

# GUIDE PLATEAU U9

U8

U9

## SAISON 2023-2024

### LA PRATIQUE DES U8-U9



District Football Haute-Saône – La pratique U8/U9 – Saison 2023/2024

# ORGANISATION GENERALE

## CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX

U8

U9



**RDV des équipes : 9H30**



**Début du plateau : 10H00**

- En moyenne 8 à 10 équipes sont convoquées sur un même lieu de plateau.
- En cas d'absence d'une ou plusieurs équipes, **avertir le club organisateur et le district.**
- Afin de gagner du temps, **les clubs doivent remplir leurs feuilles de matchs à l'avance.**



**Les clubs doivent respecter les équipes engagées.  
Aucune équipe supplémentaire ne peut être engagée sans l'accord du district.**

# ORGANISATION GENERALE

## CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX

U8

U9



**CHAQUE EQUIPE DOIT AVOIR EN SA POSSESSION  
3 BALLONS DE TAILLE 3**



1. Favoriser la répétition lors des défis
2. Réinsérer un ballon lorsque le précédent sors du terrain afin d'optimiser le temps de jeu

# CALENDRIER GENERAL

U8

U9

## PHASE AUTOMNE

**RENTREE  
DU FOOT**

**NOËL DU  
FUTSAL**



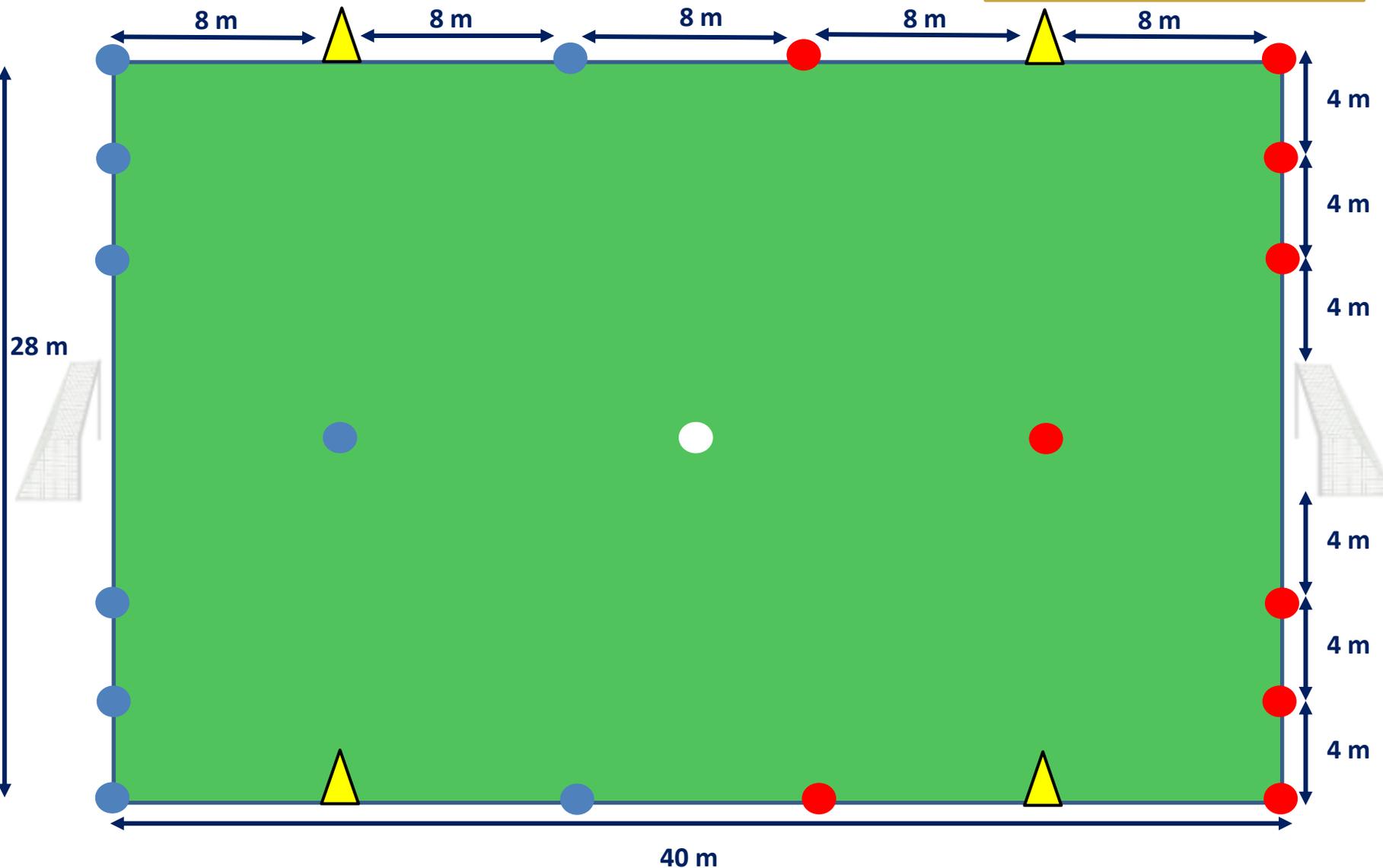
# INSTALLATION TERRAIN

U8

U9

## TERRAIN DE MATCH (5C5):

- Dimension : 40 x 28 m
- Multiple de 8 sur la longueur
- Multiple de 4 sur la largeur
- But (avec filet si possible) de 4m x 1,5m
- Balisage avec notion de camp (coupelles bleues / rouges)
- Identification des surfaces de réparation (zone protégée) avec des cônes (jaunes sur le schéma).



# ORGANISATION DU PLATEAU

U8

U9

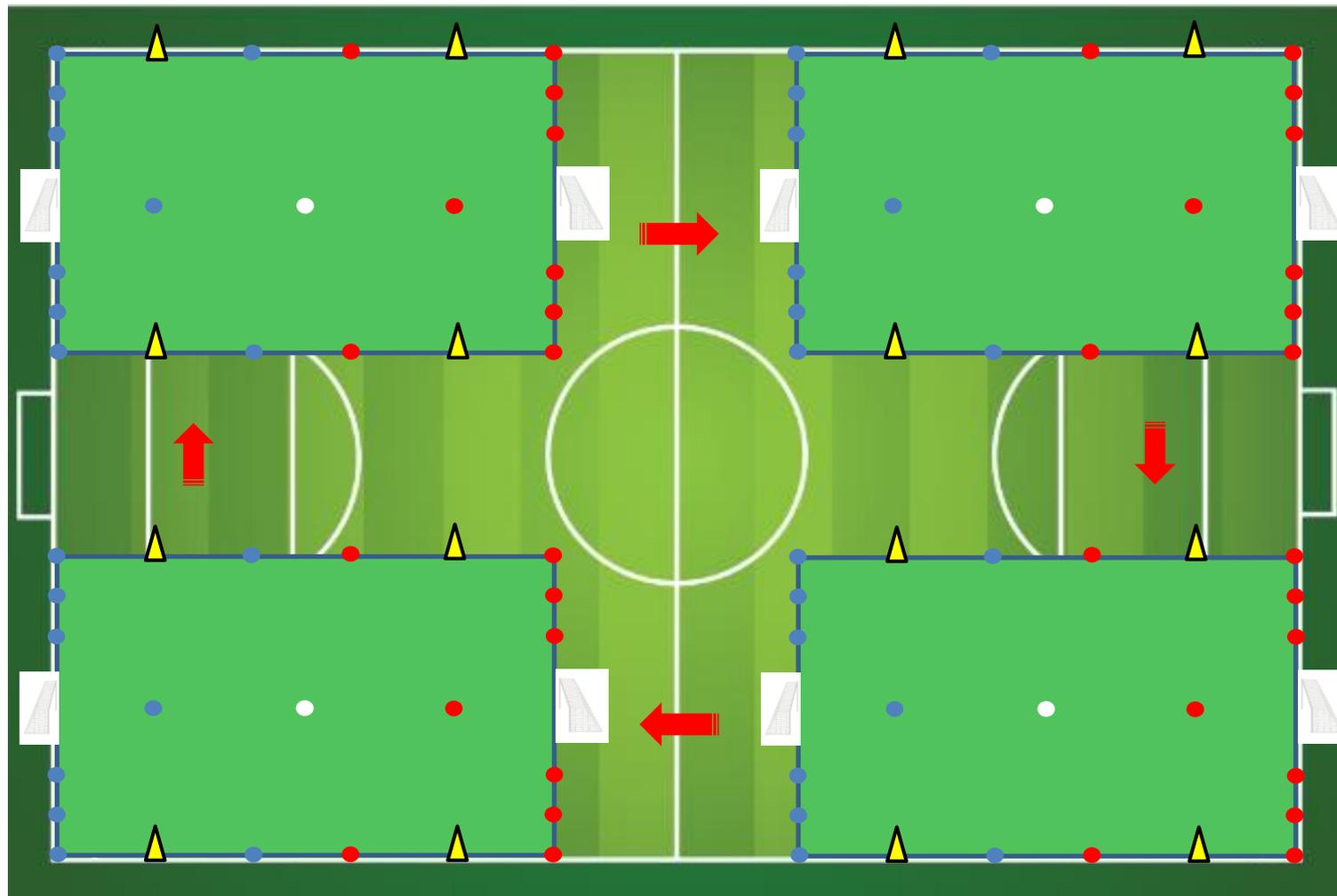
## EXEMPLE POUR UN PLATEAU 8 EQUIPES

### ➤ Simplification des rotations :

- Les équipes camp bleu sont fixes et restent toujours sur le même terrain.
- Les équipes camp rouge tournent dans le sens des aiguilles d'une montre.

### ➤ Un terrain unique pour l'ensemble des activités du plateau :

- Pas d'installation supplémentaire pour les formes jouées (défis), simplement déplacer les buts.



# DÉFI-JEU N°1

U8

U9

## Consignes :

Départ en simultané d'un joueur de chaque équipe depuis le cône matérialisant la zone protégée (voir schéma). Les joueurs doivent conduire leur ballon en direction du but adverse en passant par les deux portes puis tirer **avant la zone protégée** face au gardien de but.

Le 1<sup>er</sup> joueur à marquer remporte un point pour son équipe.

## But :

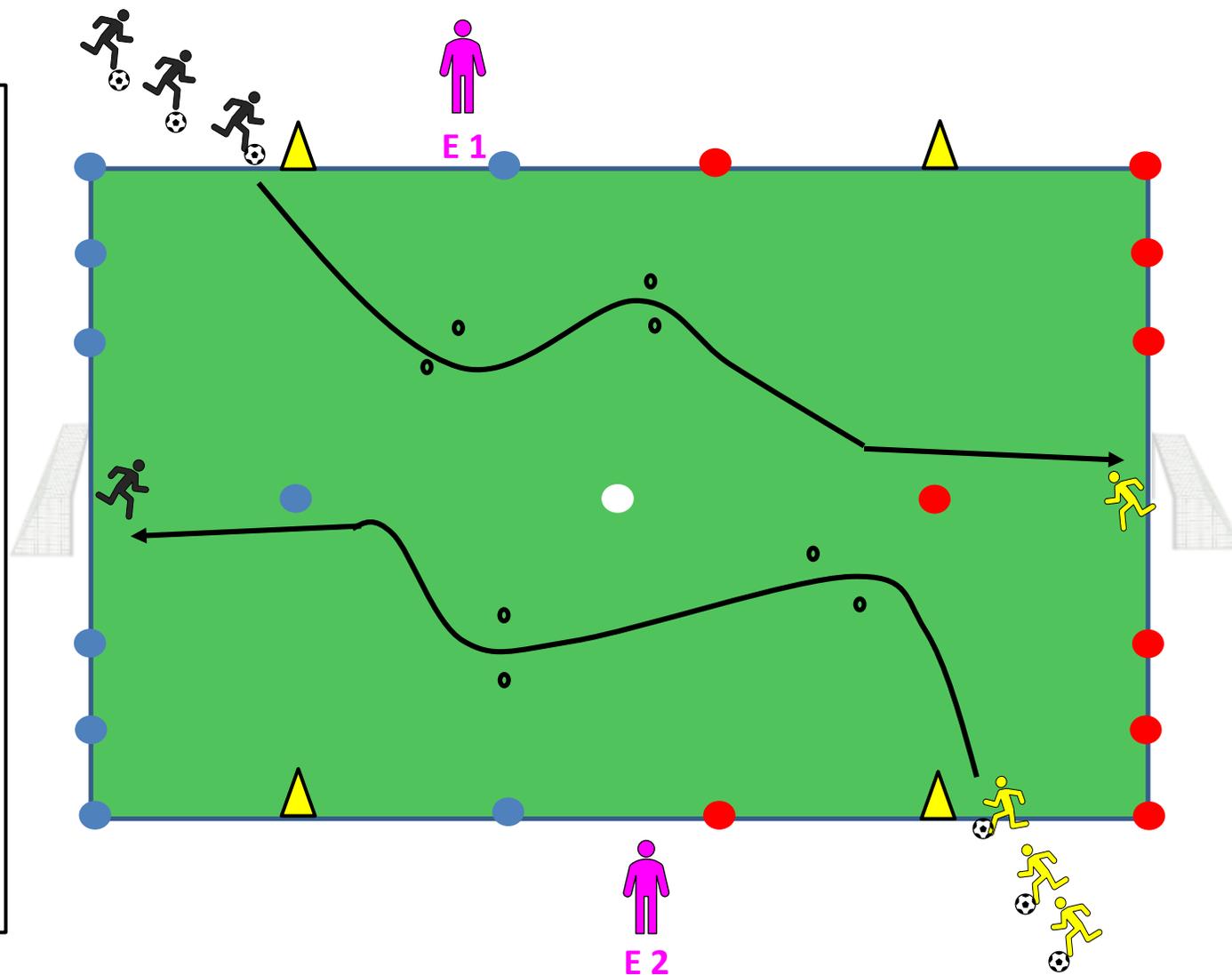
L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne le défi.

## Variante :

Faire tourner les gardiens. Faire plusieurs « manches ».

## Animation par les 2 éducateurs :

Donner les départs oralement - Encourager/valoriser – Rotation des gardiens de but – Compter les buts





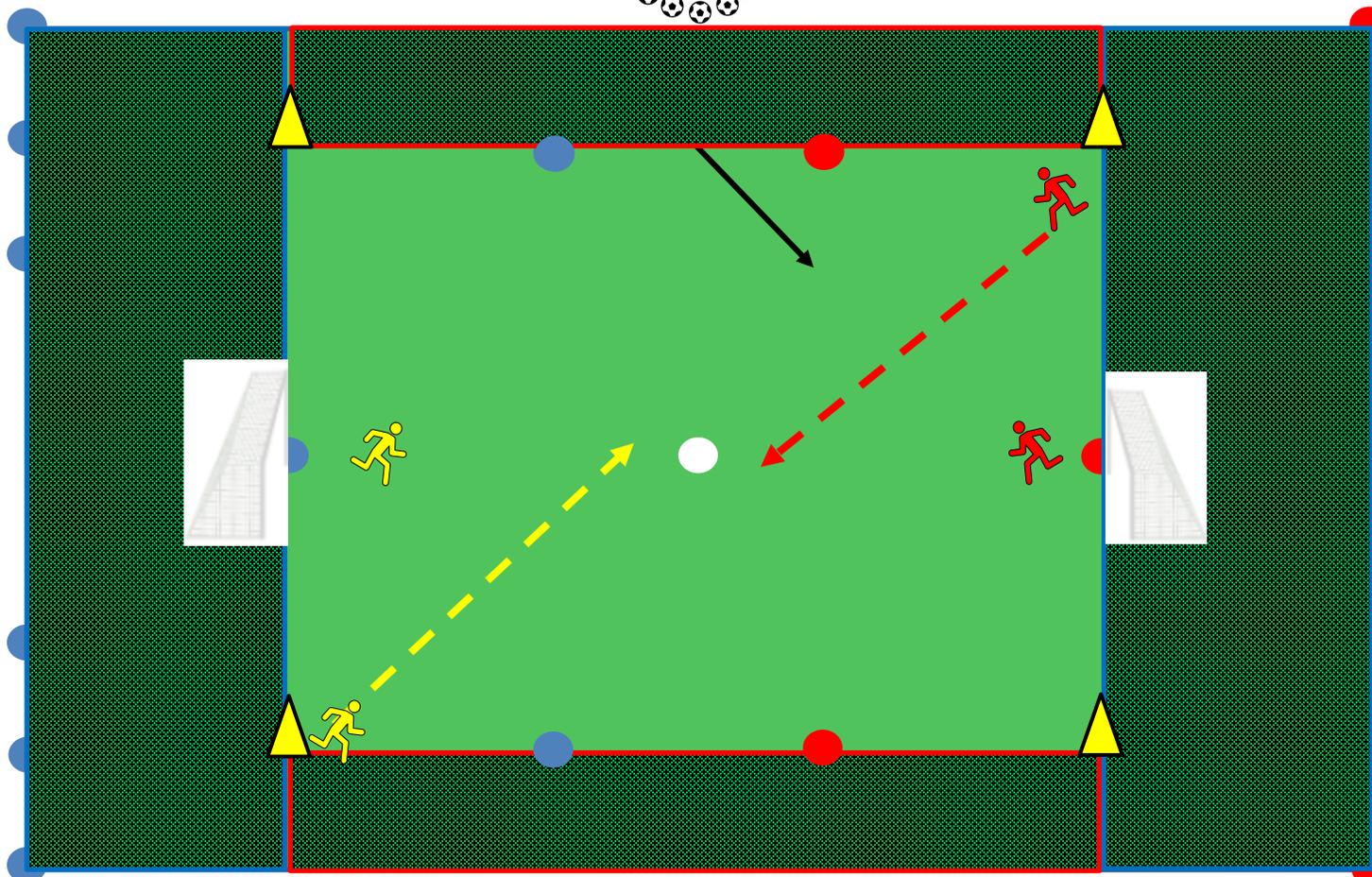
# LE BALLON MAGIQUE

U8

U9



E1



## CONSEILS pour E1 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu le moins souvent.



## ROLE DE E2 :



E2

- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les GB