

DOCUMENTS D'ORGANISATIONS U11F 2023/2024 - PHASE PRINTEMPS

PLATEAUX 3 : Samedi 23 mars 2024

RAPPEL CALENDRIER PHASE PRINTEMPS

DATES/CATEGORIE	U11F
Samedi 09 mars 2024	Journée 1
Samedi 16 mars 2024	Journée 2
Samedi 23 mars 2024	Journée 3
Samedi 30 mars 2024	Journée 4
Samedi 06 avril 2024	
Samedi 13 avril 2024	
Samedi 20 avril 2024	<i>Festi-foot sur inscription</i>
Samedi 27 avril 2024	
Samedi 04 mai 2024	Journée 5
Samedi 11 mai 2024	
Samedi 18 mai 2024	Journée 6
Samedi 25 mai 2024	Journée 7
Samedi 01 juin 2024	Journée 8

PLATEAU 3 PHASE PRINTEMPS

Samedi 23 mars 2024 : Défi JONGLAGES

FOOT A 8 :

Matches de 22 minutes (2 matchs par équipe).

Match à MAIZIERES à 10H (début de première rencontre : La Romaine/ Perrouse)

Lure - Perrouse - La Romaine

FOOT A 5 :

Rendez-vous des équipes : 9H30

Début des rencontres : 10H

A RIOZ (terrain en herbe) : Colombe, Rioz/Etuz/Cussey, Val de Pesmes, Vesoul AFM,

A VESOUL (stade R. Hologne) : Larians , Monts de Gy, Noidans, St Loup/Corb/Magn, Vesoul FC,

A MELISEY : Haute Lizaine, Lure 2 et 3, Melisey/St Bart, Val Cerise

ORGANISATION PLATEAUX A 3 EQUIPES :

10H : Défi les 3 équipes ensemble

10H25 : Match A contre B - 1 match de 22 minutes - (équipe C repos)

10H50 : Match A contre C - 1 match de 22 minutes - (équipe B repos)

11H20 : Match C contre B - 1 match de 22 minutes - (équipe A repos)

ORGANISATION PLATEAUX A 4 EQUIPES :

CHAQUE EQUIPE FAIT 3 MATCHS DE 15 MINUTES

10H : Défi avant le premier match, les équipes sont deux par deux pour réaliser le défi.

10H15 : Terrain 1 : A contre B

Terrain 2 : C contre D

10H45 : Terrain 1 : A contre C

Terrain 2 : B contre D

11H15 : Terrain 1 : A contre D

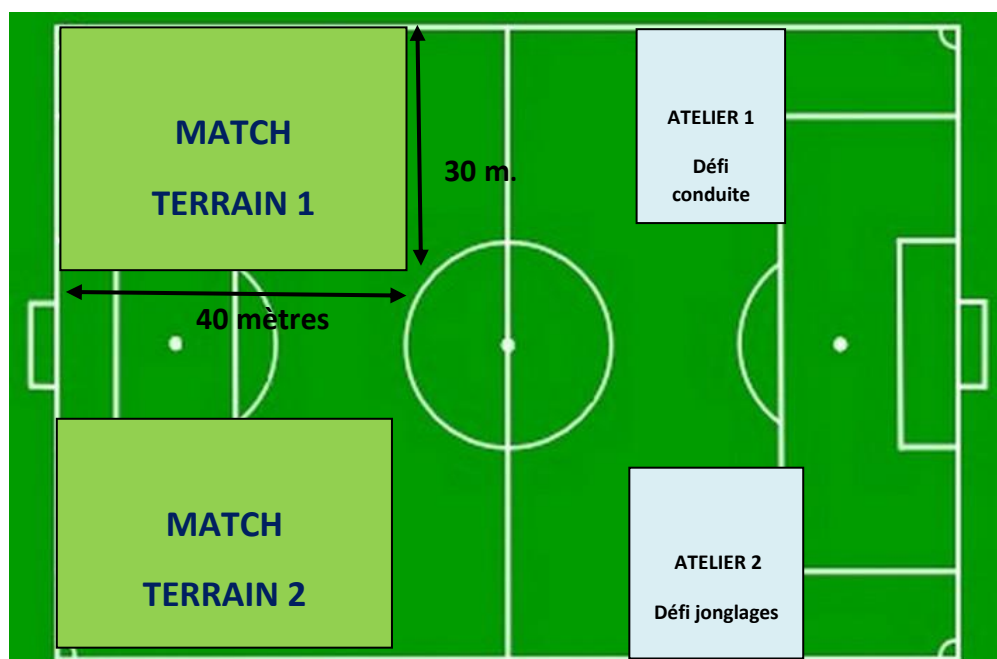
Terrain 2 : B contre C

ORGANISATION PLATEAUX A 5 EQUIPES :

Rotations de 10 minutes

	MATCH TERRAIN 1	MATCH TERRAIN 2	Défi jonglage
Rotation 1	1-2	3-4	5
Rotation 2	2-3	4-5	1
Rotation 3	3-5	1-4	2
Rotation 4	3-1	2-5	4
Rotation 5	1-5	2-4	3

PLATEAU A 6 EQUIPES



ORGANISATION :

- Attribuer un numéro à chaque équipe de 1 à 6.
- Chaque équipe fait 4 matchs et 2 ateliers.
- Chaque rotation dure **10 minutes**.
- Temps de pause entre chaque rotation de **5 minutes**.

GRILLE DE ROTATION A 6 EQUIPES : 2 terrains + 2 ateliers (rotation de 10 minutes)

	ROTATION 1	ROTATION 2	ROTATION 3	ROTATION 4	ROTATION 5	ROTATION 6
ÉQUIPE 1	Terrain 1	Terrain 2	Défi conduite	Terrain 1	Terrain 1	Défi jonglage
ÉQUIPE 2	Terrain 1	Défi conduite	Terrain 1	Terrain 2	Défi jonglage	Terrain 1
ÉQUIPE 3	Terrain 2	Terrain 1	Défi conduite	Terrain 2	Terrain 2	Défi jonglage
ÉQUIPE 4	Terrain 2	Défi conduite	Terrain 2	Défi jonglage	Terrain 1	Terrain 1
ÉQUIPE 5	Défi conduite	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 1	Défi jonglage	Terrain 2
ÉQUIPE 6	Défi conduite	Terrain 2	Terrain 1	Défi jonglage	Terrain 2	Terrain 2

Attribuer les numéros aux équipes afin que les deux équipes du même club ne se rencontrent pas.

Aide à l'attribution des numéros :

- L'équipe n°1** ne rencontre pas lors des matchs l'équipe n° : **3**
- L'équipe n°2** ne rencontre pas lors des matchs l'équipe n° : **5**
- L'équipe n°3** ne rencontre pas lors des matchs l'équipe n° : **1**
- L'équipe n°4** ne rencontre pas lors des matchs l'équipe n° : **6**
- L'équipe n°5** ne rencontre pas lors des matchs l'équipe n° : **2**
- L'équipe n°6** ne rencontre pas lors des matchs l'équipe n° : **4**

LE DEFI JONGLAGES

Prévoir suffisamment de ballons

- Toutes les équipes sont concernées en même temps par ce défi.
- Le défi se déroule sur le terrain de match, avant la rencontre.
- Mettre les joueuses par groupes de 2 (pour les plateaux à 4 équipes) ou par 3 (pour les plateaux de 3 équipes).
- Toutes les joueuses participent **au défi une seule fois**.

Objectif du défi :

L'éducateur siffle le départ : 2 minutes

- Les joueuses de l'équipe 1 jonglent (toutes les surfaces sont autorisées et comptabilisées), les joueuses de l'autre équipe comptent.
- L'éducateur donne un nouveau départ pour les joueuses de l'équipe 2 (les joueuses de l'équipe 1 comptent).
- Puis un troisième coup de sifflet pour les joueuses de l'équipe 3 (pour les plateaux à 3 équipes).
- **Le meilleur essai** réalisé pendant les deux minutes est conservé.
- Les joueuses vont ensemble donner le résultat à l'éducateur.
- Le total des 5 meilleurs joueuses par équipe est additionné. L'équipe ayant réalisée la meilleure performance remporte le défi.

LE DEFI CONDUITE DE BALLE EN U11F -

- Les 3 ou 4 équipes sont concernées en même temps par ce défi.

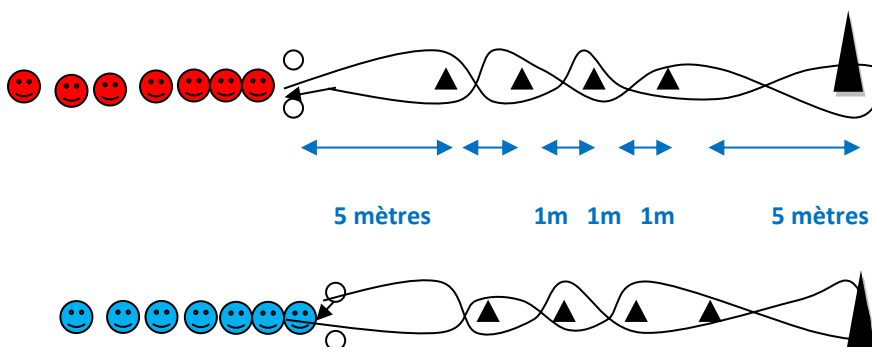
- Le club recevant mettra en place 3 ou 4 circuits identiques.
- Mettre les joueuses dans l'ordre de la feuille de match.
- Toutes les joueuses participent au défi.
- En cas de différence numérique, faire repasser une ou plusieurs joueuses ayant perdu leur défi, afin que toutes les joueuses participent.

Organisation du défi :

Au signal, les joueuses font le parcours comme indiqué sur le dessin (les joueuses peuvent commencer par contourner le 1^{er} cône par la droite ou à par la gauche).

La 1^{er} joueuse qui passe la ligne de départ, balle au pied marque 2 points, la deuxième 1 point, les 3^{ème} et 4^{ème} 0 point.

En cas d'égalité parfaite entre les deux équipes à la fin de tous les passages, faire repasser une joueuse pour les départager.



REGLEMENT U11F FOOT A 5

- **Joueuses autorisées** : U11F nées en 2013, U10F nées en 2014, U9F nées en 2015
- **Les clubs souhaitant obtenir des dérogations doivent obligatoirement faire une demande écrite au district**
- **Ballon taille 4**
- **Nombre de joueuses** : Les matchs se déroulent **obligatoirement à 5 contre 5 (avec une gardienne)**.
- **Le coup de pied de but (« six mètres »)** : Se joue à 6m (par la gardienne), obligatoirement **au pied**. Possibilité de faire une passe à un partenaire dans la zone protégée. (*voir règle ci-après**)
- **La relance de la gardienne (sur un arrêt)** : Se fait au pied (en posant le ballon au sol) **relance de volée ou demi volée interdite** ou à la main : inciter les joueuses à utiliser la zone protégée (moins de perte de balle).
- **Les touches et les corners** : Obligatoirement au pied. Adversaires à 4m. Possibilité de faire une passe ou de rentrer en conduite de balle (mais pas le droit de marquer avant d'avoir fait une passe).
Si la joueuse tire le corner et marque, le but est valable.
- **Le tacle est interdit**. Reprise du jeu par un coup-franc.

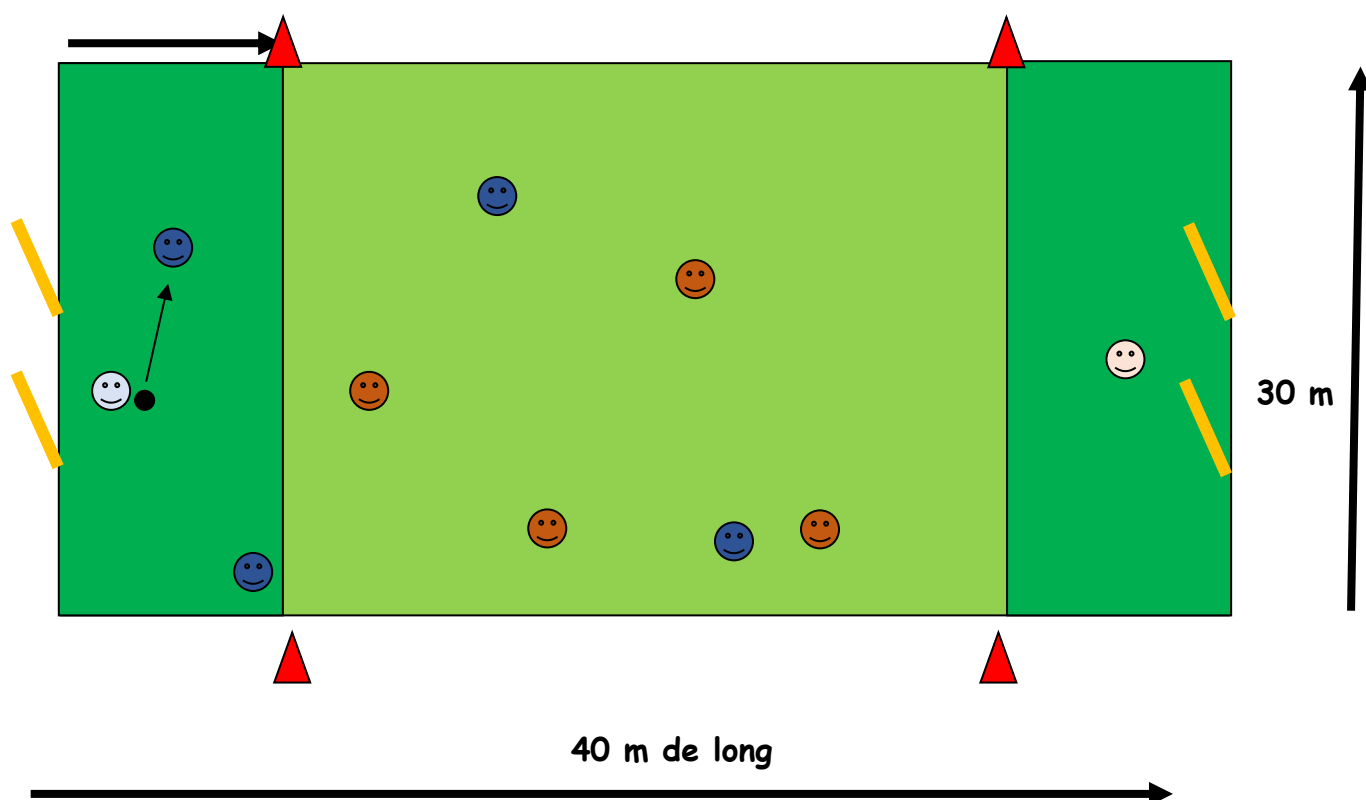
Règle de la Zone protégée :

Lorsque la gardienne se saisit du ballon à la main, ou sur un 6m, **toutes les joueuses adverses doivent sortir de la surface de la gardienne (zone des 8m)**.

La gardienne peut alors relancer sur une partenaire qui vient demander le ballon dans la surface.

Les adversaires pourront alors rentrer dans la zone **dès que la joueuse aura touché le ballon**.

Zone protégée de 8 m



TRACAGE DES TERRAINS :

- Les terrains U11F doivent être tracés avec des coupelles si possible d'une seule couleur.
- Chaque terrain doit mesurer 40 mètres de long et 30 mètres de large.
- Les buts doivent mesurer 4 mètres de large et être matérialisés avec des constris-foot ou buts spécifiques.
- 2 cônes, placés à 8 m, de chaque côté du terrain dans le sens de la longueur, permettent de déterminer les 2 surfaces de réparation.

FICHE BILAN U11F

DATE :

LIEU :

Nombre d'équipes :

RESULTATS DES RENCONTRES

	Equipes	Scores
Match 1	/	/
Match 2	/	/
Match 3	/	/
Match 4	/	/
Match 5	/	/
Match 6	/	/

RESULTATS DU DEFI JONGLAGE :

Equipe 1 :		Equipe 2 :		Equipe 3 :		Equipe 4 :	
JONGLAGES PIED /30		JONGLAGES PIED /30		JONGLAGES PIED /30		JONGLAGES PIED /30	
1		1		1		1	
2		2		2		2	
3		3		3		3	
4		4		4		4	
5		5		5		5	
6		6		6		6	
7		7		7		7	
8		8		8		8	
Total des 5 Meilleures joueuses							

RESULTAT DEFI CONDUITE :

- 1^{er} :**
- 2^{ème} :**
- 3^{ème} :**
- 4^{ème} :**

Remarques, observations :

FEUILLES DE MATCHS U11F FOOT A 5

DATE DU PATEAU :

LIEU DU PATEAU :

CLUB :

EQUIPE :

NOM DU RESPONSABLE DE L'EQUIPE :

NUMERO DE LICENCE :

N°	NOM	PRÉNOM	DATE DE NAISSANCE	N° LICENCE
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				

FEUILLES DE MATCHS PATEAUX U11F FOOT A 5

DATE DU PATEAU :

LIEU DU PATEAU :

CLUB :

EQUIPE :

NOM DU RESPONSABLE DE L'EQUIPE :

NUMERO DE LICENCE :

N°	NOM	PRÉNOM	ANNEE NAISSANCE	N° LICENCE
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				

Feuille de match foot à 8

EQUIPE A :				Défi jonglages	
N°	Nom et prénom	Date de naissance	Numéro de licence	Pied Fort /30	
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
Nom et prénom du responsable de l'équipe				N° LICENCE	
Nom et prénom du dirigeant (arbitre assistant)				N° LICENCE	
Signature du responsable de l'équipe :					