

Circulaire d'organisation des plateaux U7 (modifications du 12 11 19)

Toutes les équipes citées ont **rendez-vous à 9H45** sur le lieu du plateau mentionné ci-dessous. Début du plateau composé de matchs et d'ateliers à **10H15 et fin à 12H**.

En cas d'absences d'équipe(s) merci de prévenir le district.

Les clubs souhaitant engager des équipes supplémentaires à celles citées ci-dessous doivent envoyer un mail au district faisant état de leur demande.

GROUPE 1 : 15 équipes

Plateau du 16 Novembre 2019 : A DAMPIERRE SUR SALON

Champlitte, FC 4 Rivières 1 et 2, FC La Gourgeonne, GR Espérance 2 Vels 1, 2 et 3, Marnay 1, 2, 3 et 4, Monts de Gy 1 et 2, Rigny, Val de Pesmes.

GROUPE 2 : 13 équipes

Plateau du 16 Novembre 2019 : FRETIGNEY

Dampierre/Linotte, FC La Romaine 1 et 2, Larians 1 et 2, Perrouse 1, 2, 3 et 4, Rioz/Etuz/Cussey 1, 2, 3 et 4

GROUPE 3 : 16 équipes

Plateau du 16 Novembre 2019 : A NOIDANS LES VESOUL

Ent Port sur Saône/Scey sur Saône 1 et 2, Gr Frotey/Colombe 1 et 2, Jussey, Saulx les Vesoul, Traves 1 et 2, Noidans les Vesoul 1 et 2, Vesoul FC 1, 2, 3, 4 et 5, Vesoul Racing

GROUPE 4 : 14 équipes

Plateau du 16 Novembre 2019 : AILLEVILLERS

Amance/Corre/Polaincourt 1 et 2, Fougerolles 1, 2 et 3, Gr Val Semouse 1 et 2, Jasney, Luxeuil AS, St Loup/Corbenay/Magnoncourt 1, 2 et 3, Vallée du Breuchin 1 et 2

GROUPE 5 : 12 équipes

Plateau du 16 Novembre 2019 : PLANCHER

Francheville 1, 2 et 3, FC Pays Minier 1, 2 et 3 Gr Mille Etangs 1 et 2, Lure JS 1, 2 et 3, Lure Sporting

GROUPE 6 : 12 équipes

Plateau du 16 Novembre 2019 : A BREVILLIERS (terrain synthétique) – Haute Lizaine organisateur

Ent Haute Lizaine/Héricourt 1, 2, 3,4 + 1U8F, Haute Vallée de l'Ognon 1 et 2, FC Pays Minier U8F 1 et 2, Lure JS U8F 1 et 2, Magny Vernois

PLATEAU U7 DU SAMEDI...../...../2019

CLUB ORGANISATEUR :

TERRAIN :

DIRIGEANTS RESPONSABLE :

CLUBS PRÉSENTS :

	NOM DU CLUB	NOMBRE D'ÉQUIPES
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
NOMBRE TOTAL D'ÉQUIPES		

Remarques, observations :

-
-
-

A RETOURNER DANS LES 48 HEURES AVEC LES FEUILLES DE MATCHS :

Au District de Football de la Haute Saône, rue Paquet BP325 - 70006 Vesoul Cedex - tel: 03.84.76.30.18 -

Ou par scan de bonne qualité à secretariat@haute-saone.fff.fr

**LES EDUCATEURS PEUVENT REMPLIR LEUR FEUILLE DE MATCH AVANT LE
PLATEAU OU DONNER UN LISTING DES JOUEURS PRESENTS.**

PLATEAU U7 DU SAMEDI/..... /2019

NOM DU CLUB :

NOM DU RESPONSABLE DE L'ÉQUIPE :

Numéro	NOM - PRENOM	ANNEE DE NAISSANCE	N° LICENCE
1			
2			
3			
4			
5			
6			

PLATEAU U7 DU SAMEDI/..... / 2019

NOM DU CLUB :

NOM DU RESPONSABLE DE L'ÉQUIPE :

Numéro	NOM - PRENOM	ANNEE DE NAISSANCE	N° LICENCE
1			
2			
3			
4			
5			
6			

PLATEAU 4 – SAMEDI 16 NOVEMBRE 2019

Explications	Schémas	Variantes
<p>CONDUITE</p> <p>Exercice technique en duel Buts: réaliser le circuit technique et marquer le plus rapidement possible. Consignes : 2 équipes s'affrontent sur cet exercice technique sous forme de duel. Au signal, un joueur de chaque équipe part en conduite de balle et doit faire le tour du complet du cerceau puis slalomer entre les cônes et ensuite frapper au but (sur le gardien adverse). Le joueur qui marque le premier donne un point à son équipe.</p>		<p>Changer régulièrement les gardiens.</p>
<p>1 CONTRE 1</p> <p>Départs en simultanés des 2 côtés, l'attaquant part en conduite de balle et doit passer de l'autre côté de la "rivière" en conduite pour pouvoir ensuite aller frapper au but pour marquer. Le défenseur ne peut défendre que dans le carré et doit récupérer le ballon et/ou le sortir du carré. Dès que le ballon est sorti des limites du rectangle le duel est fini.</p>		<p>Veiller à changer les gardiens et les défenseurs régulièrement</p>
<p>FAIRE TOMBER LES QUILLES :</p> <p>2 équipes. Au signal, les joueurs partent, slalome entre les cônes et tirent pour essayer de faire tomber les cônes. Puis chaque joueur va chercher son ballon et revient dans sa colonne. Le deuxième joueur de la colonne peut partir une fois que le premier à tiré. L'équipe qui fait tomber tous ses cônes en premier, gagne le jeu.</p>		<p>Modifier le parcours de conduite de balle.</p>