

SAISON 2025/2026

LES DEFIS U11

POUR LA PHASE BRASSAGE

PROGRAMMATION DES DEFIS U11 SAISON 2025/2026 - PHASE BRASSAGE

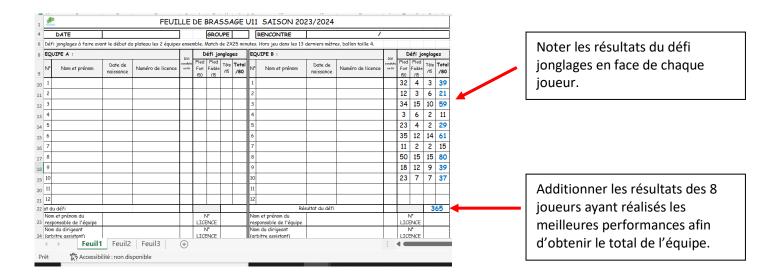
JOURNEE 1	JOURNEE 2	JOURNEE 3	JOURNEE 4	
13/09/25	20/09/25	27/09/25	04/10/25	
Jonglages	Conduite	Jonglages	Tirs	
JOURNEE 5	JOURNEE 6	JOURNEE 7	JOURNEE 8	JOURNEE 9
11/10/25	01/11/25	08/11/25	15/11/25	22/11/25
Jonglages	Conduite	Jonglages	Tirs	Jonglages

LE DEFI JONGLAGES EN U11

- Les 2 équipes sont concernées en même temps par ce défi.
- -Mettre les joueurs par 2 dans l'ordre des numéros (le joueur N°1 de l'équipe A compte les jonglages du joueur N°1 de l'équipe B)
- Tous les joueurs participent au défi une seule fois. Même en cas de différence numérique.

Objectif du défi :

- Les joueurs doivent réaliser un maximum de 50 jonglages pied fort, 15 jonglages pied faible et 15 têtes
- 3 essais par surface, le meilleur est conservé.
- Le départ du défi pied s'effectue au pied ou à la main.
- Le joueurs font leurs 3 essais chacun leur tour.
- 3 surfaces de rattrapage (cuisse, poitrine, pied) sont autorisées, mais non comptabilisées.
- Les joueurs vont ensemble dire leurs résultats à l'éducateur.
- Le total des 8 meilleurs joueurs par équipe est additionné (le club remporte un nombre de point en fonction de son résultat).



LE DEFI CONDUITE DE BALLE EN U11

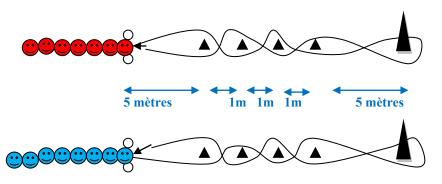
- Les 2 équipes sont concernées en même temps par ce défi.
- Le club recevant mettra en place 2 circuits identiques.
- Mettre les joueurs dans l'ordre de la feuille de match.
- Tous les joueurs participent au défi.
- En cas de différence numérique, faire repasser un ou plusieurs joueurs ayant perdu leur défi.

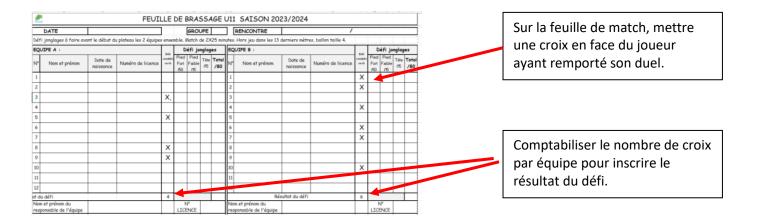
Organisation du défi:

Au signal, les 2 joueurs font le parcours comme indiqué sur le dessin (les joueurs peuvent commencer par contourner le 1^{er} cône par la droite ou à par la gauche). <u>Après avoir contourner le dernier cônes le joueur doit obligatoirement croiser (voir schéma).</u>

Le 1er joueur qui passe la ligne de départ remporte son défi.

En cas d'égalité parfaite entre les deux équipes à la fin de tous les passages, faire repasser un joueur pour les départager.





LE DEFI TIRS EN U11

- Les 2 équipes sont concernées en même temps par ce défi.
- Mettre les joueurs dans l'ordre de la feuille de match.
- Tous les joueurs participent au défi.
- En cas de différence numérique, faire repasser un ou plusieurs joueurs ayant perdu leur défi, afin que les deux équipes effectuent le même nombre de tir.

Organisation du défi :

- Chaque joueur tire (alternativement un joueur de l'équipe A et de l'équipe B).
- Inverser les gardiens rapidement.
- Le joueur part en conduite de balle de la ligne des 13 mètres.
- Il doit impérativement <u>tirer avant le point de penalty</u>.
- Si le but est marqué, le joueur marque un point pour son équipe.
- Le gardien doit se trouver sur sa ligne de but au moment du départ du joueur. Dès que le joueur démarre sa conduite de balle, il a le droit de s'avancer autant qu'il le souhaite.

ATTENTION:

- Le ballon doit obligatoirement être en mouvement au moment du tir.
- Le gardien doit se trouver sur sa ligne au moment du départ en conduite de balle du joueur (mais il peut avancer ensuite).
- L'équipe ayant marqué le plus de buts gagne le défi.

En cas d'égalité parfaite entre les deux équipes, faire repasser un joueur pour les départager.

