

DOCUMENTS D'ORGANISATIONS U11F 2024/2025 - PHASE AUTOMNE

CALENDRIER PHASE AUTOMNE

DATES/CATEGORIE	U11F
Samedi 14 septembre 2024	Rentrée du foot - Plateau 1
Samedi 21 septembre 2024	Plateau 2
Samedi 28 septembre 2024	Plateau 3
Samedi 5 octobre 2024	
Samedi 12 octobre 2024	Plateau 4
Samedi 19 octobre 2024	
Samedi 26 octobre 2024	Festi foot sur inscription
Samedi 2 novembre 2024	
Samedi 9 novembre 2024	Plateau 5
Samedi 16 novembre 2024	Plateau 6
Samedi 23 novembre 2024	Plateau 7
Samedi 30 novembre 2024	

PLATEAU 5 : SAMEDI 09 NOVEMBRE 2024 **Rendez-vous des équipes : 9H30** **Début des rencontres : 10H**

A MONTAGNEY (5 équipes) : La Romaine, Rioz Fc, Perrouse 1 et 2, Val de Pesmes

A COLOMBE (5 équipes) : Ent Colombe/Noidans Vesoul, Ent Lure JS/Haute Lizaine 3 et 4, Larians, St Loup/Corbenay/Magnoncourt.

A LURE (6 équipes) : Ent Lure JS/Haute Lizaine 1 et 2, Pays Minier 1 et 2, Gr Val Cerise 1 et 2

ORGANISATION PLATEAUX A 3 EQUIPES :

10H : Défi les 3 équipes ensemble

10H25 : Match A contre B – 1 match de 20 minutes - (équipe C repos)

10H50 : Match A contre C - 1 match de 20 minutes - (équipe B repos)

11H20 : Match C contre B - 1 match de 20 minutes - (équipe A repos)

ORGANISATION PLATEAUX A 4 EQUIPES :

CHAQUE EQUIPE FAIT 3 MATCHS DE 15 MINUTES

Si dans le plateau à 4, il y a des équipes du même club : 2 choix (soit respecter cette programmation, soit jouer uniquement contre les adversaires de l'autre club en 2X20 minutes)

10H : Défi avant le premier match, les équipes sont deux par deux pour réaliser le défi.

10H15 : Terrain 1 : A contre B

Terrain 2 : C contre D

10H45 : Terrain 1 : A contre C

Terrain 2 : B contre D

11H15 : Terrain 1 : A contre D

Terrain 2 : B contre C

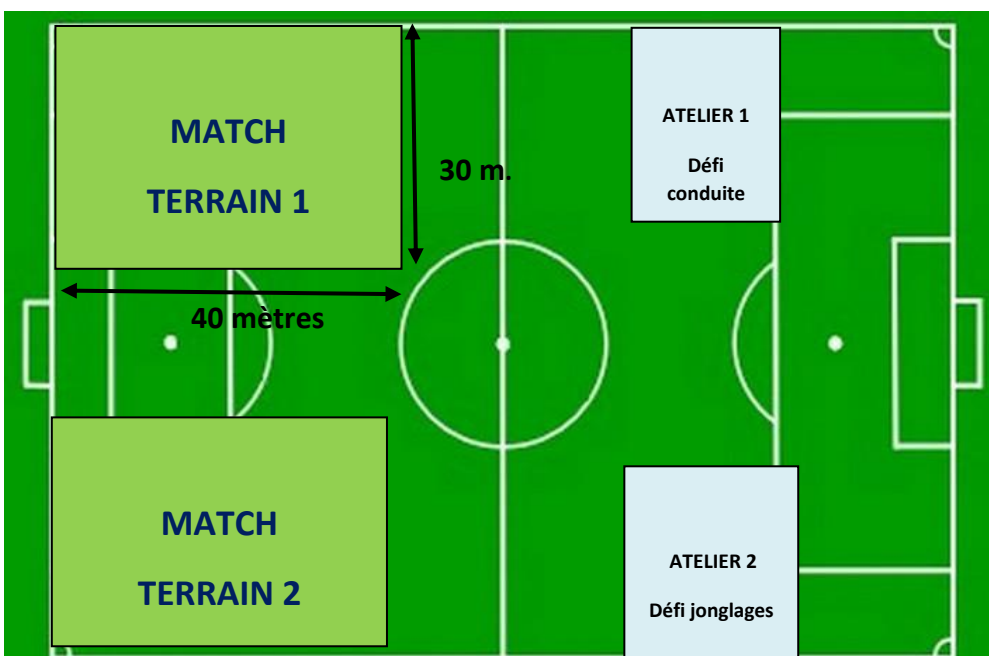
ORGANISATION PLATEAUX A 5 EQUIPES :

Rotations de 10 minutes

	MATCH TERRAIN 1	MATCH TERRAIN 2	Défi jonglage
Rotation 1	1-2	3-4	5
Rotation 2	2-3	4-5	1
Rotation 3	3-5	1-4	2
Rotation 4	3-1	2-5	4
Rotation 5	1-5	2-4	3

ORGANISATION PLATEAUX A 6 EQUIPES :

PLATEAU A 6 EQUIPES



ORGANISATION :

- Attribuer un numéro à chaque équipe de 1 à 6.
- Chaque équipe fait 4 matchs et 2 ateliers.
- Chaque rotation dure **10 minutes**.
- Temps de pause entre chaque rotation de **5 minutes**.

Attribuer les numéros au

Numéros à donner afin que les deux équipes du même club ne se rencontre pas.

GRILLE DE ROTATION A 6 EQUIPES : 2 terrains + 2 ateliers (rotation de 10 minutes)						
	ROTATION 1	ROTATION 2	ROTATION 3	ROTATION 4	ROTATION 5	ROTATION 6
ÉQUIPE 1	Terrain 1	Terrain 2	Défi conduite	Terrain 1	Terrain 1	Défi jonglage
ÉQUIPE 2	Terrain 1	Défi conduite	Terrain 1	Terrain 2	Défi jonglage	Terrain 1
ÉQUIPE 3	Terrain 2	Terrain 1	Défi conduite	Terrain 2	Terrain 2	Défi jonglage
ÉQUIPE 4	Terrain 2	Défi conduite	Terrain 2	Défi jonglage	Terrain 1	Terrain 1
ÉQUIPE 5	Défi conduite	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 1	Défi jonglage	Terrain 2
ÉQUIPE 6	Défi conduite	Terrain 2	Terrain 1	Défi jonglage	Terrain 2	Terrain 2

Aide à l'attribution des numéros :

L'équipe n°1 ne rencontre pas lors des matchs l'équipe n° : **3**

L'équipe n°2 ne rencontre pas lors des matchs l'équipe n° : **5**

L'équipe n°3 ne rencontre pas lors des matchs l'équipe n° : **1**

L'équipe n°4 ne rencontre pas lors des matchs l'équipe n° : **6**

L'équipe n°5 ne rencontre pas lors des matchs l'équipe n° : **2**

L'équipe n°6 ne rencontre pas lors des matchs l'équipe n° : **4**

LE DEFI JONGLAGES

Prévoir suffisamment de ballons

- Toutes les équipes sont concernées en même temps par ce défi.
- Le défi se déroule sur le terrain de match, avant la rencontre.
- Mettre les joueuses par groupes de 2 (pour les plateaux à 4 équipes) ou par 3 (pour les plateaux de 3 équipes).
- Toutes les joueuses participent **au défi une seule fois**.

Objectif du défi :

L'éducateur siffle le départ : 2 minutes

- Les joueuses de l'équipe 1 jonglent (toutes les surfaces sont autorisées et comptabilisées), les joueuses de l'autre équipe comptent.
- L'éducateur donne un nouveau départ pour les joueuses de l'équipe 2 (les joueuses de l'équipe 1 comptent).
- Puis un troisième coup de sifflet pour les joueuses de l'équipe 3 (pour les plateaux à 3 équipes).
- **Le meilleur essai** réalisé pendant les deux minutes est conservé.
- Les joueuses vont ensemble donner le résultat à l'éducateur.
- Le total des 5 meilleurs joueuses par équipe est additionné. L'équipe ayant réalisée la meilleure performance remporte le défi.

LE DEFI CONDUITE DE BALLE EN U11F –

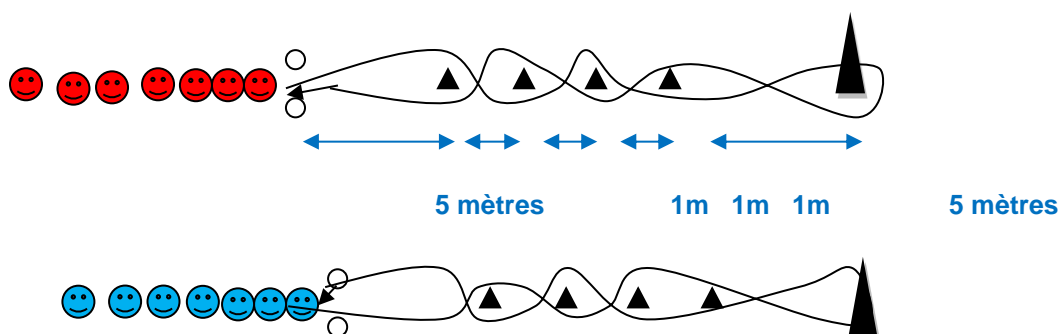
- **Les 3 ou 4 équipes sont concernées en même temps par ce défi.**
- Le club recevant mettra en place 3 ou 4 circuits identiques.
- Mettre les joueuses dans l'ordre de la feuille de match.
- Toutes les joueuses participent au défi.
- En cas de différence numérique, faire repasser une ou plusieurs joueuses ayant perdu leur défi, afin que toutes les joueuses participent.

Organisation du défi :

Au signal, les joueuses font le parcours comme indiqué sur le dessin (les joueuses peuvent commencer par contourner le 1^{er} cône par la droite ou à par la gauche).

La 1^{er} joueuse qui passe la ligne de départ, balle au pied marque 2 points, la deuxième 1 point, les 3^{ème} et 4^{ème} 0 point.

En cas d'égalité parfaite entre les deux équipes à la fin de tous les passages, faire repasser une joueuse pour les départager.



REGLEMENT U11F FOOT A 5

- **Joueuses autorisées** : U11F nées en 2014, U10F nées en 2015, U9F nées en 2016
- **Les clubs souhaitant obtenir des dérogations doivent obligatoirement faire une demande écrite au district**
- **Ballon taille 4**
- **Nombre de joueuses** : Les matchs se déroulent **obligatoirement à 5 contre 5 (avec une gardienne)**.
- **Le coup de pied de but (« six mètres »)** : Se joue à 6m (par la gardienne), obligatoirement **au pied**. Possibilité de faire une passe à un partenaire dans la zone protégée. (voir règle ci-après*)
- **La relance de la gardienne (sur un arrêt)** : Se fait au pied (en posant le ballon au sol) **relance de volée ou demi volée interdite** ou à la main : inciter les joueuses à utiliser la zone protégée (moins de perte de balle).
- **Les touches et les corners** : Obligatoirement au pied. **Adversaires à 4m**. Possibilité de faire une passe ou de rentrer en conduite de balle (**mais pas le droit de marquer avant d'avoir fait une passe**).
Si la joueuse tire le corner et marque, le but est valable.
- **Le tacle est interdit**. Reprise du jeu par un coup-franc.

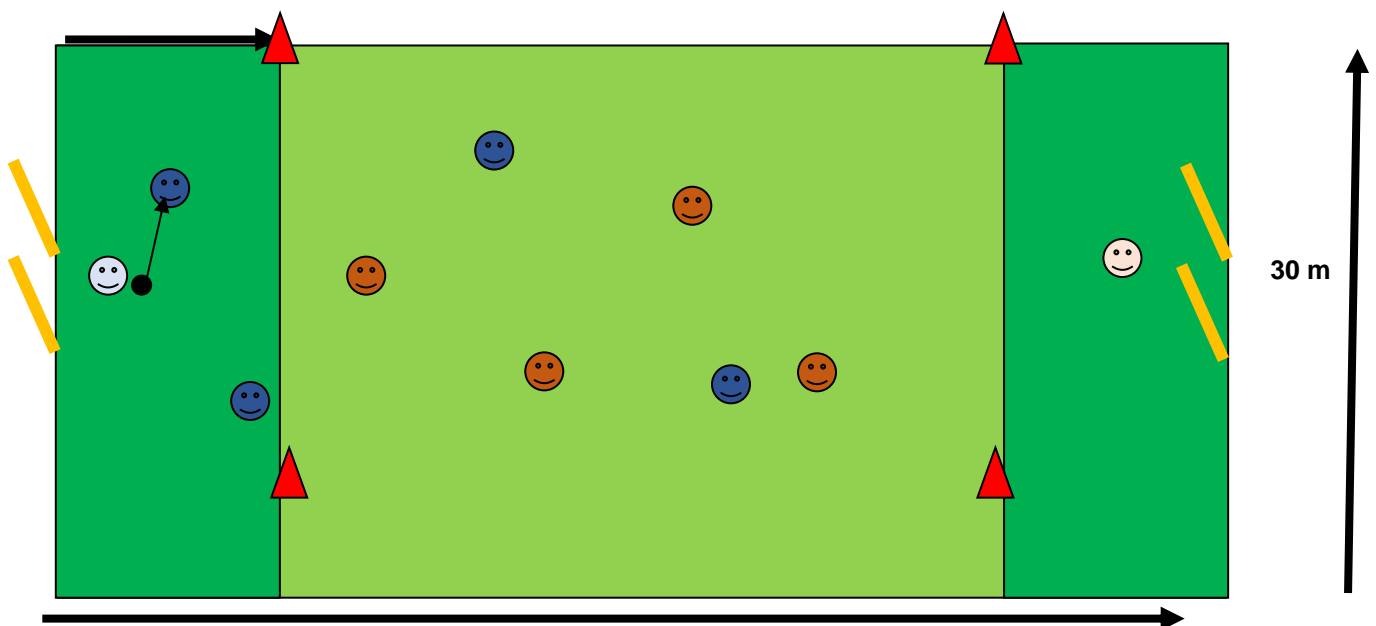
Règle de la Zone protégée :

Lorsque la gardienne se saisit du ballon à la main, ou sur un 6m, **toutes les joueuses adverses doivent sortir de la surface de la gardienne (zone des 8m)**.

La gardienne peut alors relancer sur une partenaire qui vient demander le ballon dans la surface.

Les adversaires pourront alors rentrer dans la zone **dès que la joueuse aura touché le ballon**.

Zone protégée de 8 m



TRACAGE DES TERRAINS :

- Les terrains U11F doivent être tracés avec des coupelles si possible d'une seule couleur.
- Chaque terrain doit mesurer 40 mètres de long et 30 mètres de large.
- Les buts doivent mesurer 4 mètres de large et être matérialisés avec des constricts-foot ou buts spécifiques.
- 2 cônes, placés à 8 m, de chaque côté du terrain dans le sens de la longueur, permettent de déterminer les 2 surfaces de réparation.

FICHE BILAN U11F

DATE :

LIEU :

Nombre d'équipes :

RESULTATS DES RENCONTRES

	Equipes	Scores
Match 1	/	/
Match 2	/	/
Match 3	/	/
Match 4	/	/
Match 5	/	/
Match 6	/	/

RESULTATS DU DEFI :

Equipe 1 :		Equipe 2 :		Equipe 3 :		Equipe 4 :	
JONGLAGES PIED /30 Ou points défi conduite		JONGLAGES PIED /30 Ou points défi conduite		JONGLAGES PIED /30 Ou points défi conduite		JONGLAGES PIED /30 Ou points défi conduite	
1		1		1		1	
2		2		2		2	
3		3		3		3	
4		4		4		4	
5		5		5		5	
6		6		6		6	
7		7		7		7	
8		8		8		8	
Total des 5 Meilleures							

Remarques, observations :

FEUILLES DE MATCHS U11F FOOT A 5

DATE DU PLATEAU :

LIEU DU PLATEAU :

CLUB :

EQUIPE :

NOM DU RESPONSABLE DE L'EQUIPE :

NUMERO DE LICENCE :

N°	NOM	PRÉNOM	DATE DE NAISSANCE	N° LICENCE
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				

FEUILLES DE MATCHS PLATEAUX U11F FOOT A 5

DATE DU PLATEAU :

LIEU DU PLATEAU :

CLUB :

EQUIPE :

NOM DU RESPONSABLE DE L'EQUIPE :

NUMERO DE LICENCE :

N°	NOM	PRÉNOM	ANNEE NAISSANCE	N° LICENCE
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				