



MISE A JOUR DU 30/03/2018

# FOOTBALL D'ANIMATION GUIDE DES PLATEAUX U9 PHASE PRINTEMPS 2018



VEUILLEZ TROUVER CI-JOINT LE GUIDE DES PLATEAUX U9 POUR LA PHASE PRINTEMPS 2018.

Stéphanie BARBIER, CDFA Louis MOUGIN, Contrat d'apprentissage

### **ORGANISATION GENERALE**

6 à 8 équipes sont convoquées sur un même lieu de plateau. Faire 6 rotations de 10 minutes. 5 minutes de pause entre chaque rotation

Lors de chaque plateau les équipes disputeront 4 matchs et réaliseront 1 atelier technique et atelier du PEF (Programme Educatif Fédéral)

Les éducateurs doivent discuter entre eux avant chaque plateau pour attribuer un numéro à chaque équipe. (Lorsqu'il y a 2 équipes du même club faire en sorte qu'elles se rencontrent sur un atelier.)

IMPORTANT : les clubs doivent respecter les équipes engagées. Aucune équipe supplémentaire ne peut être engagée sans l'avis du district.

- Les équipes ont rendez-vous à 9H45. Le plateau doit débuter à 10H15.

En cas d'absence d'une ou plusieurs équipes, merci d'avertir le club organisateur et le district.

### ORGANISATION DE LA PRATIQUE

### REGLEMENT

- Joueurs autorisés: U8 né(e)s en 2010, U9 (né(e)s en 2009 et U10 Féminine nées en 2008.
  - + 3 joueurs U7 né(e)s en 2011 par équipe.
  - Le joueur doit être licencié pour pouvoir participer aux plateaux.
- Ballon taille 3
- Nombre de joueurs : Les matchs se déroulent obligatoirement à 5 contre 5 (avec un gardien).
- Le coup de pied de but : se joue à 6m (par le gardien), obligatoirement au pied. Possibilité de faire une passe à un partenaire dans la zone protégée.
- La relance du gardien (sur un arrêt) : se fait au pied (ballon posé au sol) relance de volée ou demi volée interdite ou à la main : inciter les joueurs à utiliser la zone protégée (moins de perte de balle).
- **Les touches :** obligatoirement au pied. Adversaires à 4m. Possibilité de faire une passe ou de rentrer en conduite de balle (mais pas le droit de marquer avant d'avoir fait une passe).

### REGLE DE LA ZONE PROTEGEE :

Lorsque le gardien se saisit du ballon à la main, ou sur un 6m, tous les joueurs adverses doivent sortir de la surface du gardien (zone des 8m).

Le gardien peut alors relancer sur un partenaire qui vient demander le ballon dans la surface. Les adversaires pourront alors rentrer dans la zone dès que le joueur aura touché le ballon.

# Zone protégée de 8 m 25 m

35 m de long

### TRACAGE DES TERRAINS:

- Les terrains U9 doivent être tracés avec des coupelles (si possible d'une seule couleur par terrain)
- Chaque terrain doit mesurer 35 mètres de long et 25 mètres de large.
- Les buts doivent mesurer 4 mètres de large et être matérialisés avec des Constri-foot.
- > 2 coupelles, placées à 8 m, de chaque côté du terrain dans le sens de la longueur, permettent de déterminer les 2 surfaces de réparation.

### CALENDRIER PHASE PRINTEMPS – ATTENTION AUX MODIFICATIONS

- Compte tenu de dates tardives réservées pour le futsal, ce dernier est annulé pour les U9 et U7 pour la phase printemps.
- L'ensemble des plateaux U7 et U9 se dérouleront en extérieur.

DATES/CATEGORIE	U9	U7
Samedi 03 Mars 2018		
Samedi 10 mars 2018	J1	
Samedi 17 mars 2018		J1
Samedi 24 mars 2018	J2	
Samedi 31 mars 2018		J2
Samedi 07 Avril 2018	J3	
Samedi 14 Avril 2018		Festi-foot sur inscription
Samedi 21 Avril 2018		
Samedi 28 Avril 2018		J3
Samedi 05 mai 2018	J4	
Mardi 08 mai 2018	Festi-foot sur inscription	
Samedi 12 mai 2018		J4
Samedi 19 mai 2018	J5	
Samedi 26 mai 2018		J5
Samedi 02 juin 2018	J6	
Samedi 9 juin 2018	JND	JND
Samedi 16 juin 2018		

### **CALENDRIER U9 PHASE PRINTEMPS 2018:**

- ➤ Plateau N°1 → Samedi 10 mars 2018
- ➤ Plateau N°2 → Samedi 24 mars 2018
- ➤ Plateau N°3 → Samedi 07 avril 2018
- ➤ Festifoot sur inscriptions (à Vesoul) → samedi 21 avril 2018
- ➤ Plateau N°4 → Samedi 05 mai 2018
- ➤ Plateau N°5 → Samedi 19 mai 2018
- ➤ Plateau N°6 → Samedi 02 juin 2018
- ➤ Journée Nationale des Débutants (à Vesoul l'après-midi) → Samedi 09 juin 2018

### **COMPOSITION DES GROUPES**

- > Des groupes tenant compte du niveau des équipes ont été constitués.
- Les équipes doivent nous transmettre après chaque plateau la fiche bilan en précisant le niveau des équipes (après échange entre éducateurs).
- Les groupes seront modifiés après la journée 4.
- > Il est donc demandé au club de respecter le numéro des équipes pour composer leurs équipes.

### **NIVEAU 1**

### PLATEAU N°1 : Samedi 07 avril 2018

7 équipes	8 équipes
Plateau à Autet (4 Rivières club organisateur) :	Plateau à Perrouse :
FC 2 Vels 1 et 2, FC 4 Rivières 1 et 2, Gr Arc/Autrey 1 et 2, Membrey 1.	Gr CC Villersexel 1, Marnay 1 et 2, Noidans les Perrouse 1, Rioz/Etuz/Cussey 1 et 2, Vesoul 1 et 2.

8 équipes	7 équipes
Plateau à Amance :	<u>Plateau à Lure :</u>
Amance/Corre/Pol 1, Franchevelle 1, Gr Val Semouse	FC Pays Minier 1 et 2, Gr Haute Lizaine Pays
1 et 2, Jussey 1, St Loup/Corb/Magn 1,	d'Héricourt 1 et 2, Haute Vallée de l'Ognon 1,
Vesoul FC 1 et 2	Lure 1 et 2.

### PLATEAU N°2 : Samedi 05 mai 2018

7 équipes	8 équipes
Plateau à Membrey :	<u>Plateau à Rioz :</u>
FC 2 Vels 1 et 2, FC 4 Rivières 1 et 2, Gr Arc/Autrey 1	Gr CC Villersexel 1, Marnay 1 et 2, Noidans les
et 2, Membrey 1.	Perrouse 1, Rioz/Etuz/Cussey 1 et 2, Vesoul 1 et 2.

8 équipes	7 équipes
Plateau à Fontaine les Luxeuil	Plateau à Champagney
(Gr Val Semouse club organisateur):	(Pays Minier club organisateur):
Amance/Corre/Pol 1, Franchevelle 1, Gr Val Semouse	FC Pays Minier 1 et 2, Gr Haute Lizaine Pays
1 et 2, Jussey 1, St Loup/Corb/Magn 1,	d'Héricourt 1 et 2, Haute Vallée de l'Ognon 1,
Vesoul FC 1 et 2	Lure 1 et 2.

### PLATEAU N°1 : Samedi 07 avril 2018

7 équipes	8 équipes
<u>Plateau à Marnay :</u>	Plateau à Noidans le Ferroux :
FC Monts de Gy 1 et 2, Gr Arc/Autrey 3, Marnay 3 et 4, Val de Pesmes 1 et 2.	Gr Frotey/Colombe 2 et 3, Larians 1, Noidans le Ferroux, Perrouse 2 et 3, Rioz/Etuz/Cussey 3 et 4.

8 équipes	7 équipes	6 équipes
Plateau à Saulx les Vesoul :	Plateau à Vesoul synthétique	Plateau à Melisey (Mille Etangs
	Michel Roy (Vesoul AFM club	<u>club organisateur):</u>
Breuches 1, Combeaufontaine/Lav	<u>organisateur) :</u>	
1, Gr Frotey/Colombe 1, Gr La		FC Pays Minier 3, Gr Mille Etangs 1
Saône 1 et 2, Jasney 1, Saulx les	Fougerolles 1 et 2, Luxeuil 1 et 2,	et 2, Héricourt 1 et 2,
Vesoul 1 Port/Saône 1.	Vesoul AFM 1 et 2, Vesoul FC 3.	Lure Sporting 1.

### PLATEAU N°2 : Samedi 05 mai 2018

7 équipes	8 équipes
Plateau à Arc lès Gray	Plateau à Larians :
(Arc/Autrey club organisateur):	
	Gr Frotey/Colombe 2 et 3, Larians 1, Noidans le
FC Monts de Gy 1 et 2, Gr Arc/Autrey 3, Marnay 3 et 4, Val de Pesmes 1 et 2.	Ferroux, <b>Perrouse 2</b> , Rioz/Etuz/Cussey 3 et 4.

8 équipes	7 équipes	6 équipes
Plateau à Port/Saône :	<u>Plateau à Luxeuil :</u>	Plateau à Héricourt
		(stade du Mougnot):
Breuches 1, Combeaufontaine/Lav	Fougerolles 1 et 2, Luxeuil 1 et 2,	
1, Gr Frotey/Colombe 1, Gr La	Vesoul AFM 1 et 2, Vesoul FC 3.	FC Pays Minier 3, Gr Mille Etangs 1
Saône 1 et 2, Jasney 1, Saulx les		et 2, Héricourt 1 et 2, Lure
Vesoul 1 Port/Saône 1.		Sporting 1.

### PLATEAU N°1 : Samedi 07 avril 2018

7 équipes	8 équipes
Plateau à Fretigney	Plateau à Vesoul synthétique Michel Roy
( La Romaine club organisateur):	(Vesoul Nord club organisateur):
Champlitte 1, FF La Romaine 1, Marnay 5,	Dampierre/Linotte 1 et 2, Gr CC Villersexel 2, Larians
Rigny 1 et 2, Rioz/Etuz/Cussey 5 et 6	2 et 3, Noidans les Vesoul 3 et 4, Vesoul Nord 1.

8 équipes	6 équipes	8 équipes
Plateau à Demangevelle	Plateau à Saint Loup/Semouse	Plateau à Magny Vernois :
(Coney club organisateur):	(Stade municipal):	
		FC Pays Minier 4 et 5, Gr Haute
Conflans 1 et 2, Fc Lac 1, Gr La	Faucogney 1, Fougerolles 3, St	Lizaine 3 et 4, Haute Vallée de
Goulotte 1, UF Coney 1 et 2,	Loup/Corb/Magn 2 et 3, Servance	l'Ognon 2, Lure 3 et 4, Magny
Vesoul FC 4 et 5.	1, Vallée du Breuchin 1.	Vernois 1.

### PLATEAU N°2 : Samedi 05 mai 2018

7 équipes	8 équipes
<u>Plateau à Rigny :</u>	Plateau à Dampierre/Linotte :
Champlitte 1, FF La Romaine 1, Marnay 5, Rigny 1 et	Dampierre/Linotte 1 et 2, Gr CC Villersexel 2, Larians 2
2, Rioz/Etuz/Cussey 5 et 6	et 3, Noidans les Vesoul 3 et 4, Vesoul Nord 1.

8 équipes	6 équipes	8 équipes
Plateau à Breurey	Plateau à Faucogney :	Plateau à Roye (Haute Vallée de
(La Goulotte organisateur):		l'Ognon club organisateur):
	Faucogney 1, Fougerolles 3, St	
Conflans 1 et 2, Fc Lac 1, Gr La	Loup/Corb/Magn 2 et 3, Servance	FC Pays Minier 4 et 5, Gr Haute
Goulotte 1, UF Coney 1 et 2,	1, Vallée du Breuchin 1.	Lizaine 3 et 4, Haute Vallée de
Vesoul FC 4 et 5.		l'Ognon 2, Lure 3 et 4, Magny
		Vernois 1.

### **PLATEAUX U9F:**

### SAMEDI 07 avril 2018

### Plateau à RONCHAMP

FC Pays Minier 1 et 2, Fougerolles, GR Haute Lizaine Pays d'Héricourt, Lure

### Plateau à RIOZ

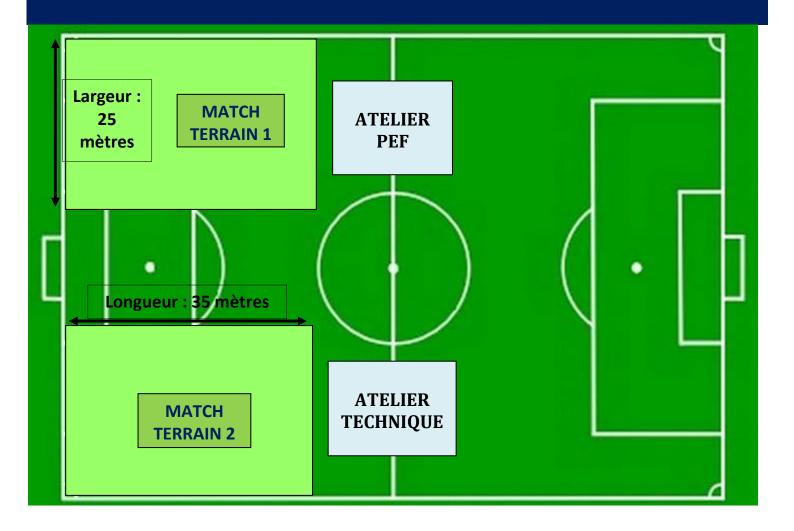
Amance/Corre/Polaincourt, Membrey, Noidans les Vesoul, Ent Perrouse-Rioz/Etuz/Cussey 1

### **SAMEDI 05 Mai 2018**

### PLATEAU A NOIDANS LES VESOUL

Amance/Corre/Polaincourt, Ent Perrouse-Rioz/Etuz/Cussey 1 et 2, FC Pays Minier 1 et 2, Fougerolles, GR Haute Lizaine Pays d'Héricourt, Lure, Membrey, Noidans les Vesoul.

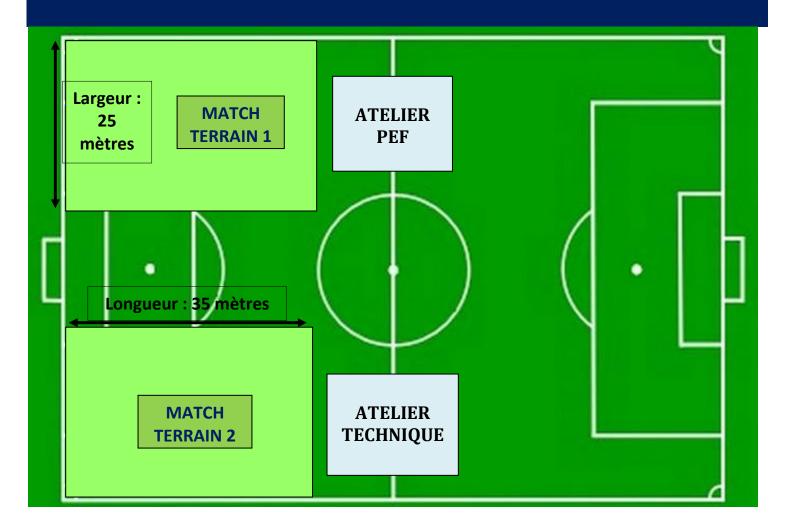
# PLATEAU A 8 EQUIPES



- Attribuer un numéro à chaque équipe de 1 à 8
- Chaque équipe fait 3 matchs et 2 ateliers
- Chaque rotation dure 12 minutes
- Temps de pause entre chaque rotation de 3 minutes

	MATCH TERRAIN 1	MATCH TERRAIN 2	ATELIER PEF	ATELIER TECHNIQUE	JONGLAGES
Rotation 1	1 - 2	3 - 4	5 - 6	7 – 8	
Rotation 2	5 - 8	7 - 6	1 - 3	2 – 4	
Rotation 3	1 - 7	2 - 5	8 - 4	6 – 3	
Rotation 4	8 - 3	6 - 4	2 - 7	1-5	
Rotation 5	1 - 8	2-6			3-4-5-7
Rotation 6	3 - 5	4 – 7			1-2-6-8

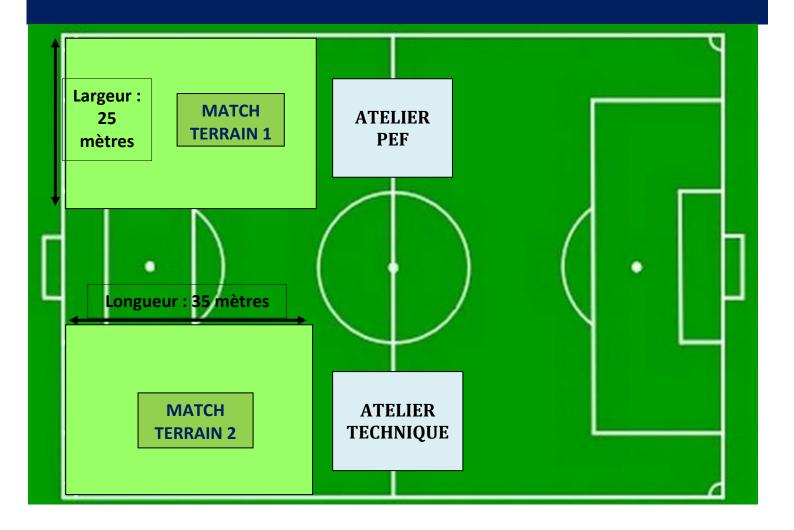
# PLATEAU A 7 EQUIPES



- Attribuer un numéro à chaque équipe de 1 à 7
- Chaque équipe fait 4 matchs et 2 ateliers
- Chaque rotation dure 10 minutes
- Temps de pause entre chaque rotation de 3 minutes

	MATCH TERRAIN 1	MATCH TERRAIN 2	ATELIER PEF	ATELIER TECHNIQUE	JONGLAGES
Rotation 1	1 - 2	3 - 4	5 - 6	7	
Rotation 2	3 -1	2 - 5	7 – 4	6	
Rotation 3	4 – 5	6 - 7	2 - 3	1	
Rotation 4	7 - 5	6 -3	1	4 – 2	
Rotation 5	1 -4	2 – 6		3 – 5	7
Rotation 6	1 - 5	2 -7			3
Rotation 7	3 - 7	6 - 4			1-2-5

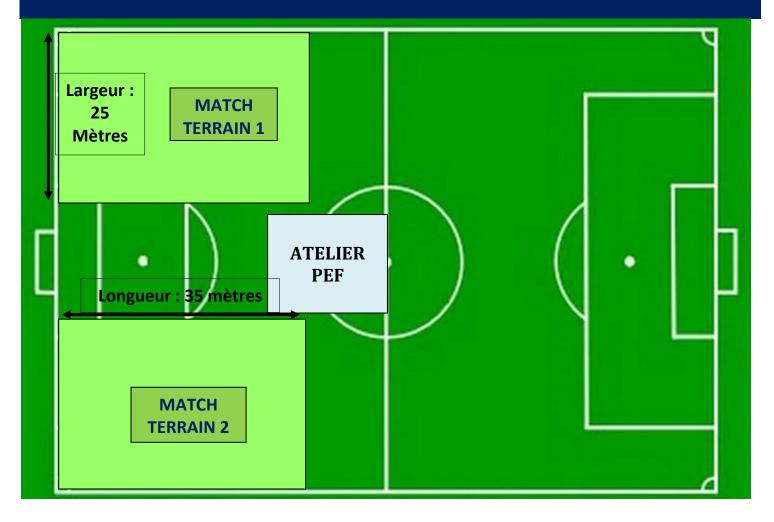
# PLATEAU A 6 EQUIPES



- Attribuer un numéro à chaque équipe de 1 à 6
- Chaque équipe fait 4 matchs et 2 ateliers
- Chaque rotation dure 10 minutes
- Temps de pause entre chaque rotation de 5 minutes

	MATCH TERRAIN 1	MATCH TERRAIN 2	ATELIER PEF	ATELIER TECHNIQUE
Rotation 1	1 - 2	3 - 4	5 - 6	
Rotation 2	3 - 5	1 - 6	2 – 4	
Rotation 3	2 - 6	4 - 5	1-3	
Rotation 4	1 - 5	2 - 3		4 – 6
Rotation 5	1 - 4	3 - 6		2-5
Rotation 6	2 - 4	5 - 6		3 - 1

# PLATEAU A 5 EQUIPES



- Attribuer un numéro à chaque équipe de 1 à 5
- Chaque équipe fait 4 matchs et 1 atelier.
- Chaque rotation dure 10 minutes. 5 Minutes de repos entre chaque rotation.

	MATCH TERRAIN 1	MATCH TERRAIN 2	ATELIER PEF
Rotation 1	1-2	3-4	5
Rotation 2	2-3	4-5	1
Rotation 3	3-5	1-4	2
Rotation 4	3-1	2-5	4
Rotation 5	1-5	2-4	3

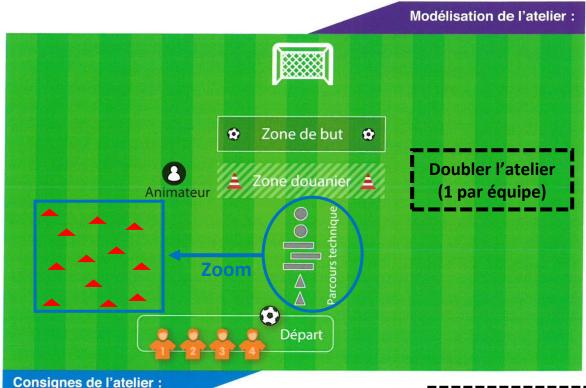


## PLATEAU U9 N°3 SAMEDI 07 AVRIL 2018

### **Atelier technique**

# Le 2 contre 1 avec des portes Situation identique à celle du plateau 2, avec la variante suivante : - Pour pouvoir marquer, un des deux attaquants doit réussir à passer en conduite de balle dans une des deux portes. Interroger les enfants : Quand l'attaquant doit-il faire une passe ? Quand l'attaquant doit il y aller seul ? Où doit se placer l'attaquant qui n'a pas le ballon ?





- Matérialiser 3 zones distinctes :
- La zone « technique » : c'est un parcours technique.
- La zone « douanier » : c'est la zone de décision.
- La zone « but » : c'est la zone de frappe au but.

Au « top » du responsable de l'atelier, un joueur de chaque équipe s'engage.

• Demande à chaque joueur de réaliser le parcours technique, ballon au pied.

### Se présenter dans la zone douanier puis le responsable de l'atelier doit :

- Enoncer à haute voix, un type « interlocuteur » spécifique au joueur.
- Faire adopter au joueur, la bonne formule de politesse en fonction de l'interlocuteur proposé.
- Si la formule de politesse est « bonne » : Le joueur poursuit son atelier et frappe au but. SI BUT = 1pt
- Si la formule de politesse est « mauvaise » : Le joueur est contraint de retourner au point de départ.

### Dès lors que les 2 joueurs sont passés, relancer un nouveau départ.

ATTENTION : Ne pas annoncer le même type d'interlocuteur 2 fois à un même joueur.

### **AVANT DE LANCER L'ATELIER:**

- Compétition entre les 2 équipes.
- Au « top » du responsable de l'atelier, un joueur de chaque équipe s'engage.
- Enoncer aux joueurs le fonctionnement de l'atelier
- Faire une démonstration
- Rappeler aux joueurs/joueuses les 4 formules de politesse.
- L'éducateur de chaque équipe corrige les joueurs sur le parcours et cumule les buts marqués par son équipe.

### FICHE « INTERLOCUTEUR »

Réponse 1 : Je serre la main

Réponse 2 : Je fais une bise

Réponse 3 : Je fais un « Check »

Réponse 4 : Je dis uniquement « BONJOUR »

1 Mon éducateur

Je serre la main

6 Mon coéquipier

Je fais un « Check »

/ Je serre la main

Mon président de club

Je serre la main

La maman de mon coéquipier

Je fais une bise

/ Je dis uniquement

« BONJOUR »

Le Maire de ma commune

Je serre la main / Je dis uniquement « BONJOUR » Le papa de mon coéquipier

Je serre la main / Je dis uniquement « BONJOUR »

4 Un dirigeant du club

Je serre la main / Je dis uniquement « BONJOUR » 9 Un spectateur

Je dis uniquement « BONJOUR »

5 Un agent de la ville

Je dis uniquement « BONJOUR » 10 Un inconnu

Je dis uniquement « BONJOUR »



# PLATEAU U9 N°4 SAMEDI 05 MAI 2018

### **Atelier technique**

### Multi buts 1 contre 1

Sur un terrain de 15mX10.

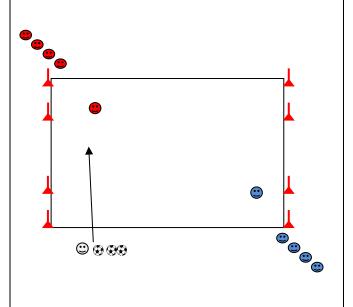
Les joueurs s'affrontent en 1 contre 1.

### ATELIER

L'éducateur fait une passe à un joueur. Dès qu'il a contrôlé le ballon un joueur de l'autre équipe entre en jeu. L'objectif est de marquer dans un des 2 buts adverse.

Si le défenseur récupère le ballon, il peut à son tour marquer.

Le duel est terminé : lorsque le ballon sort, lorsqu'il y a un but, ou quand le duel a duré plus de 30 secondes.



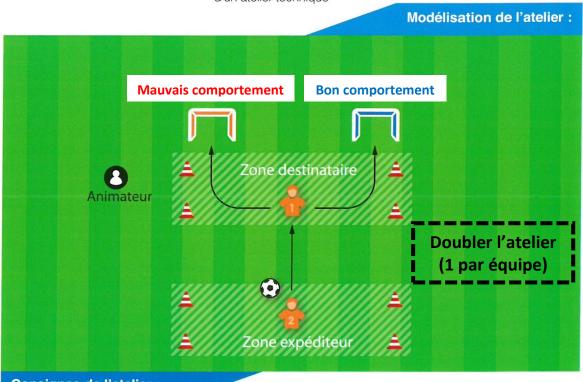
### **Atelier PEF**



Compétences visées : Respecter ses partenaires et son éducateur

L'objectif de l'atelier : Sensibiliser sur les « bons » comportements par l'intermédiaire

d'un atelier technique



### Consignes de l'atelier :

- Délimiter 2 zones distinctes :
- Une zone « expéditeur » : c'est la zone de départ.
- Une zone « destinataire » : c'est la zone de décision qui est matérialisée par 2

mini-buts « bon comportement » ou « mauvais comportement »

- Le joueur dans la zone expéditeur part en conduite de balle dès lors que le responsable de l'atelier a énoncé un comportement à haute voix.
- Le partenaire situé dans la zone destinataire doit contrôler le ballon sans que celui-ci ne sorte de la zone pour ensuite frapper dans le bon « minibut ».
  - Si le joueur a marqué dans le bon mini-but = 1pt pour son équipe
  - Si le joueur n'a pas marqué dans un mini-but = 0 pt
  - Si le joueur marque dans le mauvais mini-but = 1 pt pour son équipe
- Le joueur passeur devient ensuite le joueur réceptionneur.

Enoncer les 20 types de comportements au verso de la feuille puis compter les points et faire un retour.

### **AVANT DE LANCER L'ATELIER:**

- Compétition entre les 2 équipes.
- A l'annonce d'un
   « comportement » par le
   responsable de l'atelier, un
   joueur de chaque équipe
   s'engage en conduite pour
   ensuite faire une passe à son
   partenaire.
- Enoncer aux joueurs le fonctionnement de l'atelier
- Faire une démonstration
- L'éducateur de chaque équipe corrige les joueurs sur le parcours et cumule les points

### FICHE « COMPORTEMENT»

### **« BONS » COMPORTEMENTS**



J'encourage mes partenaires

### « MAUVAIS » COMPORTEMENTS



Je simule une blessure

Je relève mon adversaire si je le fais tomber au sol

Je conteste une décision de l'arbitre

Je respecte les décisions de l'arbitre

Je refuse de serrer la main de mes adversaires

Je reste positif dans mon attitude

Je critique mes partenaires

Je joue collectif

Je ne passe pas mon ballon à mes coéquipiers

Je serre la main de tous mes adversaires

Je bouscule mon adversaire

Je salue tout le monde en arrivant au stade

Je crie sur mon éducateur

Je lève la main si je souhaite intervenir à l'oral

Je pars du stade sans dire au revoir

Je suis un capitaine modèle

Je coupe la parole de mon éducateur

J'accepte d'être remplacé sur le terrain

Je chambre mes adversaires si j'ai gagné le match