

# JOUR DE COUPE U13 SAMEDI 16 OCTOBRE 2021 A 13H30

## PROGRAMMATION DES PLATEAUX JOUR DE COUPE U13 (1<sup>er</sup> tour)

**MODIFICATION DU 09/10/21**

### PRINCIPES DE BASE

Le club local, chargé de l'organisation du plateau désigne un responsable qui sera aidé par un dirigeant de chaque équipe présente.

14 plateaux de 3 ou 4 équipes sont organisés.

En cas d'absence d'une équipe sur un plateau de 3 équipes : match de 2 x 30 minutes.

En cas d'absence d'une équipe sur un plateau de 4 équipes, se reporter au plateau à 3

L'arbitrage sera assuré par un dirigeant (licencié) d'une équipe non concernée par la rencontre en cours.

L'arbitrage à la touche par l'équipe ne jouant pas pour les plateaux à 3.

Pour les plateaux à 4, la désignation de l'arbitre central se fait pas tirage au sort entre les deux équipes concernées.

L'arbitrage à la touche par les remplaçants des équipes.

2 équipes qualifiées sur les plateaux de 3, 3 sur les plateaux de 4.

Prochain tour : samedi 6 novembre 2021.

**CLASSEMENT** : Par addition de points :

Match gagné = 4 points

Match nul – vainqueur des tirs aux buts = 3 points

Match nul – perdant des tirs aux buts = 2 points

Match perdu = 1

Pénalité/équipe forfait = 0

**En cas d'égalité de points à la fin du plateau entre deux équipes départage de la façon suivante :**

- Résultat de la rencontre entre les deux équipes ex aequo (match ou résultats des tirs aux buts en cas d'égalité)

**En cas d'égalité de points à la fin du plateau entre les trois ou quatre équipes départage de la façon suivante :**

- Différence entre buts marqués et encaissés sur l'ensemble des matches,

- Si égalité : meilleure attaque sur l'ensemble des matches joués,

## ORGANISATION

### ORGANISATION DES TIRS AU BUT.

- Les tirs au but ont lieu **avant** la rencontre.
- Avant chaque rencontre, 5 joueurs par équipe doivent tirer un tir au but. En cas d'égalité après 5 tirs, désigner des joueurs supplémentaires pour avoir un vainqueur (formule mort subite).
- L'équipe qui remporte les tirs au but, gagnera le match en cas d'égalité lors du match (et marquera 3 points).
  - **14H00 : début des matches**

### POUR LES GROUPES DE 3

- Chaque équipe tire une lettre au sort : A/B/C
- Chaque équipe réalise :
  - 2 matchs de 30 minutes
  - 2 séries de 5 tirs aux buts (une avant chaque rencontre).
- **Ordre des matchs : temps de jeu 30 minutes. (Rappel : la Pause coaching dure 2 minutes)**
  - **13H30 : Match 1** : Tirs aux buts entre A et B puis match A contre B
  - **14H20 : Match 2** Tirs aux buts puis match C contre perdant du match 1
  - **15H10 : Match 3** : Tirs aux buts puis match C contre gagnant du match 1

### POUR LES GROUPES DE 4 :

- Chaque équipe tire une lettre au sort : A/B/C/D
- Chaque équipe réalise 3 matchs de 20 minutes sans pause coaching.
- **Ordre des matchs : temps de jeu 20 minutes.**

**1<sup>er</sup> matches : A contre B ; C contre D**

**2<sup>èmes</sup> matches : A contre C ; B contre D**

**3<sup>èmes</sup> matches : A contre D ; B contre C**

\*\*\*\*\*

**Veillez prendre connaissance du tirage au sort effectué par la commission organisation Compétition :**

A Vesoul (synthétique René Hologne 2) :

GR PAYS RIOLAIS 2  
LARIANS  
MARNAY 2  
VESOUL FC 2

A Perrouse (synthétique) :

AMANCE/CORRE/POLAINCOURT 2  
GR PAYS RIOLAIS  
RC SAONOIS 2  
VESOUL FRANCO MAROCAIN

A Rigny :

GR PAYS RIOLAIS 3  
RIGNY  
VAL PESMES

A Fretigney :

AMANCE/CORRE/POLAINCOURT  
FC LA ROMAINE  
GR ARC AUTREY

A Gy :

ENT FC GOURGEONNE/TRAVES/FC 4 RIVIERES  
FC MONTS GY  
JUSSEY

A Dampierre/Salon (synthétique) :

ENT FC GOURGEONNE/TRAVES/FC 4 RIVIERES 2  
FC 2 VELS  
MARNAY  
NOIDANS VESOUL

A Port/Saône :

FROTEY VESOUL  
NOIDANS VESOUL 3  
RC SAONOIS

A Lure (synthétique) :

HAUTE VALLEE OGNON  
LURE SPORTING  
ST LOUP/CORBENAY/MAGNONCOURT 2  
VESOUL FC

A Bréviillers (synthétique) :

ENT HAUTE LIZAINNE/HERICOURT 2  
GR CC VILLERSEXEL  
GR MILLE ETANGS  
LURE JS

A Francheville :

FC PAYS LUXEUIL  
FC PAYS MINIER 2  
FRANCHEVELLE

A Ronchamp :

ENT HAUTE LIZAINE/HERICOURT  
FC PAYS MINIER  
NOIDANS VESOUL 2

A Colombe :

COLOMBE  
FRANCHEVELLE 2  
GR 3 RIVIERES

A Corbenay :

GR VAL CERISE  
LURE JS 2  
ST LOUP/CORBENAY/MAGNONCOURT

A Jasney :

GR VAL CERISE 2  
JASNEY  
VESOUL FC 3

A noter que le 2<sup>ème</sup> tour du samedi 6 novembre s'organisera sur les terrains synthétiques de Brevilliers, Dampierre/Salon, Lure, Perrouse, Rioz, Vesoul René Hologne 1 et 2, de 14H00 à 16H00. 8 groupes de 4 équipes seront constitués.

**La commission organisation Compétitions,**