



DISTRICT DE FOOTBALL  
DE HAUTE SAONE

# GUIDE DE L'EDUCATEUR U13

## Programme Éducatif Fédéral

**P**

### PLAISIR

- ✓ Privilégier le beau geste ou le beau jeu,
- ✓ Vivre avec enthousiasme et générosité son match,
- ✓ Partager des émotions sans exubérance avec ses partenaires...



**R**

### RESPECT

- ✓ Contribuer à la bonne entente au sein de l'équipe,
- ✓ Reconnaître les belles actions de l'adversaire,
- ✓ Porter les consignes de l'éducateur ou de l'arbitre...



**E**

### ENGAGEMENT

- ✓ Avoir le goût de l'effort et du dépassement,
- ✓ Etre un capitaine exemplaire,
- ✓ Continuer à jouer tout le match, même largement mené...



**T**

### TOLÉRANCE

- ✓ Minimiser l'erreur d'un partenaire,
- ✓ Accepter d'être remplacé,
- ✓ Favoriser l'acceptation de l'erreur arbitrale...

**S**

### SOLIDARITÉ

- ✓ Réconforter un équipier en difficulté,
- ✓ Rester unis dans la défaite,
- ✓ Se comporter comme un remplaçant exemplaire...



# L'ORGANISATION DE LA SAISON

- Samedi 9 septembre 2023, 1<sup>er</sup> tour de coupe (pour les équipes 1 des clubs, 27 équipes).
  - Phase de brassage jusqu'aux vacances de la Toussaint, par poule de 5 ou 6 équipes.  
Match de 2X30 minutes (uniquement match aller). Suite à cette première phase :
- 1) **Les 3 premières équipes des groupes de niveau 1 (soit 9 équipes)** seront regroupées par plateaux de 3 équipes avec défis jonglages au début du plateau et matchs de 30 minutes (2 matchs par équipe). Les 3 meilleures équipes de cette deuxième phase (par addition des points des matchs et défis jonglages), seront qualifiées pour la phase inter secteur lors de la phase printemps. Les 6 équipes restantes composeront le groupe U13 « élite » district pour la phase printemps.
  - 2) **Les autres équipes** seront réparties dans des groupes de 8 équipes, en tenant compte des résultats de la phase brassage. Matchs aller-retour (4 journées en phase automne, les 10 autres en phase printemps).
    - Les équipes 1 qualifiées + les exempts, joueront le second tour de coupe qualificatif pour la finale départementale du festival U13 (16 clubs qualifiés).
    - Une nouvelle coupe, nommée « challenge U13 » sera réservée aux équipes réserves. Une finale à 8 clubs sera organisée.
    - Une compétition futsal sera organisée durant la trêve hivernale, les équipes souhaitant y participer doivent obligatoirement s'inscrire.
    - Deux tournois de futnet (tennis ballon) seront organisés pendant la saison.

## Feuille de match

La feuille de match et défi est envoyée en début de saison par mail au secrétaire du club et est disponible sur le site internet du district, rubrique documents.

Avant la rencontre : anticiper le remplissage de la feuille de match par une personne identifiée (poule, lieu, licences, etc).

Après la rencontre, remplir intégralement la feuille de match et la feuille des défis (résultat, signatures, blessures, autres).

**Les feuilles de matchs sont obligatoirement à insérer dans le logiciel foot club dans les 48h suivant la rencontre.**

**Aucune feuille de match ne peut être envoyée par mail ou déposée dans la boîte aux lettres ne sera prise en compte.**

## Le contrôle des licences est OBLIGATOIRE

Présenter un listing des licences extrait via « footclub » ou utiliser l'application foot compagnon.

**L'éducateur doit être en possession de ce listing (à jour) toute la saison.**

En présence des 2 éducateurs faire le contrôle des licences (physique) de l'ensemble des joueurs et dirigeants présents sur la

## Modification de la date d'une rencontre

Prise de contact (du club demandeur) pour avoir l'accord de l'autre club afin de déplacer la rencontre (en cas de désaccord le match est maintenu).

Discussion entre les 2 clubs pour convenir d'une date de report dans un délai de 15 jours suivant la date initiale du match (**obligatoire**).

Le club demandeur initie la démarche officielle via footclub et l'autre club doit valider (avec la nouvelle date de match) jusqu'au jeudi précédent la rencontre (jusqu'à 23H59).

Le district valide ensuite la demande.

# INFOS PROCEDURES

## TRANSMISSION FEUILLES DE MATCHS

- 1) Ouverture de FootClubs
- 2) Dans le menu à gauche
- 3) Epreuves championnats et coupes > Compétitions officielles
- 4) Cliquer sur **RENCONTRES** pour rechercher la rencontre concernée
- 5) Cliquer sur la rencontre concernée
- 6) ACTION SUR LE MATCH > Cliquer sur **SAISIR LE RESULTAT** puis valider en bas de page
- 7) **Un symbole +** est maintenant disponible dans le sous menu DOCUMENT

**Vous pouvez désormais joindre la feuille de match et la feuille de défi (en annexe)**

## ***LE LISTING DES LICENCES***

- 1) Ouverture de FootClubs
- 2) Dans le menu à gauche
- 3) Ouvrir l'onglet licences
- 4) Cliquer sur **EDITIONS ET EXTRACTIONS**
- 5) Sélectionner la recherche « **PAR CATEGORIES** » et sélectionner la catégorie souhaitée.
- 6) Valider la démarche
- 7) Allez dans l'onglet travaux demandés pour extraire le fichier

# LOIS DU JEU

**Le respect des lois du jeu est un élément éducatif essentiel du Foot à 8.  
L'arbitrage des jeunes par les jeunes doit être favorisé.**

## Loi 1 – Terrain de jeu

---

- Le terrain doit avoir les dimensions suivantes :  
Longueur 60 à 70 m, largeur : 45 à 55m (demi-terrain de football à 11)  
Si terrain spécifique : Longueur : 55 à 60 m / Largeur : 45 m
- **Il est nécessaire de prévoir des couloirs de sécurité d'une largeur minimale de 1 m (Couloir central et couloirs latéraux (le long de la ligne de but de Foot à 11))**
- Les dimensions des buts sont de 6 x 2.10 m. Ils doivent être fixés au sol, sur la ligne de touche du terrain à 11.
- La surface de réparation mesure 26 mètres de largeur (10m de chaque côté du but de football à 8) et 13 mètres de profondeur. En cas d'impossibilité de tracer la surface, utilisez des coupelles pour matérialiser les quatre angles.
- Le point de réparation (pénalty) est placé à 9 m.
- La zone technique est obligatoirement à droite et à gauche du but de Football à 11.

## Loi 2 – Ballon

---

- Ballon utilisé : Taille 4

## Loi 3 – Nombre de joueurs

---

- Une équipe se compose de 8 joueurs dont 1 gardien de but et de 4 suppléants maximum.
- Les remplacements peuvent se faire à tout moment de la partie (à la volée, type futsal).
- Une équipe présentant moins de 6 joueurs est déclarée forfait.
- Une équipe U13 est composée de joueurs U13 et U12 licenciés dans la saison en cours et peut compter au maximum 3 joueurs U11 ou U11F surclassés, les joueuses U14F sont autorisées sans limitation de nombre.
- **Une équipe peut comporter au maximum 4 joueurs « mutation » (dont 1 seul hors période).**

## Loi 4 – Equipements des joueurs

---

- Maillot, short, bas - Toute l'équipe doit avoir les mêmes couleurs à l'exception du gardien de but.
- Le port des protège-tibias est obligatoire. Les « Tip-top » sont tolérés à condition d'être de la même couleur que les chaussettes).
- Les chaussures à crampons vissées sont autorisées en U13 pour la pratique sur terrain en herbe très gras (jamais sur terrain sec, interdit sur tous les terrains synthétiques).

## Loi 5 – Arbitre

---

- L'arbitrage doit être assuré par **un arbitre officiel ou par tout licencié, vêtu d'une tenue sportive, sous réserve qu'il connaisse bien les règles du jeu à 8, dirigeant avec certificat médical de non-contre-indication fourni ou joueur U14 minimum.**

## Loi 6 – Arbitres assistants

---

- La fonction d'**arbitre assistant est assurée par un joueur U13 remplaçant.**
- Ce joueur doit obligatoirement tourner lors de chaque pause coaching. **Un joueur ne peut pas exercer cette fonction plus de 15 minutes par match.**

## Dirigeant tuteur

---

- Cette fonction est assurée par un dirigeant du club (**obligatoirement licencié**).

Le dirigeant a pour mission **d'accompagner** les jeunes dans la fonction d'arbitre assistant, en adoptant une **posture bienveillante et apportant les conseils nécessaires à cette fonction et en veillant à la concentration de l'enfant.**

## Loi 7 – Durée des matchs

---

- Temps de jeu : 2 X 30 minutes, avec pause coaching (de deux minutes) au premier arrêt de jeu suivant la 15ème minute de chaque mi-temps. Le jeu reprendra ensuite à l'endroit de la remise en jeu.

## Loi 8 – Coup d'envoi et reprise du jeu

---

- Identique à celle du jeu à 11, mais les joueurs adverses doivent se trouver à 6 m du ballon.
- Interdiction de marquer directement sur l'engagement.

## Loi 9 – Ballon en jeu et hors du jeu

---

- Le ballon est hors-jeu lorsqu'il franchit entièrement une des lignes du terrain que ce soit à terre ou en l'air.

## Loi 10 – But marqué

---

- Le but est marqué lorsque le ballon franchit entièrement la ligne de but.

## Loi 11 – Hors-jeu

---

- Un joueur est en position de hors-jeu s'il est plus près de la ligne de but adverse que le ballon et l'avant-dernier joueur adverse.
- La zone de hors-jeu en U12/U13 est signalée à partir de la ligne médiane et jusqu'à la ligne de sortie de but, sur toute la largeur du terrain.

### **Rappel :**

Le hors-jeu est jugé au départ du ballon et signalé à l'arrivée du ballon.  
Le receveur doit faire action de jeu.  
Pas de hors-jeu sur une touche.  
Pas de hors-jeu sur une sortie de but.

## Loi 12 – Fautes et comportement anti-sportif

---

**Fautes spécifiques du gardien entraînant un coup franc indirect (qui se jouera toujours sur la ligne des 13m (jamais à l'intérieur de la surface):**

Prendre le ballon à la main sur une passe en retrait du pied d'un partenaire.

Dégager le ballon de volée ou de demi-volée.

Reprenre le ballon à la main après l'avoir lâché, sans qu'il ait été touché par un autre joueur.

Prendre le ballon à la main sur une rentrée de touche d'un partenaire.

### **Attitude de l'arbitre après avoir sifflé un coup franc indirect :**

L'arbitre lève la main à la verticale jusqu'à ce que le ballon soit joué et touché par un second joueur.

### **Loi 13 – Coups francs**

---

- Tous les coups-francs sont directs ou indirects, et la distance à respecter par les joueurs de l'équipe adverse au moment de la frappe est de 6 m.

### **Loi 14 – Coup de pied de réparation (« Penalty »)**

---

- Un penalty sanctionne l'équipe qui commet, dans sa propre surface de réparation et alors que le ballon est en jeu, l'une des fautes pour lesquelles un coup franc direct doit être accordé.
- La distance du point de réparation : 9 m.
- Les autres joueurs doivent se trouver à l'extérieur de la surface de réparation et à au moins 6m du ballon.
- Au moment où le ballon est botté, le gardien de but recevant le tir devra avoir au moins un pied sur la ligne de but.

### **Loi 15 – Rentrée de touche**

---

- Elle s'effectue à la main.
- En cas de touche non conforme, le joueur aura une nouvelle chance, le même joueur devra (ré)exécuter son geste. Si la touche n'est toujours pas correcte, le ballon sera donné à l'équipe adverse.

### **Loi 16 – Coup de pied de but**

---

- Le ballon est placé dans la zone virtuelle « 6m x 9m » délimitée par la largeur des montants de but et allant jusqu'à la hauteur du point de pénalty.
- Il sera frappé obligatoirement par le gardien de but.
- Il ne doit pas obligatoirement sortir de la surface de réparation. Tant que le ballon n'est pas en jeu, tous les adversaires devront se positionner à l'extérieur de la surface de réparation (des partenaires du gardien peuvent se trouver à l'intérieur).
- Le ballon est en jeu dès qu'il a été botté et a clairement bougé. A ce moment-là les adversaires peuvent entrer dans la surface.

### **Loi 17 – Coup de pied de coin (« Corner »)**

---

- Il s'effectue au pied et au point de corner.
- La distance à respecter par les joueurs de l'équipe adverse au moment de la frappe est de 6 m.

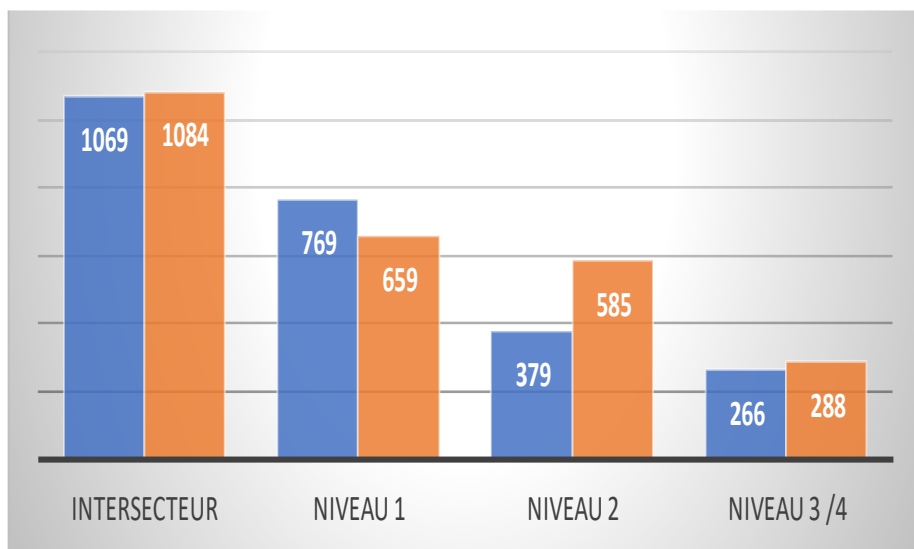
# LE DEFI JONGLAGES

- Mettre les joueurs dans l'ordre de la feuille de match.
- Tous les joueurs participent au défi.
- Chaque joueur participe une seule fois au défi, même en cas de différence numérique entre les équipes.

## **Objectif du défi 50 contacts Pied droit, pied gauche et tête :**

- Les joueurs doivent réaliser un maximum de 50 jonglages pour chacune des surfaces.
- 2 essais par surface, le meilleur est conservé.
- Le départ du défi pied s'effectue au pied (le joueur peut lever le ballon avec son pied fort).
- Les surfaces de rattrapage ne sont pas autorisées.
- **Le joueur doit reposer le pied au sol entre chaque jonglage.**
- **Le port des protège-tibias est obligatoire pour la réalisation du défi.**
- Les 2 joueurs vont ensemble donner leurs résultats à l'éducateur.
- Le total des 8 meilleurs joueurs par équipe est additionné.
- L'équipe marque un nombre de point correspondant à sa performance collective (le barème vous sera communiqué ultérieurement).

Comparatif des performances entre la saison **2021/2022** et **2022/2023**



## Ce qui signifie qu'en moyenne sur les 150 jonglages à réaliser (3X50)

- Un joueur évoluant en inter secteur fait : 136 jonglages
- Un joueur évoluant au niveau 1 fait : 82 jonglages
- Un joueur évoluant au niveau 2 fait : 73 jonglages
- Un joueur évoluant au niveau 3 fait : 44 jonglages



# LE PARCOURS DE PERFORMANCE

Dans le district, nous accordons beaucoup d'importance au PPF. Le but étant d'accompagner les meilleurs potentiels, mais également d'élever le niveau de jeu de nos clubs (en permettant aux meilleurs joueurs de travailler ensemble et ainsi accentuer leur progression).

## PPF U12 (2012)

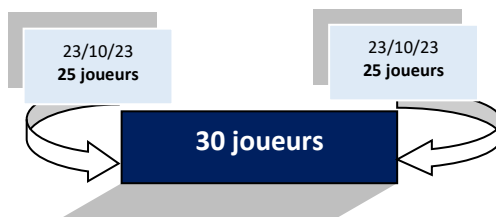
- 1) Questionnaire envoyé aux clubs (mardi 22 août – retour pour le lundi 11 septembre).
- 2) En fonction des retours, convocation des joueurs pour le premier tour

### PHASE 1 / DETECTION

TOUR N° 1 (80 joueurs) - Dimanche 24/09/23 ou dimanche 01/10/23 de 9h à 12h au stade Hologne à Vesoul.



TOUR N°2 (50 joueurs) - lundi 23/10/2023 au stade Hologne à Vesoul (un groupe le matin, un autre l'après midi).



### PHASE 2 : PERFECTIONNEMENT

*5 journées de perfectionnement technique, tactique, athlétique sont programmées pour ce groupe de 30 joueurs U12.*

*Lundi 30/10/23, lundi 19/02/24, lundi 26/02/24, lundi 15/04/24, lundi 22/04/24.*

## PPF U13 (2011)

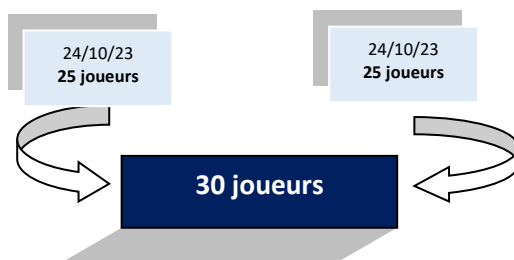
- 1) Questionnaire envoyé aux clubs (mardi 22 août retour pour le lundi 11 septembre).
- 2) En fonction des retours, convocation des joueurs pour le premier tour.

### PHASE 1 / DETECTION

**TOUR N° 1 (80 joueurs) - Dimanche 08/10/23 ou dimanche 15/10/23 de 9h à 12h au stade Hologne à Vesoul.**



**TOUR N°2 (50 joueurs) - mardi 24/10/2023 au stade Hologne à Vesoul (un groupe le matin, un autre l'après midi).**



### PHASE 2 : PERFECTIONNEMENT

*5 journées de perfectionnement technique, tactique, athlétique sont programmées pour ce groupe de 30 joueurs U13.*

Mardi 31/10/23, mardi 20/02/24, mardi 27/02/24, mardi 16/04/24, mardi 23/04/24.

### PHASE 3 : DETECTION LIGUE

- Parmi les 30 joueurs retenus, 8 à 10 joueurs participeront à un tour de détection avec les meilleurs joueurs des autres districts (mercredi 20 décembre 2023).
- A l'issue les 32 meilleurs joueurs participeront au stage régional U13 (vacances février), puis au différents tours du concours du pôle espoirs.
- Enfin suite aux différents tours de détection, 16 joueurs de la ligue Bourgogne- Franche Comté, intégreront le pôle espoir pour une durée de deux ans.

Saison 2021/2022 :



Saison 2022/2023 :



# CALENDRIER DES MODULES DE FORMATION

Structuration du club

compétences

Progès

## PARCOURS BENEVOLE

### Certificat Fédéral Initiateur U6-U9

- |                          |                                     |  |
|--------------------------|-------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> | Mercredi 4 et lundi 23 octobre 2023 | De 9H00 à 17H00 à Vesoul (district de football de Haute-Saône) |
|--------------------------|-------------------------------------|--|

### Certificat Fédéral Initiateur U10-U13

- |                          |                                     |  |
|--------------------------|-------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> | Vendredi 6 et mardi 24 octobre 2023 | De 9H00 à 17H00 à Vesoul (district de football de Haute-Saône) |
|--------------------------|-------------------------------------|--|

### Certificat Fédéral Initiateur U14-U19

- |                          |                                   |  |
|--------------------------|-----------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> | Jeudi 12 et lundi 30 octobre 2023 | De 9H00 à 17H00 à Vesoul (district de football de Haute-Saône) |
|--------------------------|-----------------------------------|--|

### Certificat Fédéral Initiateur Séniors

- |                          |   |  |
|--------------------------|---|--|
| <input type="checkbox"/> | Vendredi 13 octobre et mercredi 1 <sup>er</sup> novembre 2023 | De 9H00 à 17H00 à Vesoul (district de football de Haute-Saône) |
|--------------------------|---|--|

### Certificat Fédéral Initiateur Futsal

- |                          |                                     |  |
|--------------------------|-------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> | Jeudi 2 et vendredi 3 novembre 2023 | De 8H30 à 18H00 à Vesoul (district de football de Haute-Saône) |
|--------------------------|-------------------------------------|--|

### Attestations fédérales futnet

- |                          |                        |  |
|--------------------------|------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> | Samedi 28 octobre 2023 | De 8H30 à 18H00 à Vesoul (district de football de Haute-Saône) |
|--------------------------|------------------------|--|

### Certicat Fédéral Initiateur Gardien de But

- |                          |                                      |                              |
|--------------------------|--------------------------------------|------------------------------|
| <input type="checkbox"/> | Lundi 30 octobre et mardi 31 octobre | 2 journées à L'Isle/le Doubs |
|--------------------------|--------------------------------------|------------------------------|

*De plus, d'autres modules peuvent être mis en place à la demande des clubs, au sein de leurs structures, dans la mesure où le club inscrit un minimum de 10 personnes à la formation.*

## CERTIFICATIONS DES MODULES POUR L'OBTENTION D'UN DIPLOME

☐	Mercredi 6 décembre 2023	Certification CFF1, CFF2, CFF3 et CFF4 à Vesoul
☐	Mercredi 10 avril 2024	Certification CFF1, CFF2, CFF3 et CFF4 secteur Valdahon

## MODULES DE FORMATIONS POUR LES DIRIGEANTS DE CLUBS

### Certificat Fédéral Initiateur Projet Club

☐	Samedi 9 et samedi 23 mars 2024	De 8H30 à 18H00 à Vesoul (district de football de Haute-Saône)
---	---------------------------------	--



# PARCOURS BÉNÉVOLE



## PARCOURS BÉNÉVOLE



ATTESTATIONS FÉDÉRALES (AF)		CERTIFICATS FÉDÉRAUX INITIATEURS (CFI)		DIPLOMES FÉDÉRAUX (DF)
Éthique et intégrité	Foot en marchant	Seniors	Beach Soccer	Responsable École de Football
Pratique féminine	FOOTS	U14-U19	Gardien de But	
Handi-foot	Futsal	U10-U13	Préparateur Physique	Coch Junes
Foot Adapté	Fit-Foot	U6-U9	Futsal	Coch Seniors
Arbitrage	Accompagnateur d'équipe	Projet Club		
Golf-Foot	Futsal			

### Inscriptions :

- Accessibles et réalisables via le Portail clubs si le club finance la formation
- Accessibles et réalisables via maformation.fff.fr si vous vous inscrivez de façon individuelle (prise en charge par vos soins).