

## PLATEAUX U9 N°5

### SAMEDI 23 NOVEMBRE 2020

Toutes les équipes citées ont **rendez-vous à 9H45** sur le lieu du plateau mentionné ci-dessous.

En cas d'absences d'équipe(s) merci de **prévenir le district**. Début du plateau composé de matchs et d'ateliers à **10H15 et fin à 12H**.

**Aucune équipe supplémentaire ne peut être engagée sans l'accord du District.**

**Les clubs souhaitant engager des équipes supplémentaires à celles citées ci-dessous doivent envoyer un mail au district faisant état de leur demande.**

Plateau à MARNAY 9 équipes	Plateau à DAMPIERRE/SALON 9 équipes
FC Monts de Gy 1 et 2 Marnay 1, 2 et 3 Soing 1 et 2 Val de Pesmes 1 et 2	Champlitte FC 4 Rivières 1 et 2 Gt Esp. 2 vels 1, 2 et 3 Rigny 1, 2 et 3

Plateau à JUSSEY 9 équipes	Plateau à NOIDANS LES VESOUL 9 équipes
Amance/Corre/Polaincourt 1 et 2 FC La Gourgeonne Ent Port sur Saône /Scey 1, 2 et 3 FC Lac 1 et 2 Jussey	Noidans 1, 2 et 3 Rioz/Etuz/Cussey 1, 2 et 3 Vesoul FC 1, 2 et 3

Plateau à VESOUL (R. Hologne) 9 équipes	Plateau à RIOZ 8 équipes
Larians 1 et 2 Traves 1 et 2 Pusey 1 et 2 Vesoul FC 4, 5 et 6	FC La Romaine 1 et 2 Perrouse 1, 2 et 3 Rioz/Etuz/Cussey 4, 5 et 6

Plateau à VESOUL SYNTHETIQUE MICHEL ROY (AFM ORGNISATEUR) 7 équipes	Plateau à BREVILLIERS (synthétique) 9 équipes
Dampierre/Linotte 1 et 2 Gt Frotey/ Colombe 1, 2 et 3 Vesoul AFM 1 et 2	Ent Haute Lizaine/Héricourt 1, 2 et 3 Francheville 1, 2 et 3 Gt CC Villersexel 1, 2 et 3

Plateau à LURE synthétique (LURE JS Organisateur) 8 équipes	Plateau à PLANCHER-BAS (FCPM Organisateur) 9 équipes
FC Pays Minier 1 et 2 Haute Vallée de l'Ognon 1 et 2 Lure JS 1, 2 et 3 Lure Sporting	FC Pays Minier 4, 5 et 6 Magny vernois 1 et 2 Melisey 1, 2 <b>et 3</b> Servance

Plateau à LUXEUIL 6 équipes	Plateau à FOUGEROLLES 9 équipes
Faucogney Genevrey Jasney 1, 2 et 3 Luxeuil AS	Conflans Fougerolles 1 et 2 Gt Val Semouse St Loup/Corb/Magn 1 et 2 Vallée du Breuchin 1, 2 et 3

# ORGANISATION GENERALE

**Le club recevant est RESPONSABLE DE L'ANIMATION DES ATELIERS ET DE L'ORGANISATION DU PLATEAU (accueil-présentation-rotation-goûters).**

- 6 à 9 équipes sont convoquées sur un même lieu de plateau.
- Lors de chaque plateau les équipes disputeront 3 ou 4 matchs et réaliseront 1 atelier technique et 1 atelier du PEF (Programme Educatif Fédéral) ou de jonglerie.
- Les éducateurs doivent discuter entre eux avant chaque plateau pour attribuer un numéro à chaque équipe. (Lorsqu'il y a 2 ou 3 équipes du même club faire en sorte qu'elles se rencontrent sur un atelier.)
- **IMPORTANT : les clubs doivent respecter les équipes engagées. Aucune équipe supplémentaire ne peut être engagée sans l'accord du district.**
- Les équipes ont rendez-vous à 9H45. Le plateau doit débuter à 10H15.
- En cas d'absence d'une ou plusieurs équipes, merci d'avertir le club organisateur et le district.

**Afin de gagner du temps, les clubs doivent remplir leurs feuilles de matchs à l'avance.**

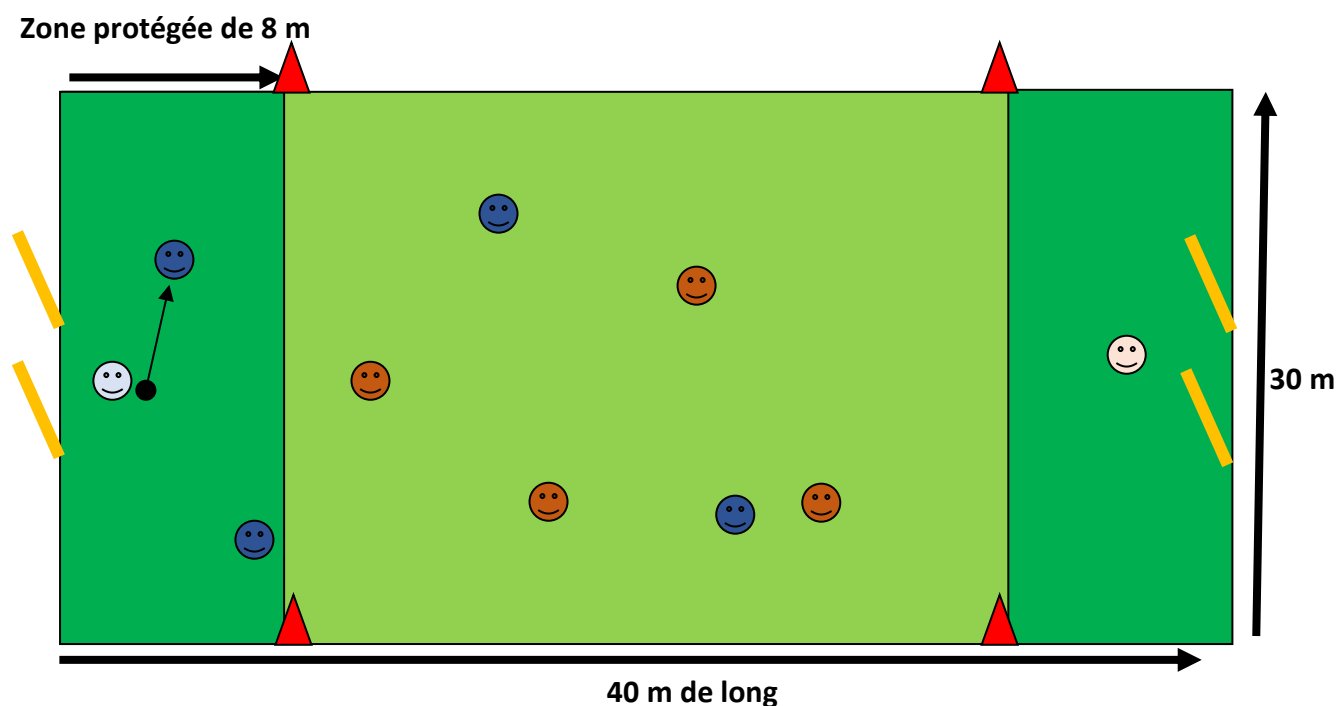
# ORGANISATION DE LA PRATIQUE

## **REGLEMENT :**

- **Joueurs autorisés :** U8 né(e)s en 2012, U9 (né(e)s en 2011 et U10 Féminine nées en 2010. + 3 joueurs U7 né(e)s en 2013 par équipe. **Le joueur doit être licencié pour pouvoir participer aux plateaux.**
- **Ballon taille 3**
- **Nombre de joueurs :** Les matchs se déroulent **obligatoirement à 5 contre 5 (avec un gardien).**
- **Le coup de pied de but (« six mètres ») :** Se joue à 6m (par le gardien), obligatoirement **au pied**. Possibilité de faire une passe à un partenaire dans la zone protégée. **(voir règle ci après\*)**
- **La relance du gardien (sur un arrêt) :** Se fait au pied (en posant le ballon au sol) **relance de volée ou demi volée interdite** ou à la main : inciter les joueurs à utiliser la zone protégée (moins de perte de balle).
- **Les touches :** Obligatoirement au pied. Adversaires à 4m. Possibilité de faire une passe ou de rentrer en conduite de balle (mais pas le droit de marquer avant d'avoir fait une passe).
- **Les corners :** Se font au pied
- **Le tacle est interdit.** Reprise du jeu par un coup-franc.

## UN JOUEUR U9 QUI PARTICIPE À UN PLATEAU LE MATIN A INTERDICTION DE JOUER L'APRÈS-MIDI

**\* Règle de la Zone protégée :** Lorsque le gardien se saisit du ballon à la main, ou sur un 6m, tous les joueurs adverses doivent sortir de la surface du gardien (zone des 8m). Le gardien peut alors relancer sur un partenaire qui vient demander le ballon dans la surface. Les adversaires pourront alors rentrer dans la zone dès que le joueur aura touché le ballon.



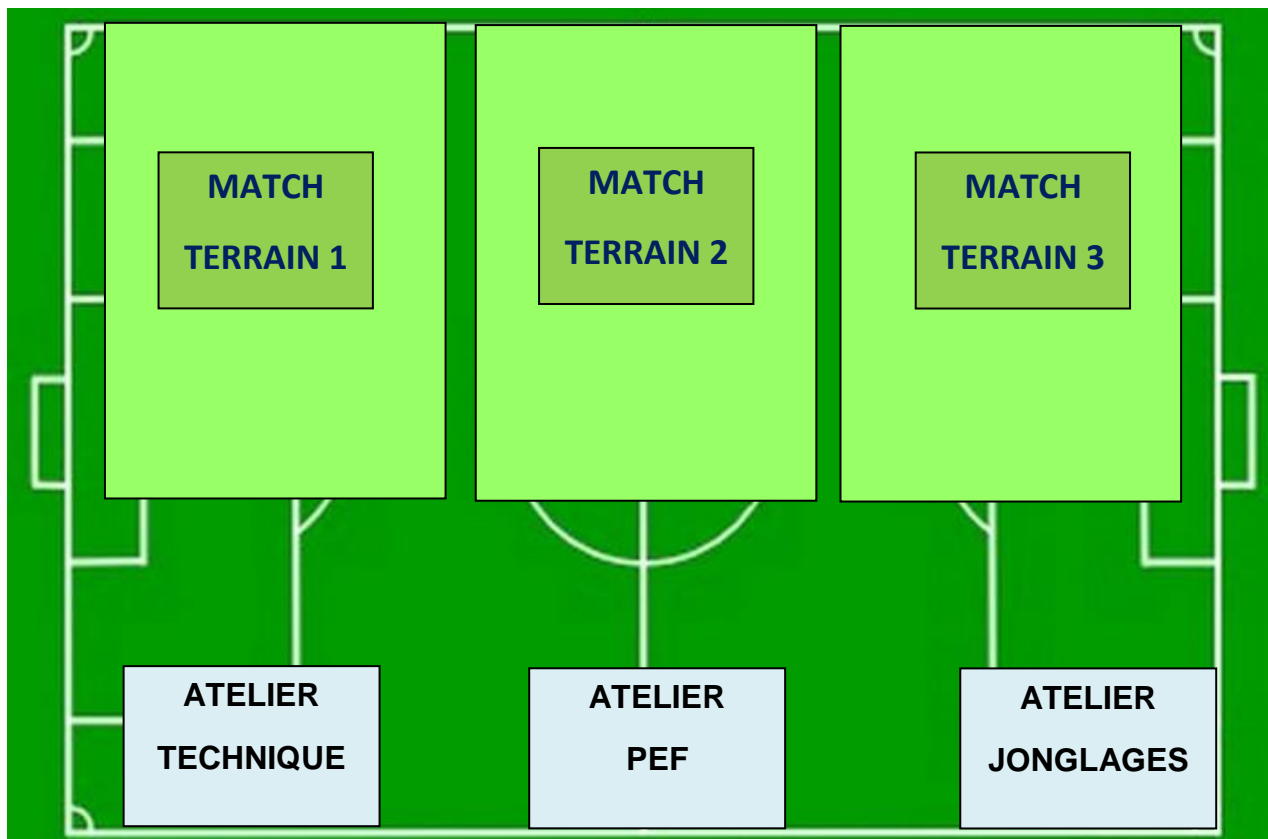
### TRACAGE DES TERRAINS :

- Les terrains U9 doivent être tracés avec des coupelles si possible d'une seule couleur.
- Chaque terrain doit mesurer 40 mètres de long et 30 mètres de large.
- Les buts doivent mesurer 4 mètres de large et être matérialisés avec des constri-foot.
- 2 coupelles, placées à 8 m, de chaque côté du terrain dans le sens de la longueur, permettent de déterminer les 2 surfaces de réparation.

## CALENDRIER PHASE AUTOMNE 2019

- Plateau N°1 → Samedi 14 Septembre 2019
- Plateau N°2 → Samedi 28 Septembre 2019
- Plateau N°3 → Samedi 12 Octobre 2019
- **Festifoot (sur inscription) → Samedi 26 Octobre 2019**
- Plateau N°4 → Samedi 09 Novembre 2019
- Plateau N°5 → Samedi 23 Novembre 2019
- **Plateaux Futsal (sur inscription) → Période hivernale**

# FICHE ROTATION A 9 EQUIPES



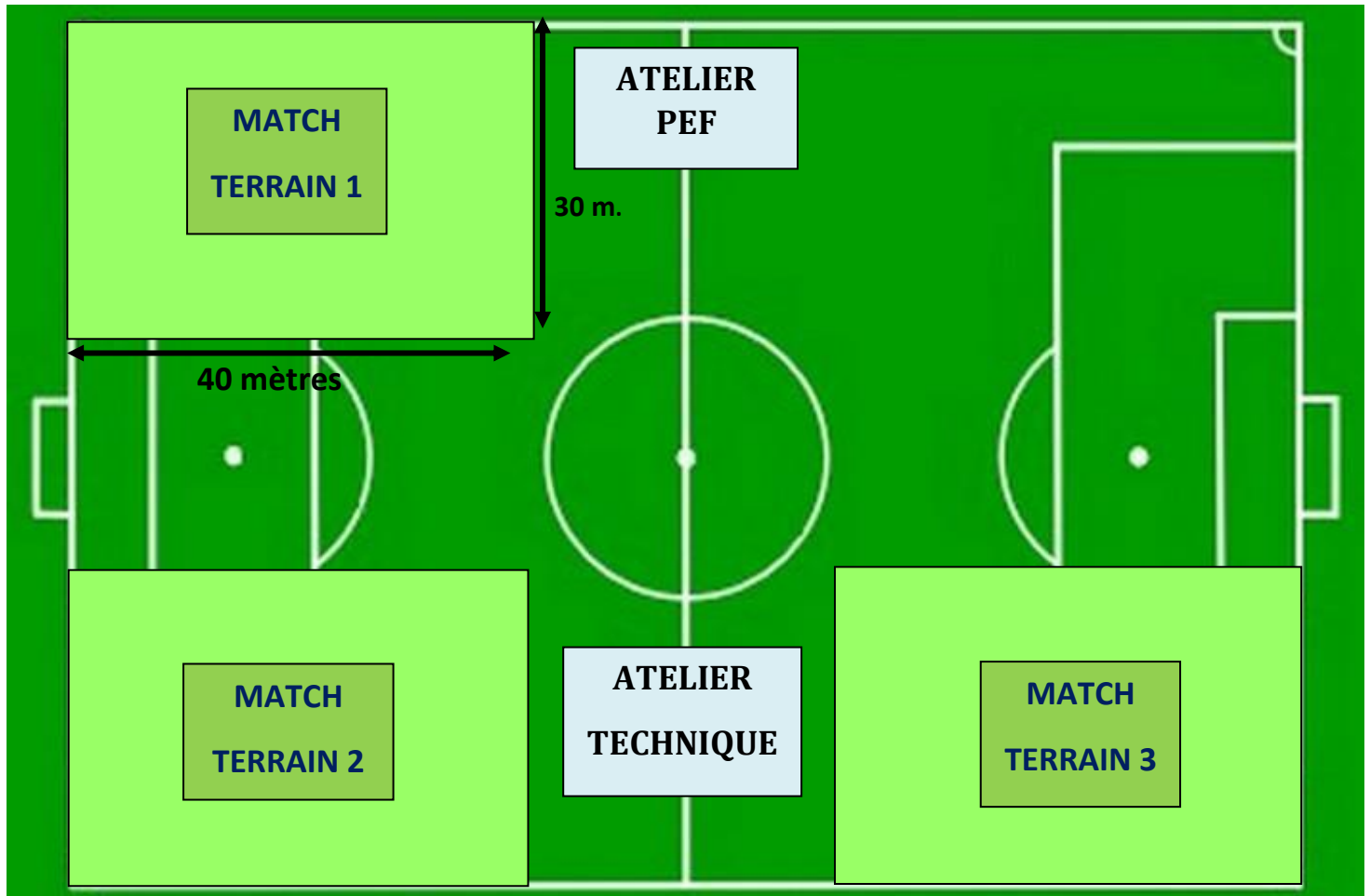
- Attribuer une lettre à chaque équipe.
- Chaque équipe fera 4 matchs et 2 ateliers. Pour cela suivre la fiche des rotations.
- Les ateliers sont installés derrière les terrains.
- Chaque rotation dure 10 minutes.

## FICHE DE ROTATION PLATEAU A 9 EQUIPES :

ROTATIONS	MATCH TERRAIN 1	MATCH TERRAIN 2	MATCH TERRAIN 3	ATELIER TECHNIQUE	ATELIER PEF	ATELIER JONGLAGES
1	1 - 2	3 - 4	5 - 6	8 - 7		9
2	2 - 4	7 - 6	8 - 9	1 - 5		3
3	1 - 3	5 - 8	7 - 9	2 - 4		6
4	3 - 2	4 - 7	6 - 8		9 - 1	5
5	1 - 5	9 - 4	3 - 6		2 - 7	8
6	1 - 8	2 - 7	5 - 9		6 - 3	4

# PLATEAU A 8 EQUIPES

(Formule n°1 à 3 terrains)



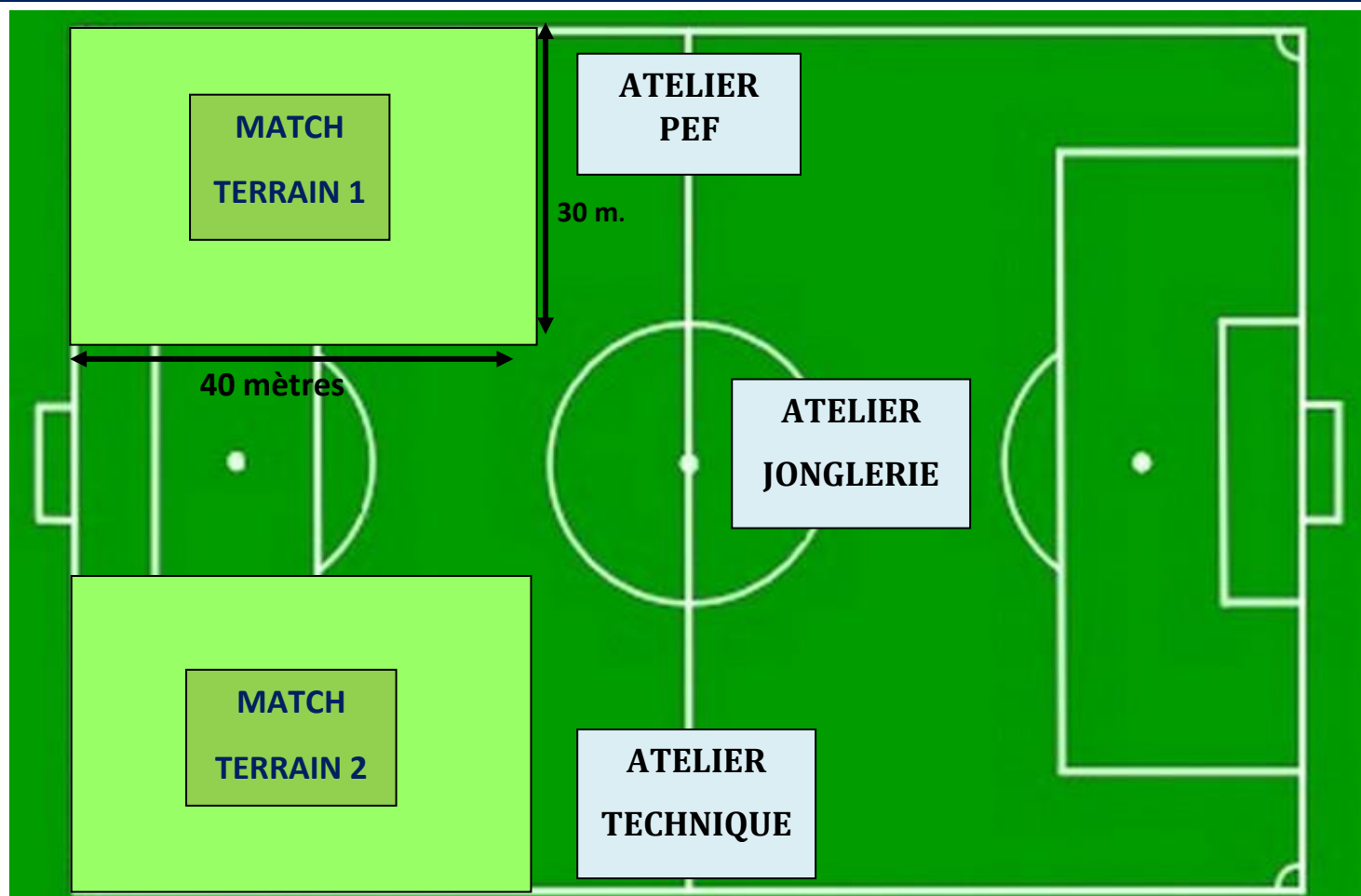
## ORGANISATION :

- Attribuer un numéro à chaque équipe de 1 à 8
- Chaque équipe fait **4 matchs et 2 ateliers**
- Chaque rotation dure **10 minutes**
- Temps de pause entre chaque rotation de **5 minutes**

	MATCH TERRAIN 1	MATCH TERRAIN 2	MATCH TERRAIN 3	ATELIER PEF	ATELIER TECHNIQUE
<b>Rotation 1</b>	1 - 2	3 - 4	5-6		7 - 8
<b>Rotation 2</b>	5 - 8	7 - 6		1 - 3	2 - 4
<b>Rotation 3</b>	1 - 7	2 - 5	8-4		6 - 3
<b>Rotation 4</b>	8 - 3	6 - 4		2 - 7	1 - 5
<b>Rotation 5</b>	1 - 8	2 - 6	3-7	4 - 5	
<b>Rotation 6</b>	2 - 5	4 - 7	1-3	8 - 6	

# PLATEAU A 8 EQUIPES

(Formule n°2 à 2 terrains)



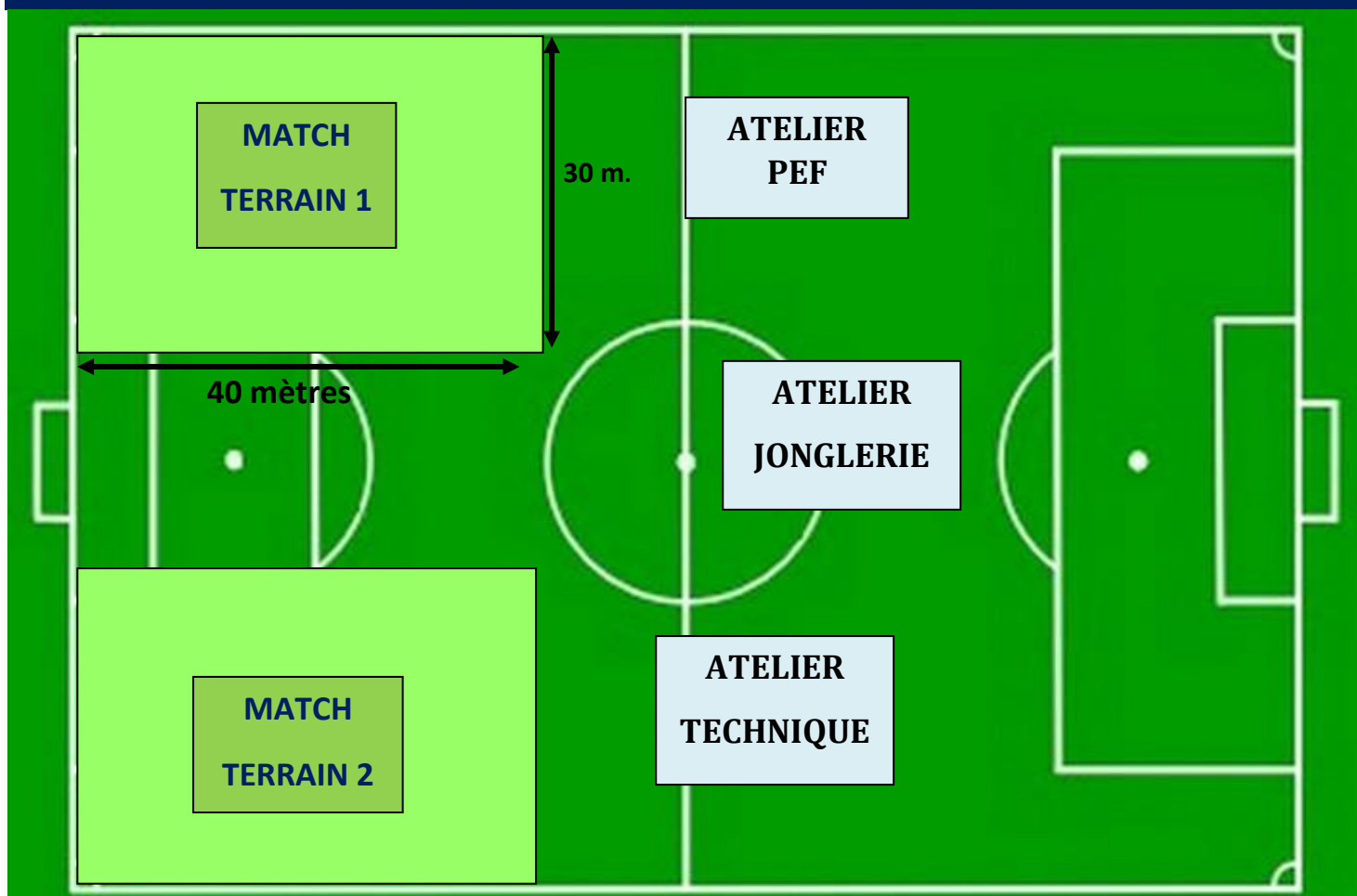
## ORGANISATION :

- Attribuer un numéro à chaque équipe de 1 à 8
- Chaque équipe fait **3 matchs et 3 ateliers**
- Chaque rotation dure **12 minutes**
- Temps de pause entre chaque rotation de **3 minutes**

## POUR L'ATELIER JONGLERIE : FAIRE L'ATELIER JONGLAGE DU PLATEAU N°4 OU N°5

	MATCH TERRAIN 1	MATCH TERRAIN 2	ATELIER PEF	ATELIER TECHNIQUE	ATELIER 3
<b>Rotation 1</b>	1 - 2	3 - 4	5 - 6	7 - 8	
<b>Rotation 2</b>	5 - 8	7 - 6	1 - 3	2 - 4	
<b>Rotation 3</b>	1 - 7	2 - 5	8 - 4	6 - 3	
<b>Rotation 4</b>	8 - 3	6 - 4	2 - 7	1 - 5	
<b>Rotation 5</b>	1 - 8	2 - 6			3-4-5-7

# PLATEAU A 7 EQUIPES



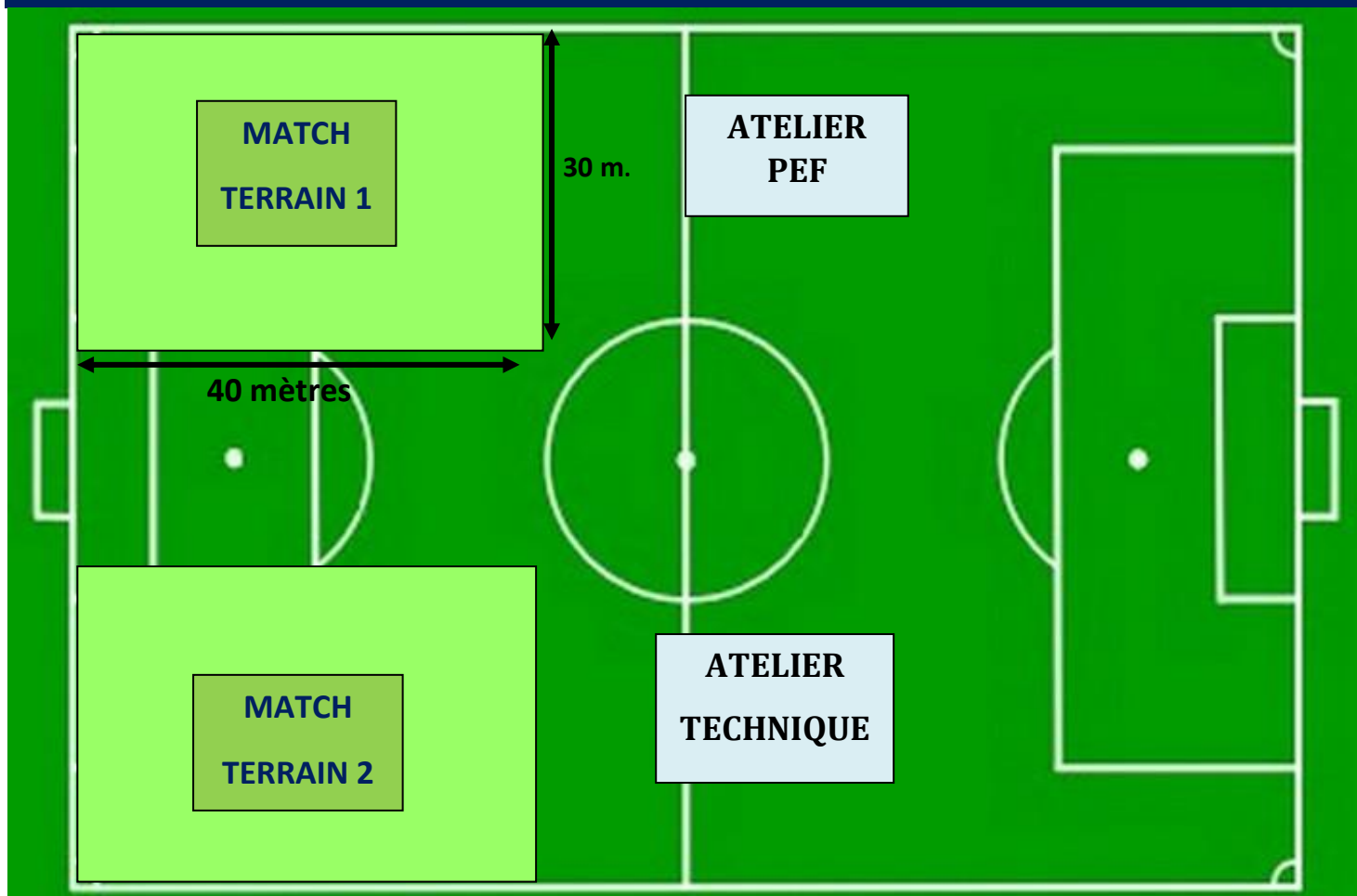
## ORGANISATION :

- Attribuer un numéro à chaque équipe de 1 à 7
- Chaque équipe fait **4 matchs et 3 ateliers**
- Chaque rotation dure **10 minutes**
- Temps de pause entre chaque rotation de **3 minutes**

**POUR L'ATELIER JONGLERIE : FAIRE L'ATELIER JONGLAGE DU PLATEAU N°4 OU N°5**

	MATCH TERRAIN 1	MATCH TERRAIN 2	ATELIER PEF	ATELIER TECHNIQUE	ATELIER 3
<b>Rotation 1</b>	1 - 2	3 - 4	5 - 6	7	
<b>Rotation 2</b>	3 - 1	2 - 5	7 - 4	6	
<b>Rotation 3</b>	4 - 5	6 - 7	2 - 3	1	
<b>Rotation 4</b>	7 - 5	6 - 3	1	4 - 2	
<b>Rotation 5</b>	1 - 4	2 - 6		3 - 5	7
<b>Rotation 6</b>	1 - 5	2 - 7			3-4-6

# PLATEAU A 6 EQUIPES



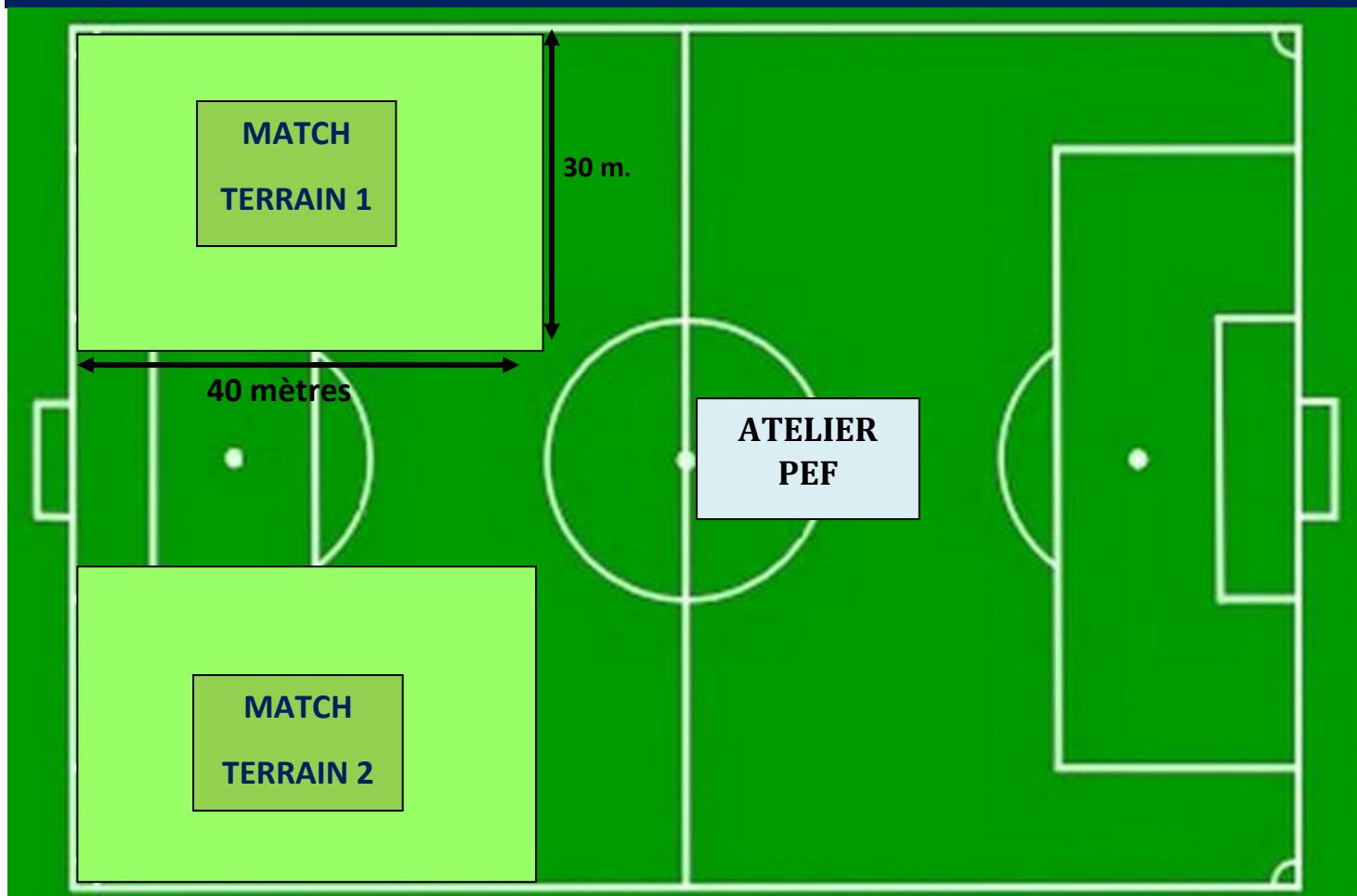
## ORGANISATION :

- Attribuer un numéro à chaque équipe de **1 à 6**
- Chaque équipe fait **4 matchs et 2 ateliers**
- Chaque rotation dure **10 minutes**
- Temps de pause entre chaque rotation de **5 minutes**

	MATCH TERRAIN 1	MATCH TERRAIN 2	ATELIER PEF	ATELIER TECHNIQUE
Rotation 1	1 - 2	3 - 4	5 - 6	
Rotation 2	3 - 5	1 - 6	2 - 4	
Rotation 3	2 - 6	4 - 5	1 - 3	
Rotation 4	1 - 5	2 - 3		4 - 6
Rotation 5	1 - 4	3 - 6		2 - 5



# PLATEAU A 5 EQUIPES



## ORGANISATION :

- Attribuer un numéro à chaque équipe de 1 à 5
- Chaque équipe fait **4 matchs et 1 atelier.**
- Chaque rotation dure **10 minutes.**
- Temps de pause entre chaque rotation de **5 minutes.**

	MATCH TERRAIN 1	MATCH TERRAIN 2	ATELIER PEF
Rotation 1	1-2	3-4	5
Rotation 2	2-3	4-5	1
Rotation 3	3-5	1-4	2
Rotation 4	3-1	2-5	4
Rotation 5	1-5	2-4	3



## FICHE BILAN PLATEAU U9

Date du plateau :

Lieu du plateau :

Responsable plateau :

### Attribution des numéros aux équipes :

(A la fin du plateau il vous est demandé de positionner l'ensemble des équipes suivant leur niveau en vous basant sur les contenus des matchs du plateau. Voir le tableau ci-dessous.)

	<b>Equipes</b>	<b>Niveau 1 (Expérimentée)</b>	<b>Niveau 2 (Moyenne)</b>	<b>Niveau 3 (Débutante)</b>
<b>1</b>				
<b>2</b>				
<b>3</b>				
<b>4</b>				
<b>5</b>				
<b>6</b>				
<b>7</b>				
<b>8</b>				

REMARQUES (organisation, horaires, contenu des ateliers, divers) :

A RETOURNER AU DISTRICT DANS LES 48 HEURES

# FEUILLES DE MATCHS PLATEAUX U9

DATE DU PLATEAU :

NOM DU CLUB : .....

NOM DU RESPONSABLE DE L'ÉQUIPE : .....

N°	NOM	PRÉNOM	ANNEE NAISSANCE	N° LICENCE
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				

.....

# FEUILLES DE MATCHS PLATEAUX U9

DATE DU PLATEAU :

NOM DU CLUB : .....

NOM DU RESPONSABLE DE L'ÉQUIPE : .....

N°	NOM	PRÉNOM	ANNEE NAISSANCE	N° LICENCE
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				

.....

**Thématique : JONGLAGE**

**Objectif de l'atelier : Améliorer le geste du jonglage**

**Consignes**

Le but est de réussir à passer tous les paliers. Pour monter au palier suivant il faut remplir l'objectif. Chaque joueur dispose de 3 essais maximum par palier.

**En cas d'échec :** redescendre d'un palier ou continuer au palier 1 si échec à celui ci.

**En cas de réussite :** le joueur monte d'un palier.











**CORRIGER LES JOUEURS ET LES CONSEILLER SUR LA TECHNIQUE DE JONGLERIE DURANT TOUT L'ATELIER.**

Pour chaque palier il faut réaliser consécutivement un nombre de jonglage. Si le ballon tombe, avant l'objectif, faire un autre essai en reprenant à 0.

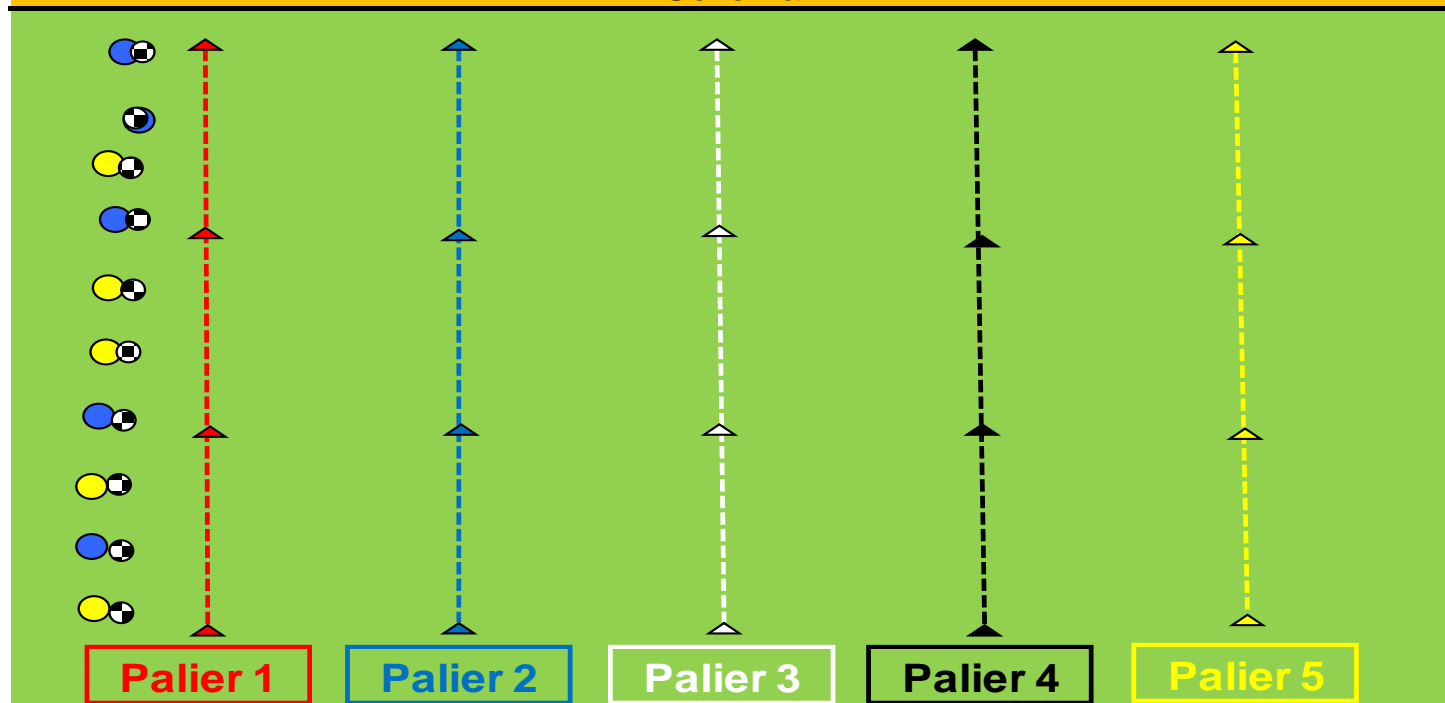
**Palier 1 :** 2 jonglages. / **Palier 2 :** 4 jonglages. / **Palier 3 :** 6 jonglages. / **Palier 4 :** 8 jonglages. / **Palier 5 :** 10 jonglages.

Si la difficulté est trop importante, proposer au joueur de faire des paliers en réalisant consécutivement des contacts pied/main (1jonglage en récupérant le ballon à la main entre chaque contact). Si le ballon tombe, recommencer le défi du palier à 0.

**Matériel**

					
But	Déplacement joueur	Déplacement ballon		Conduite	
					
Cône	Cerceau	Coupelle	Ballon	Joueurs	Constrifoot Haie

**Schéma**



**Détails du schéma**

Disposer 5 lignes de coupelles parallèles, de couleur différente si possible, et de 15 mètres de longueur environ. Espacer les lignes de 4 mètres de part et d'autre.

**Variables - Veiller à**

Lorsqu'un joueur a réalisé l'objectif des 5 paliers, il doit venir vers l'éducateur qui va lui fixer de nouveaux objectifs. Corriger les joueurs et veiller à leur fixer des objectifs qui leur permettent de progresser.

**Thématique : Culture Foot**

**Objectif de l'atelier : Connaitre son sport**

**Consignes**













Compétition par équipe de 2 ou 3 joueurs pouvant être de clubs différents (jouer avec des chasubles).

Les équipes disputent des matchs de 2 minutes en 2 contre 2 ou 3 contre 3.

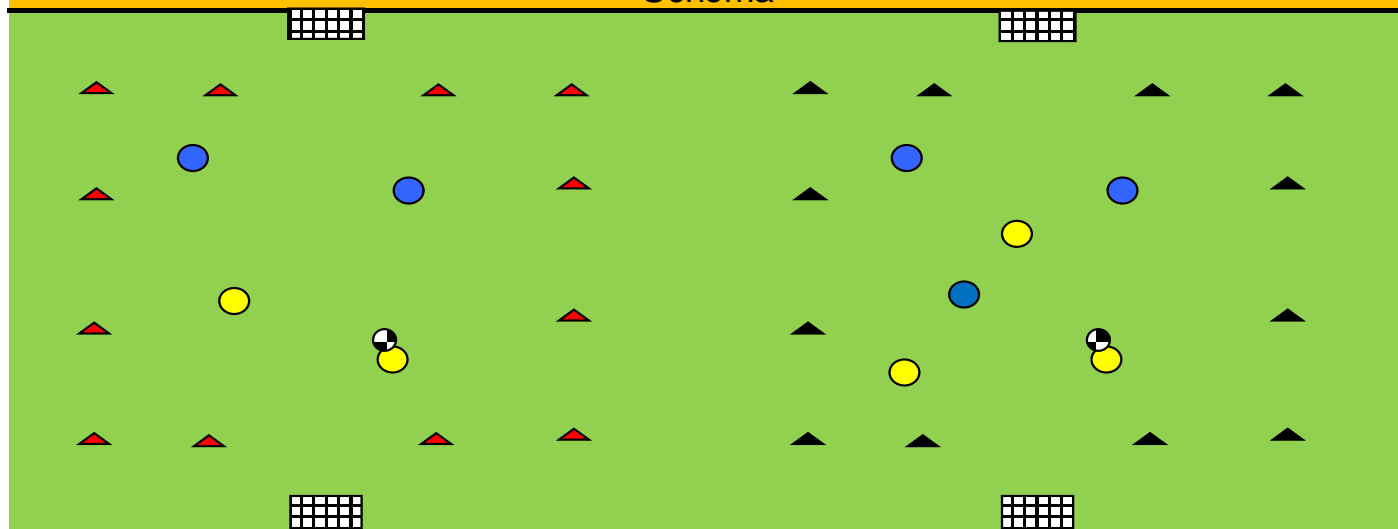
Principe du FESTIFOOT :

Les règles sont les mêmes que lors d'un match de U9 (touches aux pieds, "six mètres" au pied mais il n'y a pas de gardien. Le but est de marquer. Lorsqu'une équipe marque, l'éducateur pose alors une question à l'équipe qui a marquée. Si elle répond juste = 2 points. Si elle répond faux = but annulé, pas de point marqué, l'équipe ayant encaissé le but repars en "six mètres". Les joueurs ne peuvent défendre en dehors de la zone du terrain délimitée par les coupelles (afin de ne pas défendre juste devant le minibus).

**Matériel**

						
<i>But</i>	<i>Déplacement joueur</i>		<i>Déplacement ballon</i>		<i>Conduite</i>	
				 		
<i>Cône</i>	<i>Cerceau</i>	<i>Coupelle</i>	<i>Ballon</i>	<i>Joueurs</i>	<i>Constrifoot</i>	<i>Haie</i>

**Schéma**



**Détails du schéma**

2 terrains. Dimensions du terrain 18 mètres de long - 14 mètres de large - minibuts de 2 mètres reculés 3 mètres derrière l'espace du terrain délimité par les coupelles.

**Variables - Veiller à**

Les matchs durent 2 minutes. L'éducateur se place entre les 2 terrains.

Lorsqu'un but est marqué il se rapproche de l'équipe qui a marquée pour poser une question au buteur. Les partenaires de son équipe peuvent l'aider.

Faire une formule championnat où toutes les équipes se rencontrent au moins une fois.

# QUESTIONNAIRE SUR "L'HISTOIRE DU FOOT"

	<b>QUESTIONS</b>	<b>REPONSES</b>
1	Quelle protection est obligatoire pour le footballeur ?	Protège tibias
2	Combien de fois l'équipe de France homme a-t-elle gagnée la coupe du monde ?	2 fois (en 1998 et 2018)
3	Que signifie l'abréviation F.F.F ?	Fédération Française de Football
4	Quel objet permet d'identifier le capitaine de chaque équipe ?	Son brassard qu'il porte au bras
5	Dans quel pays a eu lieu la coupe du monde féminine 2019 ?	En France
6	Citez 1 joueuse de l'équipe de France féminine	Exemple : Wendie Renard / Amandine Henry / etc...
7	Quel est le seul club français a avoir remporté la Ligue des Champions ?	Marseille
8	Quel joueur français est surnommé "Zizou" ?	Zinédine Zidane
9	Citez 3 joueurs actuels de l'équipe de France masculine	Exemple : Lloris / Dembele / Griezmann / Mbappe / Umtiti / etc
10	Citez 3 clubs du championnat de France de Ligue 1 ?	Exemple : PSG / OM / OL / ASSE / Monaco / Lille / etc
11	Quel est l'entraîneur de l'équipe de France masculine ?	Didier Deschamps
12	Quelle est la longueur d'un but de U9 ?	4 mètres

## ATELIER 3 : 2 contre 1

Thématique : 2 contre 1











Objectif de l'atelier : Fixer un adversaire et donner à un partenaire démarqué.

### Consignes

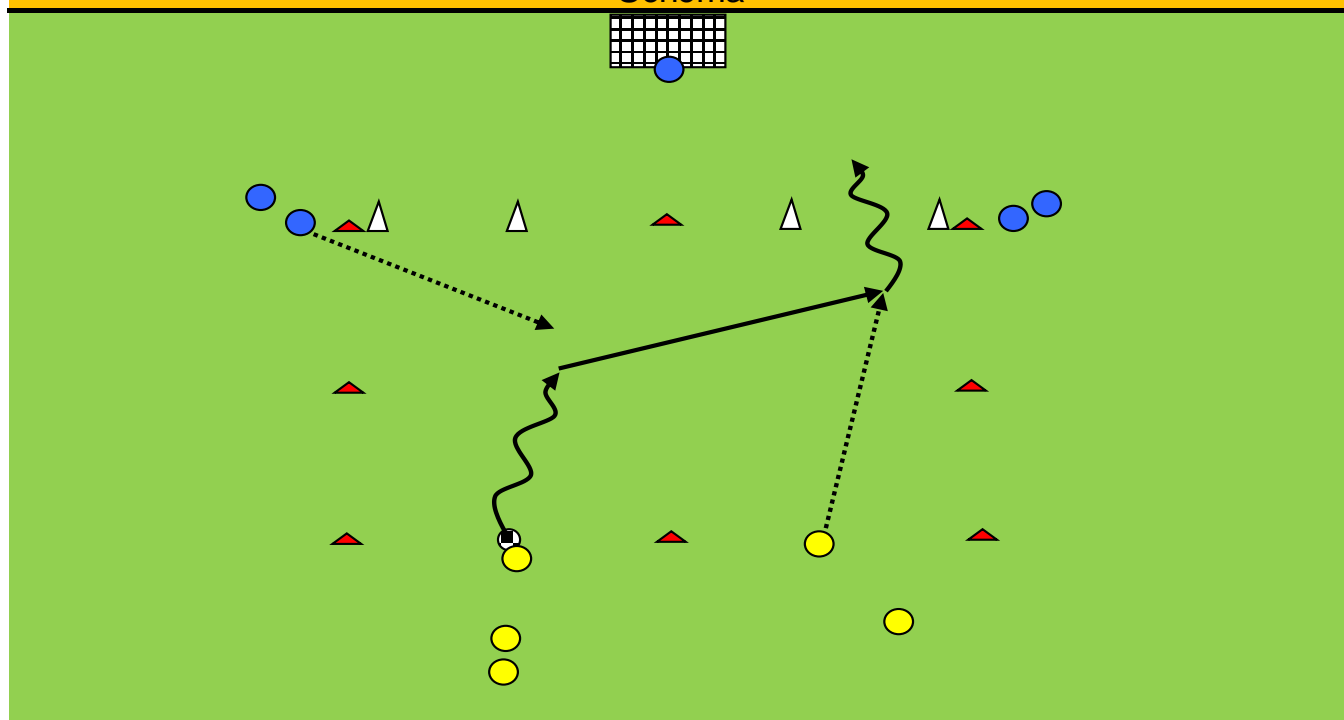
Compétition par équipe : Une équipe attaque pendant 5 minutes et l'autre défend puis inverser les rôles. L'équipe qui attaque doit marquer le plus de buts possible. L'équipe qui défend doit en encaisser le moins possible.

Dès que les 2 attaquants rentrent dans la zone, un défenseur se présente aussi dans la zone. Pour pouvoir marquer les attaquants doivent passer par 1 des 2 portes matérialisée par les plots. Après le passage d'une porte le défenseur ne peut plus intervenir, il n'y a plus que le gardien qui peut défendre. Les 2 attaquants peuvent accompagner pour finir devant le gardien.

### Matériel

			
But	Déplacement joueur	Déplacement ballon	Conduite
			
Cône	Cerceau	Coupelle	Ballon
			
			Joueurs
			
			Haie

### Schéma



### Détails du schéma

Tracer une zone de 20 mètres de largeur et 16 mètres de profondeur avec 2 portes de 4 mètres chacune.

Laisser un espace de 8 mètres entre la zone et le but de 4 mètres dans lequel se trouve le gardien. Source de balle au départ de l'équipe qui attaque.

### Variables - Veiller à

Faire plusieurs manches et changer de "renard" à chaque manche pour les 2 équipes.  
Conseiller les joueurs sur la conduite de balle (surface de contact, fréquence de contact, lever la tête, etc)