

JOUR DE COUPE U13

SAMEDI 10 SEPTEMBRE 2022

A 13H30

PROGRAMMATION DES PLATEAUX JOUR DE COUPE U13 (1^{er} tour)

PRINCIPES DE BASE

Le club local, chargé de l'organisation du plateau désigne un responsable qui sera aidé par un dirigeant de chaque équipe présente.

2 plateaux de 4 équipes.
15 plateaux de 3 équipes.

En cas d'absence d'une équipe sur un plateau de 3 équipes : match de 2 x 30 minutes.
En cas d'absence d'une équipe sur un plateau de 4 équipes, se reporter au plateau à 3

L'arbitrage sera assuré par un dirigeant (licencié) d'une équipe non concernée par la rencontre en cours.
L'arbitrage à la touche par l'équipe ne jouant pas pour les plateaux à 3.
Pour les plateaux à 4, la désignation de l'arbitre central se fait pas tirage au sort entre les deux équipes concernées. L'arbitrage à la touche par les remplaçants des équipes.

2 équipes qualifiées sur les plateaux de 3,
3 équipes qualifiées sur les plateaux de 4.

Prochain tour : samedi 15 octobre 2022

CLASSEMENT : Par addition de points :

Match gagné = 4 points

Match nul – vainqueur des tirs aux buts = 3 points

Match nul – perdant des tirs aux buts = 2 points

Match perdu = 1

Pénalité/équipe forfait = 0

En cas d'égalité de points à la fin du plateau entre deux équipes départage de la façon suivante :

- Résultat de la rencontre entre les deux équipes ex aequo (match ou résultats des tirs aux buts en cas d'égalité)

En cas d'égalité de points à la fin du plateau entre les trois ou quatre équipes départage de la façon suivante :

- Différence entre buts marqués et encaissés sur l'ensemble des matches,

- Si égalité : meilleure attaque sur l'ensemble des matches joués,

ORGANISATION

ORGANISATION DES TIRS AU BUT.

- Les tirs au but ont lieu **avant** la rencontre.
- Avant chaque rencontre, **6 joueurs par équipe** doivent tirer un tir au but. En cas d'égalité après 6 tirs, désigner des joueurs supplémentaires pour avoir un vainqueur (formule mort subite).
- **Tous les joueurs présents lors du plateau doivent tirer au moins un tir au but y compris le gardien (soit avant le premier match, soit avant le deuxième match)**
- L'équipe qui remporte les tirs au but, gagnera le match en cas d'égalité lors du match (et marquera 3 points).

POUR LES GROUPES DE 3

- Chaque équipe tire une lettre au sort : A/B/C
- Chaque équipe réalise :
 - 2 matchs de 30 minutes
 - 2 séries de 6 tirs aux buts (une avant chaque rencontre).
- **Ordre des matchs : temps de jeu 30 minutes. (Rappel : la Pause coaching dure 2 minutes)**
 - **13H30 : Match 1** : Tirs aux buts entre A et B puis match A contre B
 - **14H20 : Match 2** : Tirs aux buts puis match C contre perdant du match 1
 - **15H10 : Match 3** : Tirs aux buts puis match C contre gagnant du match 1

POUR LES GROUPES DE 4 :

- Chaque équipe tire une lettre au sort : A/B/C/D
- 2 séries de 6 tirs aux buts (une avant chaque rencontre).
- Chaque équipe réalise 3 matchs de 20 minutes sans pause coaching.
- **Ordre des matchs : temps de jeu 20 minutes.**

1^{er} match : A contre B ; C contre D

2^{èmes} matches : A contre C ; B contre D

3^{èmes} matches : A contre D ; B contre C

Veillez prendre connaissance du tirage au sort effectué par la commission organisation Compétition :

A RIOZ

Ent FC 4 Rivières/La Gourgeonne 2
FC Mont de Gy
GJ Sud Haute Saône 2
Vesoul FC 1

A GRAY LA VILLE

Ent FC 4 Rivières/La Gourgeonne 1
FC 2 Vels 2
GJ Sud Haute Saône 1

A MARNAY

Champlitte
Noidans les Vesoul 1
Marnay 1

A RIGNY

Amance/Corre/polaincourt 1
GJ Arc/Autrey
Rigny

A PORT SUR SAONE

Racing Club Saônois 2
Rigny 2
Vesoul FC 2

A JUSSEY

Colombe
Racing Club Saônois 1
Jussey

A MONTAGNEY

GJ Sud Haute Saône 4
Val de Pemes
Vesoul FC 3

A VESOUL (synthétique Michel Roy)

FC 2 Vels 1
GJ Sud Haute Saône 3
Vesoul AFM

A ROYE

Francheville 2
Haute Vallée de l'ognon
Pusey

A LURE

Ent Haute Lizaine/Héricourt
FC Pays Minier 2
Lure JS 3
Noidans 2

A FROIDECONCHE

Ent Larians/Dampierre sur Linotte
GJ Val Cerise
FC Pays de Luxeuil 2

A GENEVREY

Genevrey
GJ Val Cerise 2
St Loup/Corbenay/Magnoncourt

A FONTAINE

FC Pays Minier
GJ Mille Etangs
GJ 3 Rivières

A MAGNY VERNOIS

Ent Haute Lizaine/Héricourt 2
FC Pays de Luxeuil
Magny Vernois

A JASNEY

Jasney
Lure JS
Lure Sporting

A ESPRELS

GJ CC Villersexel/Esprel
GJ Val Cerise 3
Lure JS2

A QUERS

Francheville
Frotey les Vesoul
St Loup/Corbenay/Magnoncourt 2

La commission organisation Compétitions,