



FESTIVAL U11

JEUDI 8 MAI 2025 A RIOZ

DE 9H30 A 17H00

Les 16 équipes finalistes ont rendez-vous à 9H30 au stade à Rioz pour participer au Festival U11.

Il est demandé aux équipes de se présenter avec un effectif compris **entre 10 et 12 joueurs**.

Les équipes représenteront un pays qualifié pour l'euro féminin qui se déroulera en Suisse cet été.

Programme de la journée :

Cette journée sera placée sous le signe de l'éducation et du fair-play.

Les jeunes seront invités à passer sur des ateliers de sensibilisation au Fair-play, la sécurité routière sera également présente.

Pour les parents, **un challenge des meilleurs supporters en lien avec le pays représenté sera mis en place et le /les meilleurs seront récompensés.**

Les équipes réaliseront également un quiz, un défi jonglages et conduite, ainsi que des matchs, et participeront à un atelier « Fair Play » animé par les membres de la commission « Fair Play 70 » (Président : Mr André Caillet).

9H30 : Rendez-vous des équipes

10H00 : Présentation du festival, **remise des maillots par le partenaire GEANT DU FOOT (les maillots devront être obligatoirement utilisés pour le festival).**

10H30 : Début du festival

12H30-13H15 : Pause repas (tiré du sac, petite buvette sur place)

13H15-14H : Activités ludiques

14H-16H30 : Festival

16H30-17H00 : Remise des récompenses

RAPPEL DU MODE D'INVITATION DES EQUIPES POUR LE FESTIVAL U11 :

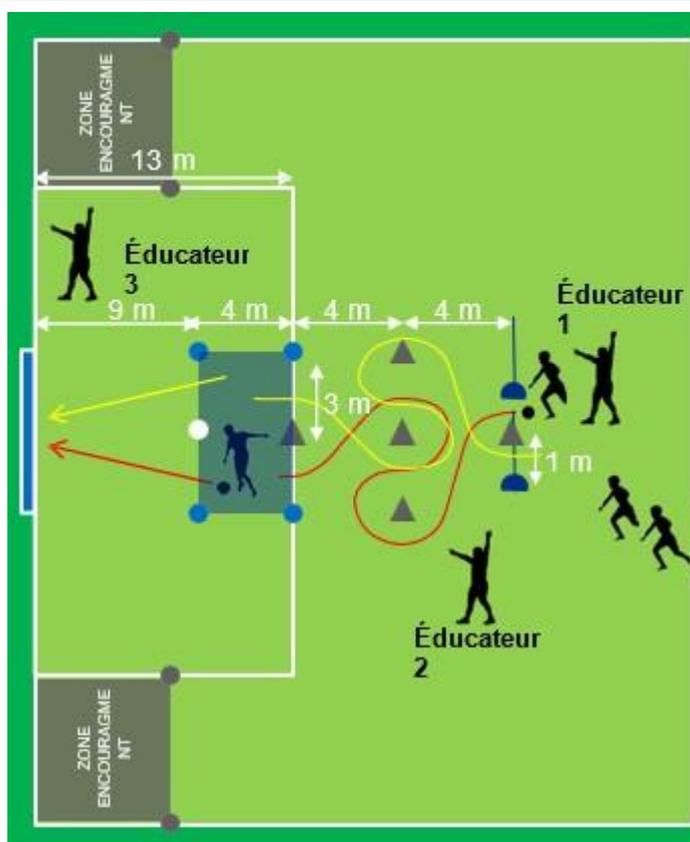
CUMUL DES DIFFERENTS CRITERES /600 points :

- **Formation de l'éducateur /50 points**
- **Participation aux actions U11 organisées par le district /150 points :**
 - o Présence du club à la réunion rentrée du foot U11 (50 points)
 - o Participation au challenge du jeune football (50 points)
 - o Participation au festi-foot (50 points)
- **Résultats sportifs /400 points :**
 - o Résultats de la phase brassage (150 points)
 - o Résultat futsal (100 points)
 - o Résultats du critérium phase aller (150 points)

CLASSEMENT APRES ADDITION DES DIFFERENTS CRITERES DE QUALIFICATION /600 ET PAYS REPRESENTE (REALISE PAR TIRAGE AU SORT)

	CLUBS	POINTS /600	PAYS	COULEUR DES MAILLOTS
1	NOIDANS VESOUL	590	SUISSE	Rouge
2	ST LOUP/CORBENAY/MAGNONCOURT	550	ESPAGNE	Jaune fluo
3	RIOZ FC	540	PAYS-DE-GALLE	Vert
4	VESOUL FC	495	NORVÈGE	Bleu clair
5	VAL DE PESMES	475	DANEMARK	Rose
6	PAYS MINIER	465	ISLANDE	Bleu turquoise
7	GJ VAL GRAY	455	PAYS-BAS	Orange fluo
8	PERROUSE	445	POLOGNE	Rose fluo
9	MELISEY/ST BARTHELEMY	440	BELGIQUE	Grenat
10	4 RIVIERES	420	ITALIE	Bleu azur
11	GJ LIZAINE HERICOURT	415	FRANCE	Bleu marine
12	FOUGEROLLES	410	SUÈDE	Jaune
13	AMANCE/CORRE/POLAINCOURT	395	ALLEMAGNE	Noir
14	FRANCHEVELLE	395	PORTUGAL	Orange
15	LARIANS	395	ANGLETERRE	Rose clair
16	VAL DE SAONE	380	FINLANDE	Blanc

DEFI CONDUITE :



Objectif :

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier :

Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bâche. Le côté de départ est au choix. Le chronomètre démarre quand le 1er joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, pas de bonus possible.

Légende

	départ gaucher		zone de frappe
	départ droitier		zone d'encouragement

Temps bonus :

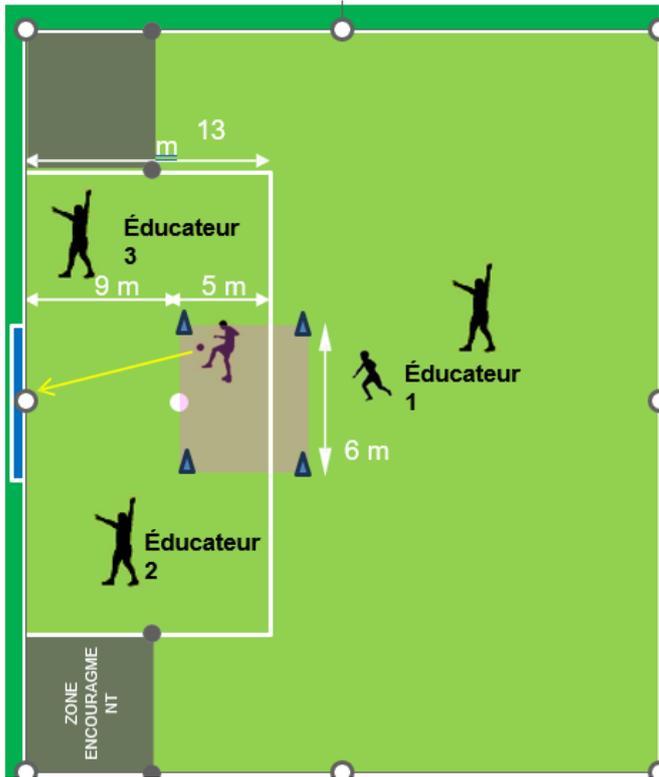
Si cible atteinte = -3 sec cible basse (1 rebond autorisé avant la cible) ou -10 sec cible haute sur le temps total.

Si moins de 12 joueurs(ses) :

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages.



DEFI JONGLAGES :



Objectif : Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs.

Les joueurs devront chacun leur tour réaliser 20 jonglages dans la zone.

Seuls les jonglages du pied fort sont comptabilisés, mais les surfaces de rattrapages sont autorisées.

Le joueur doit ensuite enchaîner par un tir de volée, ou ballon au sol. Le tir doit obligatoirement s'effectuer depuis la zone de jonglages sinon il ne sera pas comptabilisé.

Malus

+ 2 sec par jonglage manquant

Bonus but

(1 rebond maximum avant la bêche)

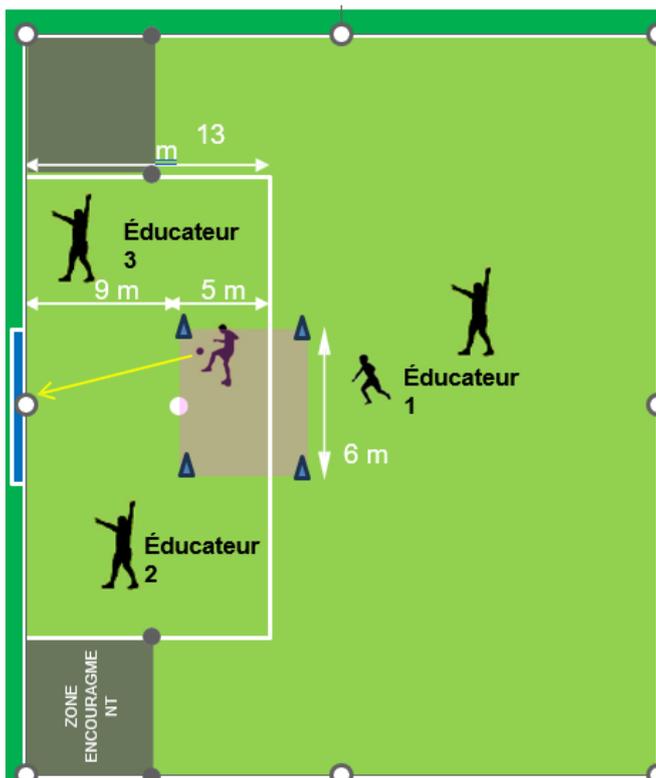
Si cible atteinte, de volée = - 10 sec.

Si cible atteinte, frappe au sol = - 3 sec.

Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe



DEFI JONGLAGES :



Objectif : Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs.

Les joueurs devront chacun leur tour réaliser 20 jonglages dans la zone.

Seuls les jonglages du pied fort sont comptabilisés, mais les surfaces de rattrapages sont autorisées.

Le joueur doit ensuite enchaîner par un tir de volée, ou ballon au sol. Le tir doit obligatoirement s'effectuer depuis la zone de jonglages sinon il ne sera pas comptabilisé.

Malus

+ 2 sec par jonglage manquant

Bonus but

(1 rebond maximum avant la bêche)

Si cible atteinte, de volée = - 10 sec.

Si cible atteinte, frappe au sol = - 3 sec.

Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe

