

JOUR DE COUPE U13 SAMEDI 18 OCTOBRE 2025 A 13H30

PROGRAMMATION DES PLATEAUX JOUR DE COUPE U13 (2ème tour)

Tirage au sort réalisé le vendredi 3 octobre 2025

lors de la formation éducateurs/CFI

PRINCIPES DE BASE

8 plateaux de 3 équipes.

Le club local, chargé de l'organisation du plateau désigne un responsable qui sera aidé par un dirigeant de chaque équipe présente.

En cas d'absence d'une équipe sur un plateau : match de 2 x 30 minutes.

2 équipes qualifiées sur les plateaux de 3.

Prochain tour: Samedi 28 mars 2026 (finale départementale)

CLASSEMENT (Par addition de points):

Match gagné = 4 points

Match nul – vainqueur des tirs aux buts = 3 points

Match nul – perdant des tirs aux buts = 2 points

Match perdu = 1

Pénalité/équipe forfait = 0

En cas d'égalité de points à la fin du plateau entre deux équipes départage de la façon suivante :

- Résultat de la rencontre entre les deux équipes ex aequo (match ou résultats des tirs aux buts en cas d'égalité)

En cas d'égalité de points à la fin du plateau entre les trois équipes, départage de la façon suivante :

- Différence entre buts marqués et encaissés sur l'ensemble des matches,
- Si égalité : meilleure attaque sur l'ensemble des matches joués,

ORGANISATION

ORGANISATION DES TIRS AU BUT.

- Les tirs au but ont lieu avant la rencontre.
- Avant chaque rencontre, 6 joueurs par équipe doivent tirer un tir au but. En cas d'égalité après 6 tirs, désigner des joueurs supplémentaires pour avoir un vainqueur (formule mort subite).
- Tous les joueurs présents lors du plateau doivent tirer au moins un tir au but y compris le gardien (soit avant le premier match, soit avant le deuxième match)
- L'équipe qui remporte les tirs au but, gagnera le match en cas d'égalité lors du match (et marquera 3 points).

L'arbitrage sera assuré par un dirigeant (licencié) d'une équipe non concernée par la rencontre en cours. L'arbitrage à la touche par l'équipe ne jouant pas.

ORGANISATION DES MATCHS.

- Chaque équipe tire une lettre au sort : A/B/C
- Chaque équipe réalise :
 - 2 matchs de 30 minutes
 - 2 séries de 6 tirs aux buts (une avant chaque rencontre).
- Ordre des matchs : temps de jeu 30 minutes. (Rappel : la Pause coaching dure 2 minutes).

o 13H30: Match 1: Tirs aux buts entre A et B puis match A contre B

o 14H20: Match 2: Tirs aux buts puis match C contre perdant du match 1

o 15H10: Match 3: Tirs aux buts puis match C contre gagnant du match 1

Veuillez prendre connaissance du tirage au sort effectué :

A Vesoul (synthétique René Hologne):

GR VAL CERISE MONTS GY VESOUL FC

A Noidans les Vesoul (synthétique) :

GR VAL GRAY NOIDANS VESOUL VESOUL RC

A Amance:

AMANCE/CORRE/POLAINCOURT FC 2 VELS ST LOUP/CORBENAY/MAGNONCOURT

A Traves:

GR SOING VAL DE SAONE HAUTE VALLEE OGNON MARNAY

A Larians:

HERICOURT HAUTE LIZAINE LARIANS VAL PESMES

A Rioz (synthétique) :

COLOMBE PAYS LUXEUIL RIOZ FC

A Lure (synthétique):

FRANCHEVELLE LURE JS PAYS MINIER

A Perrouse (synthétique) :

4 RIVIERES MAGNY VERNOIS PERROUSE

La commission sportive,