

# JOUR DE COUPE U13 SAMEDI 9 NOVEMBRE 2019 A 13H30

## PROGRAMMATION DES PLATEAUX JOUR DE COUPE U13

### PRINCIPES DE BASE

Le club local, chargé de l'organisation du plateau désigne un responsable qui sera aidé par un dirigeant de chaque équipe présente.

8 plateaux de 4 équipes sont organisés.

En cas d'absence d'une équipe sur un plateau de 4 équipes, se reporter au plateau à 3

L'arbitrage sera assuré par un dirigeant (licencié) d'une équipe non concernée par la rencontre en cours, la touche par les remplaçants des équipes qui jouent.

En cas de plateau à 3 équipes, l'arbitrage à la touche par l'équipe ne jouant pas.

2 équipes qualifiées par plateau

Prochain tour : 4 avril 2020 (phase départementale), une seule équipe par club.

**CLASSEMENT** : Par addition de points :

Match gagné = 4 points

Match nul – vainqueur des tirs aux buts = 3 points

Match nul – perdant des tirs aux buts = 2 points

Match perdu = 1

Pénalité/équipe forfait = 0

**En cas d'égalité de points à la fin du plateau entre deux équipes départage de la façon suivante :**

- Résultat de la rencontre entre les deux équipes ex aequo (match ou résultats des tirs aux buts en cas d'égalité)

**En cas d'égalité de points à la fin du plateau entre les trois ou quatre équipes départage de la façon suivante :**

- Différence entre buts marqués et encaissés sur l'ensemble des matches,

- Si égalité : meilleure attaque sur l'ensemble des matches joués,

### ORGANISATION

#### ORGANISATION DES TIRS AU BUT.

- Les tirs au but ont lieu **avant** la rencontre.
- Avant chaque rencontre, 6 joueurs par équipe doivent tirer un tir au but. En cas d'égalité après 6 tirs, désigner des joueurs supplémentaires pour avoir un vainqueur (formule mort subite).

- Tous les joueurs présents lors du plateau doivent tirer au moins un tir au but y compris le gardien (soit avant le premier match, soit avant le deuxième match)
  - L'équipe qui remporte les tirs au but, gagnera le match en cas d'égalité lors du match (et marquera 3 points).
- **13H30 Match 1 : Tirs aux buts entre A et B puis match A contre B**

**POUR LES GROUPES DE 4 :**

- Chaque équipe tire une lettre au sort : A/B/C/D
- Chaque équipe réalise 3 matches de 20 minutes sans pause coaching.
- **Ordre des matches : temps de jeu 20 minutes.**

**1<sup>er</sup> matches : A contre B ; C contre D**

**2<sup>èmes</sup> matches : A contre C ; B contre D**

**3<sup>èmes</sup> matches : A contre D ; B contre C**

**POUR LES GROUPES DE 3**

- Chaque équipe tire une lettre au sort : A/B/C
- Chaque équipe réalise :
  - 2 matches de 30 minutes
  - 2 séries de 6 tirs aux buts (une avant chaque rencontre).
- **Ordre des matches : temps de jeu 30 minutes. (Rappel : la Pause coaching dure 2 minutes)**
  - **13H30 : Match 1** : Tirs aux buts entre A et B puis match A contre B
  - **14H20 : Match 2** Tirs aux buts puis match C contre perdant du match 1
  - **15H10 : Match 3** : Tirs aux buts puis match C contre gagnant du match 1

\*\*\*\*\*

**Veillez prendre connaissance du tirage au sort effectué lors de la commission compétition du mardi 22 octobre 2019,**

**A ARC LES GRAY :**

Amance/Corre/Polaincourt

Gr Esp 2 Vels

Noidans Vesoul 3

Val Pesmes

**A PERROUSE : synthétique**

Larians

Noidans Vesoul

Perrouse

Vesoul Fc 2

**A RIOZ : (synthétique)**

Fc La Gourgeonne  
Fc La Romaine  
Jussey  
Rioz/Etuz/Cussey

**A Scey/Saône :**

Entente Port sur Saône/Scey sur Saône  
Fc 4 Rivières  
Fc Monts Gy  
Marnay

**A Brevilliers : (synthétique)**

Entente Haute Lizaine/Hericourt  
Gr Frotey Colombe  
Gr Mille Etangs  
Vallée Breuchin

**A St Loup/Semouse : (Pâtis)**

Entente Haute Lizaine/Héricourt 2  
Noidans Vesoul 2  
Pays Minier  
St Loup/Corbenay/Magnoncourt

**A Vesoul : (synthétique R Hologne)**

Francheville  
Gr Frotey Colombe 2  
Pays Minier 2  
Vesoul Fc

**A Lure : (synthétique)**

Ent Haute Vallée Ognon/Magny Vernois  
Gr Cc Villersexel  
Lure JS  
Vallée Breuchin 2

**La Commission organisation Compétitions,**