



DISTRICT DE FOOTBALL
DE HAUTE SAONE



GUIDE PLATEAUX U7 PHASE AUTOMNE 2024



Stéphanie Barbier, CTD DAP

ORGANISATION DE LA PRATIQUE

Les équipes ont **rendez-vous à 9H30**. Le plateau doit débiter à 10H.

En cas d'absence d'une ou plusieurs équipes, merci d'avertir le club organisateur et le district.

REGLEMENT

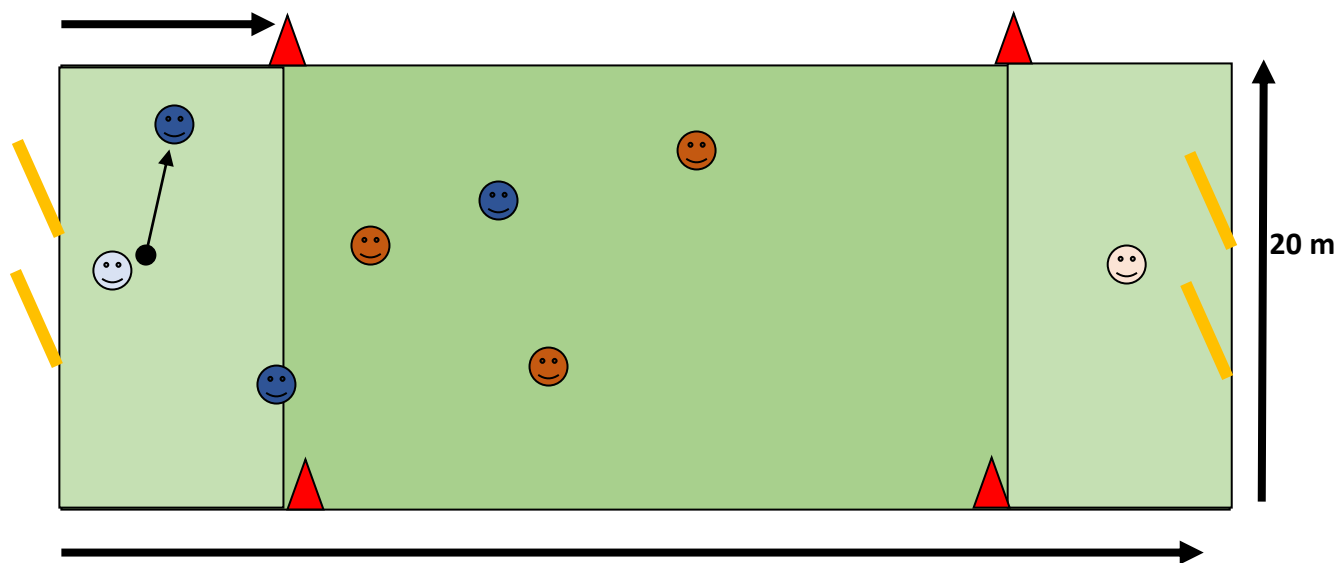
- **Joueurs autorisés** : U6 né(e)s en 2019, U7 (né(e)s en 2018 et U8 Féminine nées en 2017.
Le joueur doit être licencié pour pouvoir participer aux plateaux.
- **Ballon taille 3**
- **Nombre de joueurs** : Les matchs se déroulent **obligatoirement à 4 contre 4 (avec un gardien)**.
- **Le coup de pied de but (« 6 mètres »)** : se joue à 6m (par le gardien), obligatoirement **au pied**. Possibilité de faire une passe à un partenaire dans la zone protégée.
- **La relance du gardien (sur un arrêt)** : se fait au pied (**volée et demi volée autorisée**) ou à la main : inciter les joueurs à utiliser la zone protégée (moins de perte de balle).
- **Les touches** : obligatoirement au pied. Adversaires à 4m. Possibilité de faire une passe ou de rentrer en conduite de balle (mais pas le droit de marquer avant d'avoir fait une passe).

Règle de la Zone protégée : Lorsque le gardien se saisit du ballon à la main, ou sur un 6m, **tous les joueurs adverses doivent sortir de la surface du gardien (zone des 8m)**.

Le gardien peut alors relancer sur un partenaire qui vient demander le ballon dans la surface.

Les adversaires pourront alors rentrer dans la zone **dès que le joueur aura touché le ballon**.

Zone protégée de 8 m



30 m de long

TRACAGE DES TERRAINS :

- Les terrains U7 doivent être tracés avec des coupelles.
- Chaque terrain doit mesurer **30 mètres de long et 20 mètres de large**.
- Les buts doivent mesurer 4 mètres de large (buts spécifiques ou Constri-foot).
- 2 cônes, placés chacun à 8 m sur la longueur du terrain, permettent de déterminer les 2 surfaces de réparation et la zone protégée.
- Le gardien de but aura le droit de jouer le ballon à la main uniquement dans cette surface.

ORGANISATION DES PLATEAUX

ORGANISATION DU PLATEAU : AVANT

1 - PRÉPARER

S'assurer d'avoir le matériel nécessaire (prêt de matériel du District possible ou entre clubs directement).

Chaque équipe doit avoir 3 ballons et 4 chasubles.

Convoquer l'encadrement du plateau (favoriser l'arbitrage des jeunes par les jeunes).

Disposer du « guide plateau U7 ».

2 - INSTALLER

Installer les terrains de matchs.

Définir les tâches de l'encadrement (installation des terrains, arbitrage des rencontres, gestion des rotations, référent accueil).

Disposer de chasubles et ballons supplémentaires (en plus des 3 ballons par équipes).

AVANT

3 - ACCUEILLIR

Diriger les équipes vers les vestiaires.

Noter le nombre de joueurs présents pour chaque club ainsi que le nombre d'équipes.

Récupérer les feuilles de match remplies.

4 - RASSEMBLER LES EDUCATEURS

Donner un numéro cohérent à chaque équipe, montrer aux éducateurs les terrains et ateliers.

5 - RASSEMBLER LES ÉQUIPES

Rappeler l'esprit du plateau et les principales lois du jeu aux éducateurs et joueurs/joueuses.

ORGANISATION DU PLATEAU : PENDANT

1 - GÉRER

Siffler le début et la fin de chaque rotation.

Veiller au bon déroulement des rotations et la durée des pauses entre chaque rotation.

Organiser les temps de matchs et les ateliers

2 - ANIMER

Les éducateurs de chaque équipe doivent connaître les ateliers et doivent les animer.

PENDANT

3 - RÉGULER

Lorsque le ballon sort du terrain, l'éducateur doit transmettre un autre ballon pour accélérer la reprise du jeu.

Veiller à ce que les parents restent derrière la main courante.

Tempérer les débordements et excès des adultes.

4 - ARBITRER

Soit par des jeunes du club recevant le plateau (U13/U15/U18)

Soit par les éducateurs des équipes jouant le match (faut-il en désigner un des deux qui a la mission d'arbitrer?).

Mais il faut arbitrer le match.

ORGANISATION DU PLATEAU : APRES

1 - RANGER

Demander aux équipes de ramasser le matériel à la fin de la dernière rotation et leur préciser où le déposer.

Être vigilant avec le matériel dangereux (piquets notamment)

2 - COMPLETER

Compléter la fiche bilan du plateau.

Nous indiquer lorsque vous avez rencontré des difficultés (mais aussi les choses qui ont bien fonctionné).

APRES

3 - ECHANGER

- Permettre un moment d'échanges avec les parents, dirigeants et éducateurs lors de la collation d'après plateau.

5- TRANSMETTRE

Renvoyer la fiche bilan du plateau, accompagnée de toutes les feuilles de matchs des équipes présentes (par mail)

Quel que soit le nombre d'équipes présentes, les rotations des plateaux fonctionnent de la même manière :

La moitié des équipes tournent dans le sens des aiguilles d'une montre, l'autre moitié tournent dans le sens inverse.

Chaque équipe réalise donc en alternance un match à 4 contre 4 puis un atelier.

COMMENT FAIRE SI LE NOMBRE D'ÉQUIPES TOTALES SUR LE PLATEAU EST IMPAIR ?

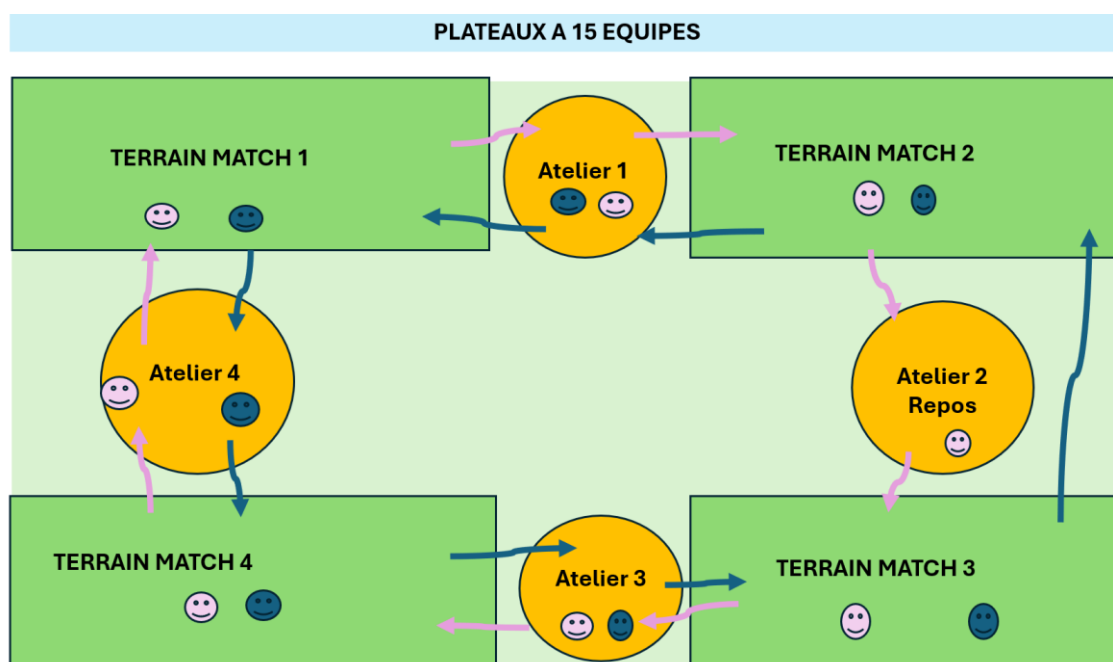
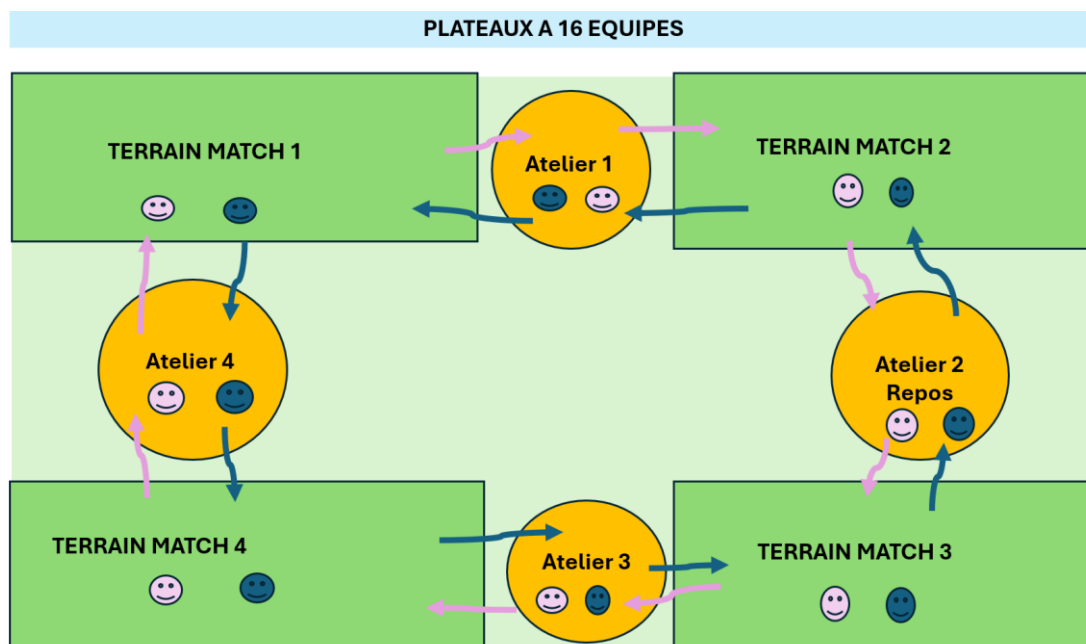
EXEMPLE :

Si 11 équipes sont présentes sur le plateau, il faut utiliser les rotations pour un plateau à 12 équipes. Dans ce cas un atelier (atelier 2 par exemple) est réservé aux équipes tournant dans le sens des aiguilles d'une montre.

Les équipes tournant dans le sens inverse ne passent pas sur cet atelier (et enchaîne donc deux matchs de suite).

Autrement dit, il ne doit y avoir qu'une seule équipe à l'atelier 2.

Organisation d'un plateau à 16 ou 15 équipes



Faire 8 rotations de 7 minutes

Chaque équipe fait 4 matches et 4 ateliers de 7 minutes = soit 56 minutes

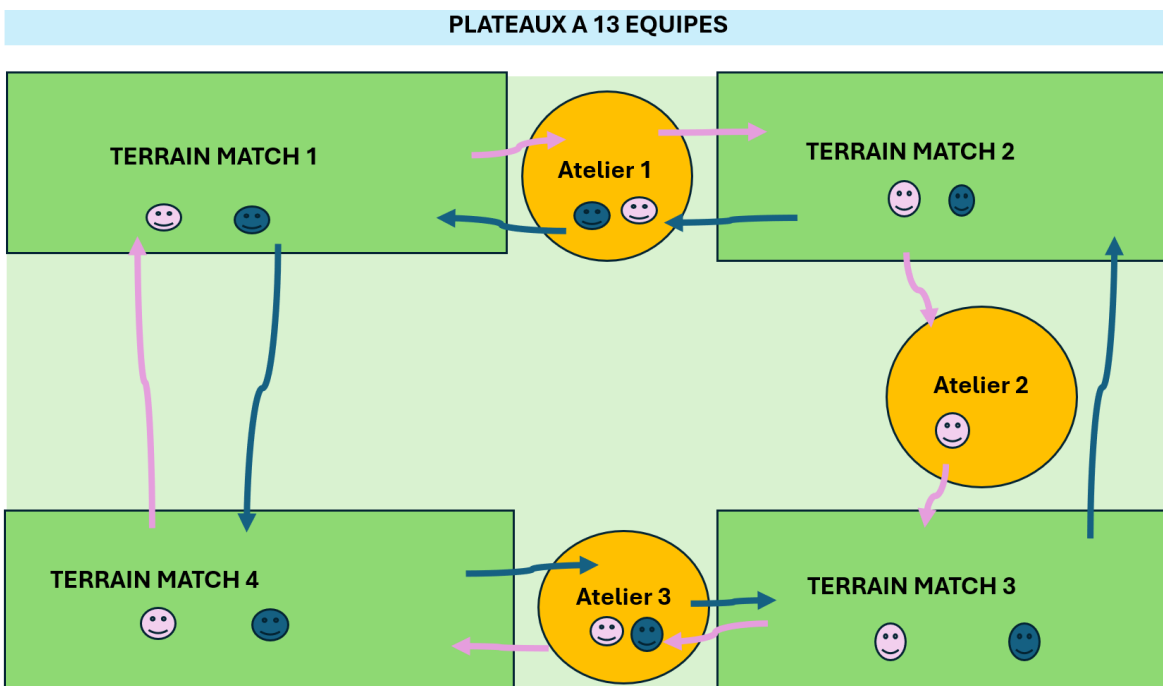
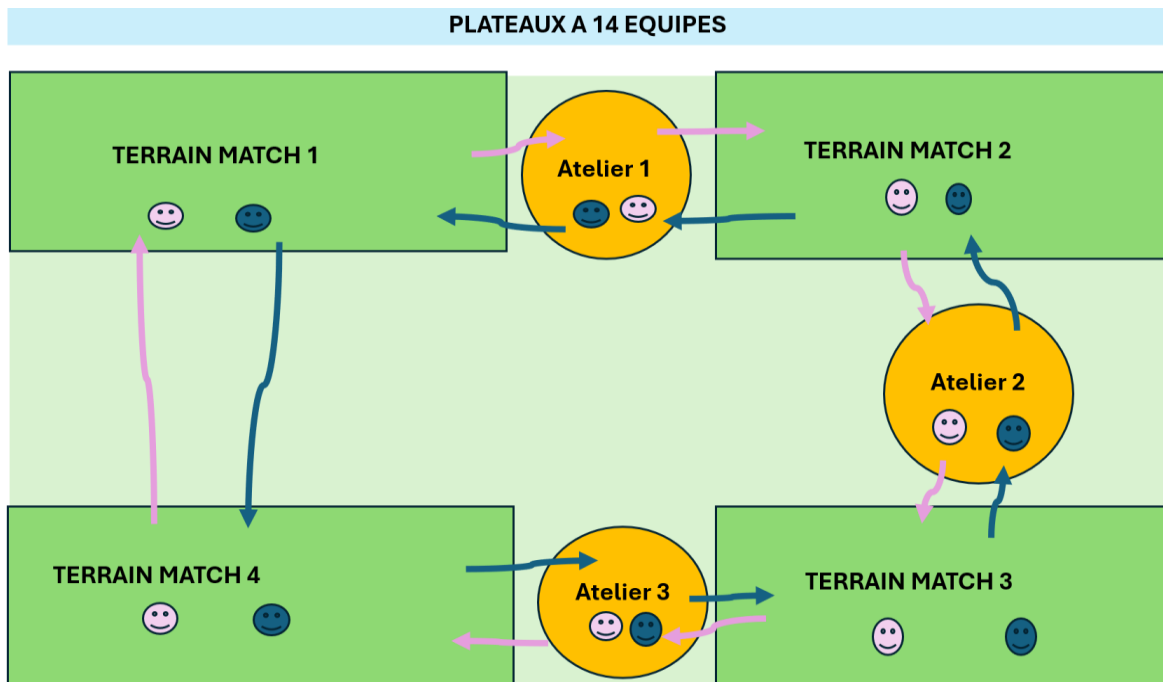
3 minutes entre chaque rotation pour tourner

La moitié des équipes tournent dans le sens des aiguilles d'une montre (bien les identifier en début de plateau !) Ici les équipes en rose. 

L'autre moitié des équipes tournent dans le sens inverse des aiguilles d'une montre

Ici les équipes en bleu 

Organisation d'un plateau à 14 ou 13 équipes

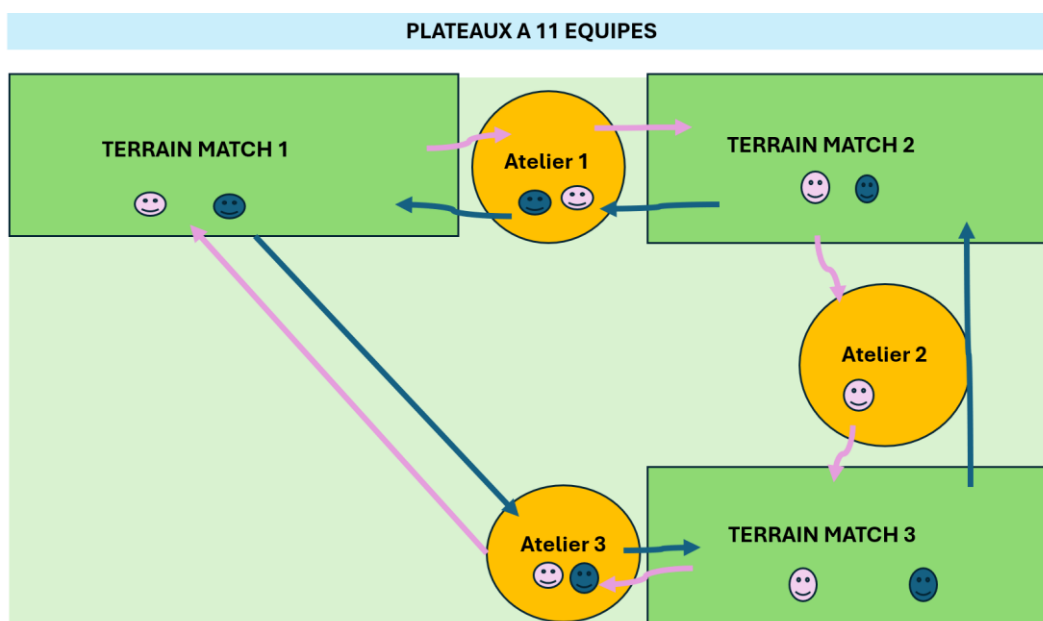
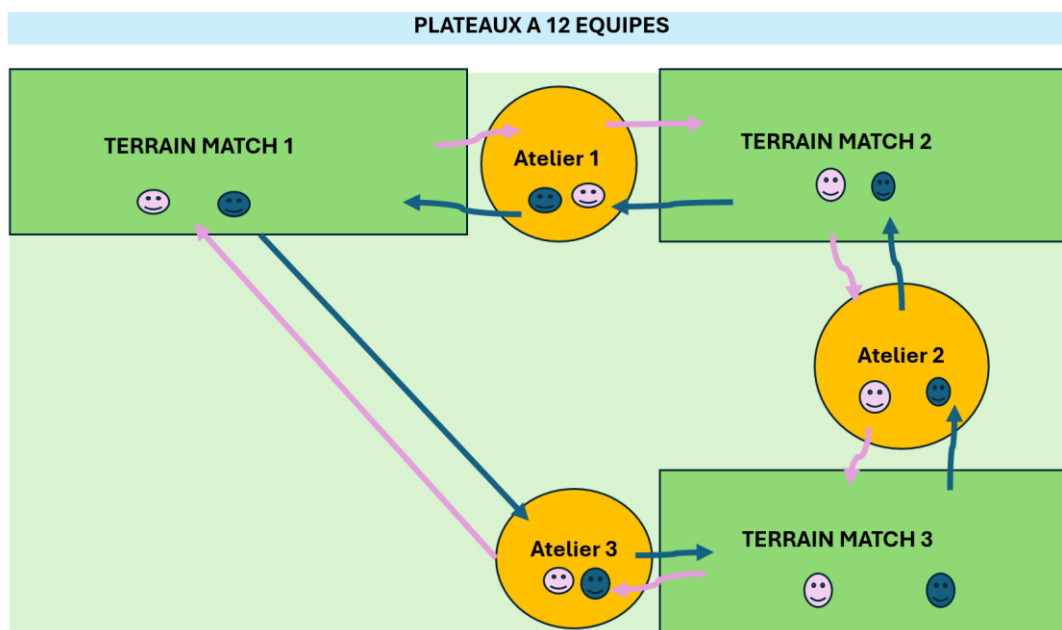


Faire 7 rotations de 8 minutes.

Chaque équipe fait 4 matches et 3 ateliers de 8 minutes = soit 56 minutes

4 minutes entre chaque rotation pour tourner

Organisation d'un plateau à 12 ou 11 équipes

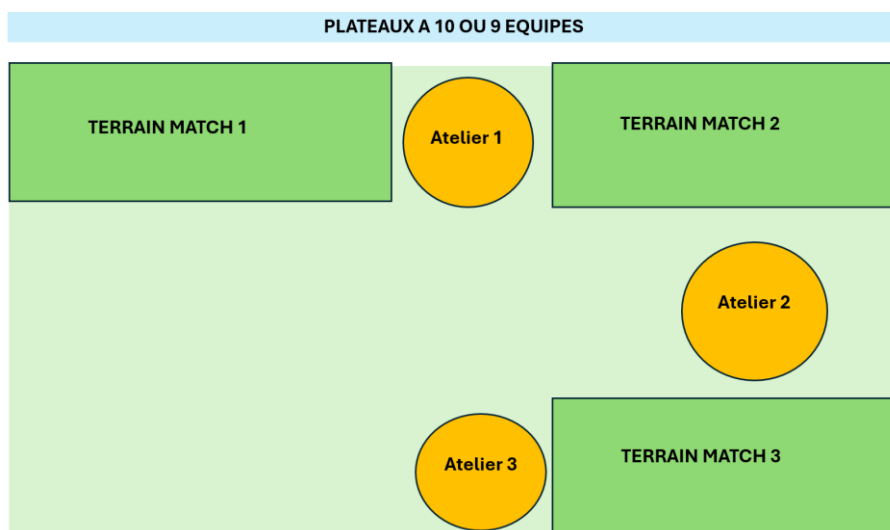


Faire 6 rotations de 9 minutes

Chaque équipe fait 3 matches et 3 ateliers de 9 minutes = soit 54 minutes

4 minutes entre chaque rotation pour tourner

Organisation d'un plateau à 10 ou 9 équipes



Pour 10 équipes : 7 rotations de 8 minutes

10 équipes : 3 terrains + 3 ateliers							
	ROTATION 1	ROTATION 2	ROTATION 3	ROTATION 4	ROTATION 5	ROTATION 6	ROTATION 7
ÉQUIPE 1	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Atelier 1	Atelier 2	Atelier 3	Terrain 2
ÉQUIPE 2	Terrain 1	Atelier 2	Atelier 1	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 3
ÉQUIPE 3	Terrain 2	Terrain 3	Atelier 1	Atelier 2	Terrain 1	Atelier 3	Terrain 3
ÉQUIPE 4	Terrain 2	Terrain 1	Atelier 3	Atelier 1	Terrain 3	Terrain 1	Atelier 2
ÉQUIPE 5	Terrain 3	Atelier 1	Atelier 3	Terrain 1	Terrain 2	Atelier 2	Terrain 2
ÉQUIPE 6	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Atelier 2	Atelier 1	Terrain 1	Atelier 3
ÉQUIPE 7	Atelier 1	Atelier 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 3	Terrain 1
ÉQUIPE 8	Atelier 1	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Atelier 2	Terrain 2	Atelier 3
ÉQUIPE 9	Atelier 3	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Atelier 1	Atelier 2	Terrain 1
ÉQUIPE 10	Atelier 3	Atelier 1	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Atelier 2

Pour 9 équipes : 6 rotations de 10 minutes

GRILLE DE ROTATION A 9 EQUIPES : 3 terrains + 3 ateliers (Rotations de 10 minutes)						
	ROTATION 1	ROTATION 2	ROTATION 3	ROTATION 4	ROTATION 5	ROTATION 6
ÉQUIPE 1	Terrain 1	Atelier 1	Terrain 1	Atelier 2	Terrain 1	Terrain 1
ÉQUIPE 2	Terrain 1	Terrain 1	Atelier 1	Terrain 1	Atelier 2	Terrain 2
ÉQUIPE 3	Terrain 2	Atelier 3	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 3	Atelier 2
ÉQUIPE 4	Terrain 2	Terrain 1	Atelier 1	Terrain 2	Terrain 2	Atelier 3
ÉQUIPE 5	Terrain 3	Atelier 1	Terrain 2	Atelier 3	Terrain 1	Terrain 3
ÉQUIPE 6	Terrain 3	Terrain 2	Atelier 3	Terrain 3	Terrain 3	Atelier 2
ÉQUIPE 7	Atelier 1	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 3	Atelier 3	Terrain 1
ÉQUIPE 8	Atelier 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 2	Atelier 2	Terrain 2
ÉQUIPE 9	Atelier 3	Terrain 3	Terrain 3	Atelier 2	Terrain 2	Terrain 3

QUELQUES CONSEILS POUR LA BONNE ORGANISATION DES PLATEAUX U7 :

- **J-7** : Recenser et choisir l'encadrement nécessaire
- **J-7** : Faire l'inventaire du matériel nécessaire, **en cas de manque contacter le district pour un prêt de matériel.**
- **Le matin du plateau** : installer minutieusement le matériel sur le terrain ; les aires de jeux doivent être délimitées de façon précises et distinctes, pour cela **utiliser des couleurs différentes pour chaque espace de jeu.**
- **Inscrire les équipes dès leur arrivée** : Noter minutieusement les équipes dès leur arrivée (nombre d'équipes par club, nombre de joueurs, couleur maillots)
- **Prendre quelques minutes avec les dirigeants** de toutes les équipes afin de leur réexpliquer le fonctionnement (indiquer à ce moment les équipes qui vont tourner dans le sens des aiguilles et celles qui tournent dans l'autre sens).
Les équipes d'un même club doivent tourner dans le même sens.
- **Lors du plateau** : Les parents/spectateurs doivent rester en dehors du terrain, **seuls les responsables d'équipes peuvent être sur le terrain.**
- **Durée** : un plateau U7 doit durer en moyenne 1H20
- **A la fin du plateau** : demander aux dirigeants des équipes présentes sur chaque atelier de regrouper le matériel au milieu du terrain à la fin de la dernière rotation.
- **Prévoir une boisson pour chaque enfant.**

Et surtout ne pas oublier que le plateau est un moment de fête, où les enfants doivent tous jouer et s'amuser !

L'esprit doit être festif et les remarques des dirigeants bienveillante.

PLATEAU U7 DU SAMEDI...../...../2024

CLUB ORGANISATEUR :

TERRAIN :

DIRIGEANTS RESPONSABLE :

	NOM DU CLUB	NOMBRE D'ÉQUIPES	NOMBRE D'ENFANTS	COULEUR
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
NOMBRE TOTAL D'ÉQUIPES				

Remarques, observations :

-
-
-

A RETOURNER DANS LES 48 HEURES PAR MAIL AVEC LES FEUILLES DE MATCHS :

LES EDUCATEURS DOIVENT REMPLIR LEUR FEUILLE DE MATCH AVANT LE PLATEAU

PLATEAU U7 DU SAMEDI/..... /2024

NOM DU CLUB :

NOM DU RESPONSABLE DE L'ÉQUIPE :

Numéro	NOM - PRENOM	ANNEE DE NAISSANCE	N° LICENCE
1			
2			
3			
4			
5			
6			

PLATEAU U7 DU SAMEDI/..... / 2024

NOM DU CLUB :

NOM DU RESPONSABLE DE L'ÉQUIPE :

Numéro	NOM - PRENOM	ANNEE DE NAISSANCE	N° LICENCE
1			
2			
3			
4			
5			
6			