

JOUR DE COUPE U13 SAMEDI 12 OCTOBRE 2019 A 13H30

PROGRAMMATION DES PLATEAUX JOUR DE COUPE U13

PRINCIPES DE BASE

Le club local, chargé de l'organisation du plateau désigne un responsable qui sera aidé par un dirigeant de chaque équipe présente.

16 plateaux de 3 ou 4 équipes sont organisés.

En cas d'absence d'une équipe sur un plateau de 3 équipes : match de 2 x 30 minutes.

En cas d'absence d'une équipe sur un plateau de 4 équipes, se reporter au plateau à 3

L'arbitrage sera assuré par un dirigeant (licencié) d'une équipe non concernée par la rencontre en cours.

L'arbitrage à la touche par l'équipe ne jouant pas pour les plateaux à 3. Pour les plateaux à 4, la touche par les remplaçants des équipes.

2 équipes qualifiées par plateau

Prochain tour : samedi 9 novembre 2019.

CLASSEMENT : Par addition de points :

Match gagné = 4 points

Match nul – vainqueur des tirs aux buts = 3 points

Match nul – perdant des tirs aux buts = 2 points

Match perdu = 1

Pénalité/équipe forfait = 0

En cas d'égalité de points à la fin du plateau entre deux équipes départage de la façon suivante :

- Résultat de la rencontre entre les deux équipes ex aequo (match ou résultats des tirs aux buts en cas d'égalité)

En cas d'égalité de points à la fin du plateau entre les trois ou quatre équipes départage de la façon suivante :

- Différence entre buts marqués et encaissés sur l'ensemble des matches,

- Si égalité : meilleure attaque sur l'ensemble des matches joués,

ORGANISATION

ORGANISATION DES TIRS AU BUT.

- Les tirs au but ont lieu **avant** la rencontre.
- Avant chaque rencontre, 6 joueurs par équipe doivent tirer un tir au but. En cas d'égalité après 6 tirs, désigner des joueurs supplémentaires pour avoir un vainqueur (formule mort subite).

- Tous les joueurs présents lors du plateau doivent tirer au moins un tir au but y compris le gardien (soit avant le premier match, soit avant le deuxième match)
- L'équipe qui remporte les tirs au but, gagnera le match en cas d'égalité lors du match (et marquera 3 points).
 - **13H30 Match 1 : Tirs aux buts entre A et B puis match A contre B**

POUR LES GROUPES DE 3

- Chaque équipe tire une lettre au sort : A/B/C
- Chaque équipe réalise :
 - 2 matchs de 30 minutes
 - 2 séries de 6 tirs aux buts (une avant chaque rencontre).
- **Ordre des matchs : temps de jeu 30 minutes. (Rappel : la Pause coaching dure 2 minutes)**
 - **13H30 : Match 1** : Tirs aux buts entre A et B puis match A contre B
 - **14H20 : Match 2** Tirs aux buts puis match C contre perdant du match 1
 - **15H10 : Match 3** : Tirs aux buts puis match C contre gagnant du match 1

POUR LES GROUPES DE 4 :

- Chaque équipe tire une lettre au sort : A/B/C/D
- Chaque équipe réalise 3 matchs de 20 minutes sans pause coaching.
- **Ordre des matchs : temps de jeu 20 minutes.**

1^{er} matches : A contre B ; C contre D

2^{èmes} matches : A contre C ; B contre D

3^{èmes} matches : A contre D ; B contre C

Veillez prendre connaissance du tirage au sort effectué lors de la commission compétition du mardi 1^{er} octobre 2019, en deux secteurs géographiques :

A MARNAY :

Entente Port sur Saône/Scey sur Saône
Gr Espérance 2 Vels 2
Marnay 2
Rioz/Etuz/Cussey

A AUTET :

Entente Fc La Gourgeonne/Traves
Fc 4 Rivières 2
Larians
Rioz/Etuz/Cussey 2

A AMANCE :

Amance/Corre/Polaincourt 2
Fc 4 Rivières
Vesoul Fc 2

A LAVONCOURT :

Amance/Corre/Polaincourt
Entente Fc Gourgeonne/Traves 2
Groupement Frotey/Colombe 2.

A GY :

Fc Monts Gy
Perrouse
Rigny

A JUSSEY :

Fc La Romaine 2
Groupement Espérance 2 Vels
Jussey

A MAIZIERES :

Fc La Romaine
Noidans Vesoul 2
Perrouse 2

A MONTAGNEY :

Marnay
Val Pesmes
Vesoul Fc 3

A RONCHAMP :

Francheville 2
Luxeuil
Pays Minier
Vallée Breuchin

A FOUGEROLLES :

Entente Haute Vallée Ognon/Magny Vernois
Fougerolles
Noidans Vesoul

St Loup/Corbenay/Magnoncourt 2

A FONTAINE :

Entente Haute Lizaine/Héricourt 2
Entente Groupement Val Semouse/Conflans
Franchevelle

A ST LOUP/SEMOUSE (au Patis) :

Entente Groupement Val Semouse/Conflans 2
Lure JS 2
Noidans Vesoul 3
St Loup/Corbenay/Magnoncourt

A MELISEY :

Groupement Mille Etangs
Groupement CC Villersexel
Jasney

A VESOUL (synthétique René Hologne 2) :

Groupement CC Villersexel 2
Pays Minier 2
Vesoul Fc

A TREMOINS :

Entente Haute Lizaine/Héricourt
Groupement Mille Etangs 2
Lure JS

A COLOMBE :

Groupement Frotey Colombe
Larians 2
Vallée Breuchin 2

La commission organisation Compétitions,