

# JOUR DE COUPE - FESTIVAL U13

## SAMEDI 10 OCTOBRE 2026

**Début des plateaux à 10H00 / fin 13H00**

### **PROGRAMMATION DES PLATEAUX FESTIVAL U13 (2<sup>ème</sup> tour)**

**Tirage au sort réalisé le lundi 28 septembre 2026**

**au siège du District à Vesoul /réunion « projet club »**

#### **PRINCIPES DE BASE**

##### **TOUR N°2 : SAMEDI 10 OCTOBRE 2026**

24 équipes qualifiées (*sous réserve des procédures en cours*) lors du premier tour du 05/09/26.

En cas d'absence d'une équipe sur un plateau : match de 2 x 35' minutes.

**2 équipes qualifiées sur tous les plateaux, pour la finale départementale qui se déroulera le samedi 27 mars 2027 à Vesoul sur la journée.**

##### **CLASSEMENT (Par addition de points) :**

Match gagné = 4 points

Match nul – vainqueur des tirs aux buts = 3 points

Match nul – perdant des tirs aux buts = 2 points

Match perdu = 1

Pénalité/équipe forfait = 0

**En cas d'égalité de points à la fin du plateau entre deux équipes départage de la façon suivante :**

Résultat de la rencontre entre les deux équipes ex aequo (match ou résultats des tirs aux buts en cas d'égalité)

**En cas d'égalité de points à la fin du plateau entre les trois équipes, départage de la façon suivante :**

Différence entre buts marqués et encaissés sur l'ensemble des matches,

Si égalité : meilleure attaque sur l'ensemble des matches joués,

## ORGANISATION

- GROUPES DE 3 EQUIPES

- Chaque équipe tire une lettre au sort : A/B/C
- Chaque équipe réalise :
  - 2 matchs de 35 minutes
  - 2 séries de 6 tirs aux buts (une avant chaque rencontre).
- **Ordre des matchs : temps de jeu 35 minutes. (Rappel : la Pause coaching dure 2 minutes)**
  - **10H : Match 1** : Tirs aux buts entre A et B puis match A contre B
  - **11H : Match 2** : Tirs aux buts puis match C contre perdant du match 1
  - **12H : Match 3** : Tirs aux buts puis match C contre gagnant du match 1

- TIRS AU BUT

- Les tirs au but ont lieu **avant** la rencontre.
- Avant chaque rencontre, **6 joueurs par équipe** doivent tirer un tir au but. En cas d'égalité après 6 tirs, désigner des joueurs supplémentaires pour avoir un vainqueur (formule mort subite).
- **Tous les joueurs présents lors du plateau doivent tirer au moins un tir au but y compris le gardien (soit avant le premier match, soit avant le deuxième match)**
- L'équipe qui remporte les tirs au but, gagnera le match en cas d'égalité lors du match (et marquera 3 points).

- ARBITRAGE

- L'arbitrage sera assuré par un dirigeant (licencié) d'une équipe non concernée par la rencontre en cours.
- L'arbitrage à la touche par les joueurs remplaçants, accompagné d'un tuteur

\*\*\*\*\*

## **Veillez prendre connaissance ci-dessous du tirage au sort effectué :**

### **Plateau à Vesoul (stade synthétique R. Hologne) :**

2 Vels  
Amance/Corre/Polaincourt  
Vesoul Racing

### **Plateau à Jasney :**

Jasney  
Seveux/Motey  
Villersexel/Esprels

### **Plateau à Rioz (terrain synthétique) :**

Jussey  
Héricourt Haute Lizaine  
Rioz Fc

### **Plateau à Magny Vernois :**

Magny Vernois  
Melisey/St Barthélémy  
Vesoul FC

### **Plateau à St Loup/Semouse (stade du Patis) :**

Francheville  
Perrouse  
St Loup/Corbenay/Magnoncourt

### **Plateau à Colombe :**

4 Rivières  
Colombe  
Gt 3 Rivières

### **Plateau à Lure (terrain synthétique) :**

Lure JS  
Echenoz  
Pays Minier

### **Plateau à Noidans (terrain synthétique) :**

Gt Val Cerise  
Larians  
Noidans Vesoul

La commission sportive,