

PLATEAUX U7

PLATEAU N°2

SAMEDI 12 OCTOBRE 2024

Toutes les équipes citées ont **rendez-vous à 9H30** sur le lieu du plateau mentionné ci-dessous.

En cas d'absences d'équipe(s) merci de **prévenir le secrétariat du district par courriel et le club recevant le plateau.**

Début du plateau composé de matchs et d'ateliers à 10H00, fin à 11H45.

Tous les joueurs doivent être licenciés pour pouvoir participer au plateau

Aucune équipe supplémentaire ne peut être engagée sans l'accord du District.

Les clubs souhaitant engager des équipes supplémentaires à celles citées ci-dessous doivent envoyer un mail au district faisant état de leur demande.

Plateau à ARC LES GRAY- 14 équipes Contact : Mathieu Pothin (06 70 26 70 51)	Plateau à PERROUSE – 13 équipes Contact : Julien Kolopp (06 77 09 38 75)
2 Vels 1, 2 et 3 4 Rivières Champlitte Gt Val de Gray 1, 2 et 3 Marnay 1, 2 et 3 Membrey Mont de Gy Val de Pesmes	Dampierre/Linotte La Romaine Larians 1 et 2 Perrouse 1, 2, 3 et 4 Rioz Fc 1, 2, 3, 4 et 5

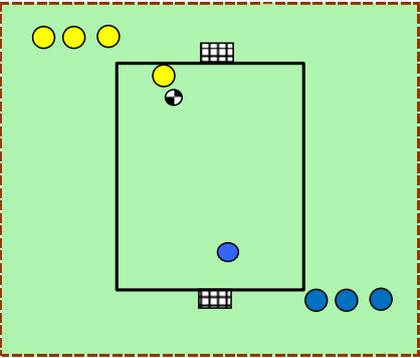
Plateau A AMANCE - 13 équipes Contact : Isabelle Dievart (06 72 43 65 10)	Plateau à NOIDANS – 14 équipes Contact : Julien Noël (06 88 77 50 26)
Amance/Corre/Polaincourt Ent Val de Saône – Soing Faverney Jasney 1 et 2 Jussey Racing Club Saônois 1, 2 et 3 Soing 1 Val de Saône 1 Vesoul AFM Vesoul Racing	Colombe 1, 2 et 3 Frotey les Vesoul Lac Noidans Vesoul 1, 2, 3, 4, 5 et 6 Vesoul FC 1, 2 et 3

Plateau à LUXEUIL – 14 équipes Contact : Gerald Taclet (06 32 91 02 01))	Plateau à CHAMPAGNEY– 12 équipes Contact : Stéphane Besançon (06 13 03 06 95)
Faucogney Fougerolles 1 et 2 Francheville 1 et 2 Gt 3 rivières Lure JS 1, 2 et 3 Pays de Luxeuil 1, 2 St Loup/Corbenay/Magnoncourt 1 et 2 Vallée du Breuchin	Gt Haute Lizaine/Héricourt 1, 2 et 3 Haute Vallée de l'Ognon Lure sporting 1 et 2 Magny Vernois Melisey/St Barthélémy 1 et 2 Pays Minier 1 et 2 Villersexel/Esprels

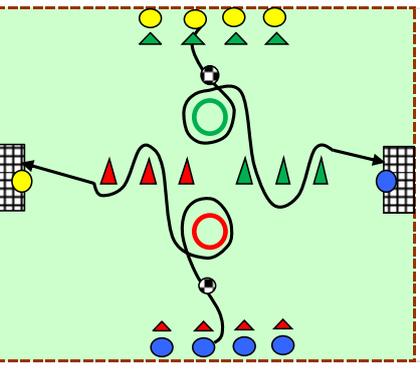
Plateau U8F à LURE – 6 équipes
Gt Haute /Lizaine – Lure 1 et 2 Melisey/St Barthélémy Pays de Luxeuil Pays Minier 1 et 2

PLATEAU 2- SAMEDI 12 OCTOBRE 2024

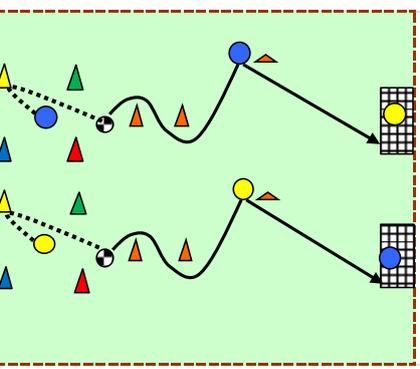
Atelier 1

Taches		Descriptif	Elements pedagogiques
Objectifs : Améliorer la conduite et le dribble 1 contre 1	Durée 10 minutes		Variables 2ème manche en 2 contre 2
	Nbre de joueurs 4 à 12		Méthodes pédagogiques - Veiller à ...
Consignes : 1 contre 1. Le duel s'arrête quand le ballon sort ou dès qu'il y a un but.	Espaces 18 L / 12 l minibus de 2 mètres		Faire respecter les consignes. Encourager et stimuler. Compter les points.

Atelier 2

BERËT : Conduite + Tir		Descriptif	Variables
Objectifs: Améliorer la conduite et le tir Buts : Compétition par équipe.	Durée 10 minutes		Variables Faire plusieurs manches Changer les gardiens Changer les numéros des joueurs Modifier le parcours de conduite (ajouter ou supprimer des obstacles)
	Nbre de joueurs 3 à 5 joueurs par équipe		Méthodes pédagogiques - Veiller à ...
Consignes : Un numéro est attribué à chaque joueur des 2 équipes. A son annonce, le joueur de chaque équipe dont le numéro est annoncé (exemple : "Numéro 1") récupère le ballon et réalise le parcours de conduite (tour cerceau, et slalom) puis le 1er à marquer marque 1 point.	Espaces 25 / 25		Faire respecter les consignes. Encourager et stimuler. Compter les points.

Atelier 3

VIVACITÉ + CONDUITE ET TIR		Descriptif	Variables
Objectifs : Améliorer la vivacité, les passes et tirs Buts : le 1er à marquer = 1 point	Durée 10 minutes		Variables Faire plusieurs manches. Changer les gardiens Faire des minibus et supprimer les gardiens. Annoncer plusieurs couleurs. Toucher les plots des couleurs qui n'ont pas été annoncées.
	Nbre de joueurs 3 à 5 joueurs par équipe		Méthodes pédagogiques - Veiller à ...
Consignes : L'éducateur annonce une des 4 couleurs représentées parmi les plots. Le joueur de chaque équipe doit le toucher le plus rapidement possible puis récupérer un ballon à conduire entre les plots avant de faire une passe à son partenaire. Celui ci doit marquer avant son adversaire	Espaces 25 / 25		Faire respecter les consignes. Encourager et stimuler. Compter les points

Atelier 4 : Pour les plateaux à 15 ou 16 équipes, l'atelier 4 est un repos.