FEUILLE DE MATCH U11- PHASE CRITERIUM

DATE : .....

RENCONTRE : ...../.....

GROUPE :.....

Défi à faire obligatoirement avant le match les 2 équipes ensemble /L'arbitrage au centre est assuré par un licencié du club recevant /

Match de 2 X 25 minutes / Arbitrage à la touche par un dirigeant licencié.

Ballon taille 4 / Chaque joueur doit participer à au moins la moitié du temps de jeu (soit 25 minutes)

EQUIPE A →				EQUIPE B →			
N°	NOM	PRENOM	NUMERO DE LICENCE	N°	NOM	PRENOM	NUMERO DE LICENCE
1				1			
2				2			
3				3			
4				4			
5				5			
6				6			
7				7			
8				8			
9				9			
10				10			
11				11			
12				12			
NOM DE L'EDUCATEUR : SIGNATURE :			N° LICENCE :	NOM DE L'EDUCATEUR : SIGNATURE :			N° LICENCE :

DEROULEMENT DE LA RENCONTRE

MATCH (2x25 MINUTES)	Nom Prénom et n° licence arbitre	Signature arbitre	RESULTATS
A/B :			/

REMARQUES

PROGRAMMATION DES DEFIS U11 SAISON 2019/2020 – PHASE CRITERIUM

JOURNEE 1 16/11/2019	JOURNEE 2 23/11/2019	JOURNEE 3 30/11/2019	JOURNEE 4 14/03/2020	JOURNEE 5 21/03/2020
Conduite	Jonglages	Tirs	Jonglages	Conduite
JOURNEE 6 28/03/2020	**JOURNEE 7 04/04/2020**	**JOURNEE 8 09/05/2020**	**JOURNEE 9 16/05/2020**	**JOURNEE 10 06/06/2020**
Jonglages	Tirs	Jonglages	Conduite	Tirs

RESULTATS DU DEFI CONDUITE OU TIRS

Equipe A :		Equipe B :	
	Points		Points
1		1	
2		2	
3		3	
4		4	
5		5	
6		6	
7		7	
8		8	
9		9	
10		10	
11		11	
12		12	
TOTAL		TOTAL	

RESULTATS DU DEFI JONGLAGES

Equipe A :				Equipe B :			
	JONGLAGES PIED FORT /50	JONGLAGES TETE /30	TOTAL /80		JONGLAGES PIED FORT /50	JONGLAGES TETE /30	TOTAL /80
1				1			
2				2			
3				3			
4				4			
5				5			
6				6			
7				7			
8				8			
9				9			
10				10			
11				11			
12				12			
TOTAL DES 8 MEILLEURS :				TOTAL DES 8 MEILLEURS :			

POUR LE DEFI CONDUITE DE BALLE OU TIRS :

- **Dans la case points :** - 1 point au joueur qui gagne son duel en conduite ou marque son tir / 0 au joueur qui perd son duel ou ne marque pas lors du tir.

- **Dans la case total :** Additionner le nombre de point remporté par chaque équipe. **En cas d'égalité parfaite faire repasser un joueur pour départager les équipes.**

POUR LE DEFI JONGLAGES :

Idem que la phase brassage.

L'équipe remporte un nombre de point en fonction du total de ses 8 meilleurs joueurs.