

## PROTOCOLE DE MATCH JEUNES FOOTBALL ANIMATION SAISON 2019/2020

Pour chaque match programmé, le club recevant est RESPONSABLE DU PROTOCOLE DE MATCH et désigne une personne chargée de son application (sous la responsabilité du Président).

### 1°) Avant le match

- Feuille de match complète avec vérification des licences sur la feuille de match (Nom, prénom, Numéro maillot, année de naissance et/ou catégorie)
- Désignation d'un arbitre ayant une licence validée médicalement
- Vérification du fait que les assistants sont licenciés

### 2°) Protocole de début de match

- Rassemblement des équipes
- Vérification des identités avec licences.
- Organisation des défis (pour les catégories concernées)
- Rassemblement des équipes (après le défi)
- Entrée sur terrain, alignement des équipes et des arbitres.  
L'équipe visiteuse serre la main des arbitres et de l'équipe visiteuse puis l'équipe visiteuse serre la main des arbitres.  
Tirage au sort, puis l'arbitre va serrer la main des deux entraîneurs

### 3°) Protocole de fin de match

- Les joueurs rejoignent leur éducateur
- Les 3 arbitres se rassemblent au centre du terrain
- En file indienne derrière leur éducateur les joueurs vont saluer les arbitres et l'équipe contre laquelle ils viennent de jouer (en se croisant).

### 4°) Après le match, le responsable du club recevant

- Vérifie et complète la feuille de match, puis la transmet au district
- Vérifie l'état des vestiaires
- La réception d'après-match est recommandée mais reste à la discrétion du club recevant.