

CHALLENGE U13

SAMEDI 19 OCTOBRE 2024

A 13H30

PROGRAMMATION DES PLATEAUX CHALLENGE U13 (1^{er} tour)

PRINCIPES DE BASE

16 équipes engagées (uniquement équipes 2).

4 plateaux de 4 équipes.

Le club local, chargé de l'organisation du plateau désigne un responsable qui sera aidé par un dirigeant de chaque équipe présente.

L'arbitrage sera assuré par un dirigeant (licencié) d'une équipe non concernée par la rencontre en cours. L'arbitrage à la touche par l'équipe ne jouant pas.

2 équipes qualifiées par plateau.

Prochain tour : jeudi 29 mai 2025.

CLASSEMENT : Par addition de points :

Match gagné = 4 points

Match nul – vainqueur des tirs aux buts = 3 points

Match nul – perdant des tirs aux buts = 2 points

Match perdu = 1

Pénalité/équipe forfait = 0

En cas d'égalité de points à la fin du plateau entre deux équipes départage de la façon suivante :

- Résultat de la rencontre entre les deux équipes ex aequo (match ou résultats des tirs aux buts en cas d'égalité)

En cas d'égalité de points à la fin du plateau entre les trois équipes, départage de la façon suivante :

- Différence entre buts marqués et encaissés sur l'ensemble des matches,

- Si égalité : meilleure attaque sur l'ensemble des matches joués,

ORGANISATION

ORGANISATION DES TIRS AU BUT.

- Les tirs au but ont lieu **avant** la rencontre.
- Avant chaque rencontre, **6 joueurs par équipe** doivent tirer un tir au but. En cas d'égalité après 6 tirs, désigner des joueurs supplémentaires pour avoir un vainqueur (formule mort subite).
- **Tous les joueurs présents lors du plateau doivent tirer au moins un tir au but y compris le gardien (soit avant le premier match, soit avant le deuxième match)**
- L'équipe qui remporte les tirs au but, gagnera le match en cas d'égalité lors du match (et marquera 3 points).

POUR LES GROUPES DE 4 :

- Chaque équipe tire une lettre au sort : A/B/C/D
- Chaque équipe réalise 3 matches de 20 minutes sans pause coaching.
- **Ordre des matchs : temps de jeu 20 minutes.**

1^{ers} matches : A contre B ; C contre D

2^{èmes} matches : A contre C ; B contre D

3^{èmes} matches : A contre D ; B contre C

EN CAS D'ABSENCE D'UNE EQUIPE, POUR LES GROUPES DE 3

- Chaque équipe tire une lettre au sort : A/B/C
- Chaque équipe réalise :
 - 2 matches de 30 minutes
 - 2 séries de 6 tirs aux buts (une avant chaque rencontre).
- **Ordre des matchs : temps de jeu 30 minutes. (Rappel : la Pause coaching dure 2 minutes)**
 - **13H30 : Match 1** : Tirs aux buts entre A et B puis match A contre B
 - **14H20 : Match 2** : Tirs aux buts puis match C contre perdant du match 1
 - **15H10 : Match 3** : Tirs aux buts puis match C contre gagnant du match 1

Veillez prendre connaissance du tirage au sort effectué par la commission sportive :

A Vesoul (stade synthétique René Hologne 2) :

GR LIZAINÉ HERICOURT 2

GR SUD HAUTE SAONE 2

ST LOUP/CORBENAY/MAGNONCOURT 2

VESOUL FC 2

A Lure (synthétique):

FC 2 VELS 2
GR 3 RIVIERES 2
LURE JS 2
MELISEY/ST BARTHELEMY 2

A Noidans les Vesoul (synthétique) :

AMANCE/CORRE/POLAINCOURT 2
FC PAYS LUXEUIL 2
FC PAYS MINIER 2
NOIDANS LES VESOUL 2

A Dampierre/Salon (synthétique) :

FC 4 RIVIERES 2
GR VAL CERISE 2
JASNEY 2
RC SAONNOIS 2

La commission organisation sportive,