



JOUR DE COUPE U13 SAMEDI 7 SEPTEMBRE 2024 A 13H30

PROGRAMMATION DES PLATEAUX JOUR DE COUPE U13 (1^{er} tour)

Tirage au sort réalisé le vendredi 16 août 2024

par la commission sportive

Vesoul, le 16 août 2024

PRINCIPES DE BASE

35 équipes engagées (uniquement les équipes 1).

Plateaux de 3 équipes (2 équipes exemptes tirées au sort).

Le club local, chargé de l'organisation du plateau désigne un responsable qui sera aidé par un dirigeant de chaque équipe présente.

En cas d'absence d'une équipe sur un plateau : match de 2 x 30 minutes.

2 équipes qualifiées sur les plateaux de 3 + les 2 équipes exemptes du niveau 1 : GJ Sud Haute Saône et St Loup Corbenay Magnoncourt à la suite du tirage au sort.

Prochain tour : Samedi 19 octobre 2024.

CLASSEMENT (Par addition de points) :

Match gagné = 4 points

Match nul – vainqueur des tirs aux buts = 3 points

Match nul – perdant des tirs aux buts = 2 points

Match perdu = 1

Pénalité/équipe forfait = 0

En cas d'égalité de points à la fin du plateau entre deux équipes départage de la façon suivante :

- Résultat de la rencontre entre les deux équipes ex aequo (match ou résultats des tirs aux buts en cas d'égalité)

En cas d'égalité de points à la fin du plateau entre les trois équipes, départage de la façon suivante :

- Différence entre buts marqués et encaissés sur l'ensemble des matches,

- Si égalité : meilleure attaque sur l'ensemble des matches joués,

ORGANISATION

ORGANISATION DES TIRS AU BUT.

- Les tirs au but ont lieu **avant** la rencontre.
- Avant chaque rencontre, **6 joueurs par équipe** doivent tirer un tir au but. En cas d'égalité après 6 tirs, désigner des joueurs supplémentaires pour avoir un vainqueur (formule mort subite).
- **Tous les joueurs présents lors du plateau doivent tirer au moins un tir au but y compris le gardien (soit avant le premier match, soit avant le deuxième match)**
- L'équipe qui remporte les tirs au but, gagnera le match en cas d'égalité lors du match (et marquera 3 points).

L'arbitrage sera assuré par un dirigeant (licencié) d'une équipe non concernée par la rencontre en cours.
L'arbitrage à la touche par l'équipe ne jouant pas.

ORGANISATION DES MATCHS.

- Chaque équipe tire une lettre au sort : A/B/C
- Chaque équipe réalise :
 - 2 matchs de 30 minutes
 - 2 séries de 6 tirs aux buts (une avant chaque rencontre).
- **Ordre des matchs : temps de jeu 30 minutes. (Rappel : la Pause coaching dure 2 minutes)**
 - **13H30 : Match 1** : Tirs aux buts entre A et B puis match A contre B
 - **14H20 : Match 2** : Tirs aux buts puis match C contre perdant du match 1
 - **15H10 : Match 3** : Tirs aux buts puis match C contre gagnant du match 1

Veillez prendre connaissance du tirage au sort effectué par la commission sportive et développement :

Plateau à Fretigney :

Jussey
La Romaine
Val de Pesmes

Plateau à Gray :

GJ Val de Gray
FC 4 Rivières
Vesoul FC

Plateau à Soing :

Soing
Noidans les Vesoul
Marnay

Plateau à Gy :

2 Vels
Monts de Gy
Vesoul AFM

Plateau à Scey/Saône :

Amance Corre Polaincourt
Entente Val de Saône/La Gourgeonne/Soing 2
RC Saônois

Plateau à Melisey :

Melisey / St Barthélémy
GJ Haute Lizaine Héricourt
Dampierre / Linotte

Plateau à Colombe les Vesoul :

Colombe les Vesoul
Lure JS
Vesoul Agglomération

Plateau à Francheville :

Francheville
Haute Vallée de l'Ognon
Pays Luxeuil

Plateau à Magny Vernois :

Magny Vernois
Vesoul RC
Villersexel Esprels

Plateau à Jasney :

GJ 3 Rivières
Jasney
Larians

Plateau à Froideconche :

GJ Val de Cerise
Frotey les Vesoul
Pays Minier

Exempts : GJ Sud Haute Saône et St Loup Corbenay Magnoncourt

La commission sportive,