

JOUR DE COUPE U13 SAMEDI 3 NOVEMBRE 2018 A 13H30

PROGRAMMATION DES PLATEAUX JOUR DE COUPE U13

Vesoul, le 19 octobre 2018

PRINCIPES DE BASE

Le club local, chargé de l'organisation du plateau désigne un responsable (différent du coach de l'équipe du club) qui sera aidé par un dirigeant de chaque équipe présente.

16 plateaux de 4 équipes sont organisés.

En cas d'absence d'une équipe sur un plateau de 4 équipes, se reporter au plateau à 3

L'arbitrage sera assuré par un dirigeant (licencié) d'une équipe non concernée par la rencontre en cours.

L'arbitrage à la touche est effectué par l'équipe ne jouant pas pour les plateaux à 3. Pour les plateaux à 4, la touche est effectuée par les remplaçants des équipes.

2 équipes qualifiées par plateau pour la finale départementale du samedi 6 avril 2019, avec UNE SEULE EQUIPE par club.

CLASSEMENT : Par addition de points :

Match gagné = 4 points

Match nul – vainqueur des tirs aux buts = 3 points

Match nul – perdant des tirs aux buts = 2 points

Match perdu = 1

Pénalité/équipe forfait = 0

En cas d'égalité de points à la fin du plateau entre deux équipes départage de la façon suivante :

- Résultat de la rencontre entre les deux équipes ex aequo (match ou résultats des tirs aux buts en cas d'égalité)

En cas d'égalité de points à la fin du plateau entre les trois ou quatre équipes départage de la façon suivante :

- Différence entre buts marqués et encaissés sur l'ensemble des matches,

- Si égalité : meilleure attaque sur l'ensemble des matches joués,

ORGANISATION

ORGANISATION DES TIRS AU BUT.

- Les tirs au but ont lieu **avant** la rencontre.
- Avant chaque rencontre, 6 joueurs par équipe doivent effectuer un tir au but. En cas d'égalité après 6 tirs, désigner des joueurs supplémentaires pour avoir un vainqueur (formule mort subite).

- Tous les joueurs présents lors du plateau doivent tirer au moins un tir au but y compris le gardien (soit avant le premier match, soit avant le deuxième match, soit avant le troisième match).
 - L'équipe qui remporte les tirs au but, gagnera le match en cas d'égalité lors du match (et marquera 3 points).
- **13H30 : début des tirs aux buts.**

POUR LES GROUPES DE 4 :

- Chaque équipe tire une lettre au sort : A/B/C/D
- Chaque équipe réalise 3 matches de 20 minutes sans pause coaching.
- **Ordre des matchs : temps de jeu 20 minutes.**

1^{er} matches : A contre B ; C contre D

2^{èmes} matches : A contre C ; B contre D

3^{èmes} matches : A contre D ; B contre C

SI GROUPES DE 3

- Chaque équipe tire une lettre au sort : A/B/C
- Chaque équipe réalise :
 - 2 matches de 30 minutes
 - 2 séries de 6 tirs aux buts (une avant chaque rencontre).
- **Ordre des matchs : temps de jeu 30 minutes. (Rappel : la Pause coaching dure 2 minutes)**
 - **13H30 : Match 1** : Tirs aux buts entre A et B puis match A contre B
 - **14H20 : Match 2** : Tirs aux buts puis match C contre perdant du match 1
 - **15H10 : Match 3** : Tirs aux buts puis match C contre gagnant du match 1

Veillez prendre connaissance du tirage au sort effectué lors de la commission compétition du vendredi 19 octobre 2018, en deux secteurs géographiques :

A LARIANS :

FC LA GOURGEONNE
GR ESPERANCE 2 VELS
LARIANS
MARNAY 2

A RIOZ :

FC 4 RIVIERES 2
FC LA GOURGEONNE 2
PERROUSE
RIOZ/ETUZ/CUSSEY

A MARNAY :

FC 4 RIVIERES
GR LA SAONE
MARNAY
VAL PESMES

A VESOUL (synthétique René Hologne) :

AMANCE/CORRE/POLAINCOURT 2
ENTENTE HAUTE VALLEE OGNON/MAGNY VERNOIS
NOIDANS VESOUL
VESOUL FC

A ST LOUP/SEMOUSE (Pâtis) :

AMANCE/CORRE/POLAINCOURT
GR FROTEY COLOMBE 2
ST LOUP/CORBENAY/MAGNONCOURT
VESOUL FC 3

A LURE (synthétique) :

FOUGEROLLES
GR CC VILLERSEXEL
LURE JS
VESOUL FC 2

A RONCHAMP :

GR FROTEY COLOMBE
HAUTE LIZAINE
LURE JS 2
PAYS MINIER

A FRANCHEVELLE :

FRANCHEVELLE
JASNEY
NOIDANS VESOUL 2
VALLEE BREUCHIN

La commission organisation Compétitions,